

There are no translations available.



Corel GRAPHICS es un conjunto de aplicaciones para gestionar ambos tipos de imágenes digitales, bitmaps y vectoriales. La suite contiene utilidades de gran potencia con las que se pueden elaborar gráficos de calidad profesional y películas interactivas al estilo Flash.

Conceptos básicos sobre imagen digital

Existen dos tipos de imagen digital: los bitmaps o mapas de bits y los gráficos vectoriales.

Ver características de ambos tipos en el artículo **PROGRAMAS GRÁFICOS** en Recursos para el aula: Taller multimedia

Presentación de COREL GRAPHICS. Cuestiones generales sobre el programa

En primer lugar, algunos enlaces de interés:

Página de descargas, versiones trial y evaluación:

<http://www.corel.com/servlet/Satellite?pagename=Corel/Downloads/Downloads&id=1044024717129>

Recursos: <http://www.designer.com/home/default.asp>

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Escrito por Isabel Pueyo
Domingo, 21 Marzo 2004 01:14

Una página en español: <http://www.corelclub.org/>

Un curso: <http://redescolar.ilce.edu.mx/redescolar/cursos/sepacomputo/corel.htm>

Corel GRAPHICS es un conjunto de aplicaciones para gestionar ambos tipos de imágenes digitales, bitmaps y vectoriales. La suite contiene utilidades de gran potencia con las que se pueden elaborar gráficos de calidad profesional.

Instalación

Se realiza de la manera habitual. Permite una instalación típica, mínima o personalizada. El programa de instalación permite además añadir o quitar componentes.

Aplicaciones, utilidades y herramientas.

Cuando instalamos Corel GRAPHICS nos encontramos con los siguientes programas:

- CorelDRAW
- Corel PHOTO-PAINT
- Corel R.A.V.E.
- Corel TRACE
- Corel CAPTURE

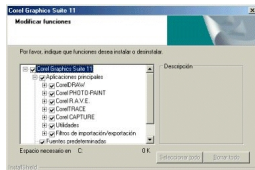
Además podemos contar con:

- Utilidades
- Filtros de importación y exportación para la compatibilidad con otros programas
- Fuentes y otros recursos

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Escrito por Isabel Pueyo

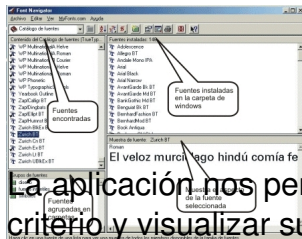
Domingo, 21 Marzo 2004 01:14



Para comenzar nuestro curso experimentaremos con alguno de estos programas y utilidades. Antes de comenzar crearemos una carpeta-almacén con nuestro nombre para colocar en ella nuestro trabajo.

Localizar y visualizar fuentes: Font Navigator

Esta aplicación rastrea nuestro equipo y nos muestra las fuentes que encuentra en él, tanto instaladas como en carpetas ajenas a la carpeta de fuentes de Windows.



La aplicación nos permite instalar y desinstalar fuentes, organizarlas en carpetas según nuestro criterio y visualizar su aspecto. También nos permite buscar y adquirir fuentes en internet.

Realizar una captura de pantalla: COREL Capture

Características del programa a tener en cuenta:

- Área de captura: puede capturar menús, ventanas cliente, zonas, rectangulares, circulares o recortes a mano alzada.
- Calidad de la imagen capturada: nos permite elegir la resolución en ppp y en el color, así como la escala.
- Formato: podemos enviar la captura como un archivo de Corel a un directorio concreto o al portapapeles para abrirla en otra aplicación

Escrito por Isabel Pueyo
Domingo, 21 Marzo 2004 01:14



Para experimentar con esta utilidad abrimos el menú **Herramientas** y elegimos **Personalización**.



4 / 6

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Escrito por Isabel Pueyo
Domingo, 21 Marzo 2004 01:14

Menú

Comando

Edición	Duplicar
Organizar	Delante, Detrás, Agrupar, Desagrupar
Ventana	Edición de nodos, Girar

El resultado será una nueva barra de herramientas personal



Dibujar una forma sencilla

Elegimos la herramienta **Mano alzada**  y dibujamos una forma sencilla sobre la página.

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Escrito por Isabel Pueyo

Domingo, 21 Marzo 2004 01:14

Descarga ejemplos y más que te ayudarán a zip de la página: <http://source.policystop.com/pul>

