

There are no translations available.



Corel GRAPHICS es un conjunto de aplicaciones para gestionar ambos tipos de imágenes digitales, bitmaps y vectoriales. La suite contiene utilidades de gran potencia con las que se pueden elaborar gráficos de calidad profesional y películas interactivas al estilo Flash.

Conceptos básicos sobre imagen digital

Existen dos tipos de imagen digital: los bitmaps o mapas de bits y los gráficos vectoriales.

Ver características de ambos tipos en el artículo **PROGRAMAS GRÁFICOS** en Recursos para el aula: Taller multimedia

Presentación de COREL GRAPHICS. Cuestiones generales sobre el programa

En primer lugar, algunos enlaces de interés:

Página de descargas, versiones trial y evaluación:

<http://www.corel.com/servlet/Satellite?pagename=Corel/Downloads/Downloads&id=1044024717129>

Recursos: <http://www.designer.com/home/default.asp>

Una página en español: <http://www.corelclub.org/>

Un curso: <http://redescolar.ilce.edu.mx/redescolar/cursos/sepacomputo/corel.htm>

Corel GRAPHICS es un conjunto de aplicaciones para gestionar ambos tipos de imágenes digitales, bitmaps y vectoriales. La suite contiene utilidades de gran potencia con las que se pueden elaborar gráficos de calidad profesional.

Instalación

Se realiza de la manera habitual. Permite una instalación típica, mínima o personalizada. El programa de instalación permite además añadir o quitar componentes.

Aplicaciones, utilidades y herramientas.

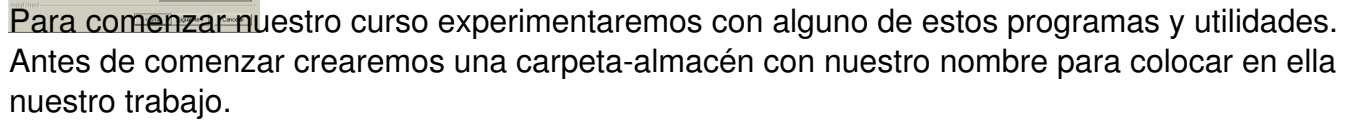
Cuando instalamos Corel GRAPHICS nos encontramos con los siguientes programas:

- CorelDRAW
- Corel PHOTO-PAINT
- Corel R.A.V.E.
- Corel TRACE
- Corel CAPTURE

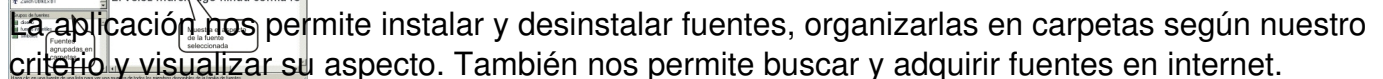
Además podemos contar con:

- Utilidades
- Filtros de importación y exportación para la compatibilidad con otros programas
- Fuentes y otros recursos

Écrit par Isabel Pueyo
Dimanche, 21 Mars 2004 01:14



Esta aplicación rastrea nuestro equipo y nos muestra las fuentes que encuentra en él, tanto instaladas como en carpetas ajenas a la carpeta de fuentes de Windows.



Características del programa a tener en cuenta:

-
- 3 / 6

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Écrit par Isabel Pueyo

Dimanche, 21 Mars 2004 01:14



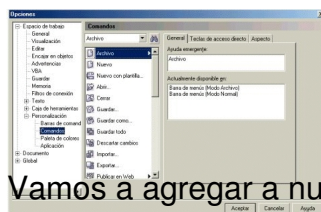
Interfaz de la aplicación. Herramientas



Personalización del entorno

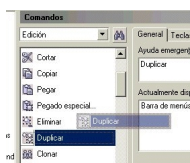
Podemos personalizar nuestro espacio de trabajo agregando botones y barras de herramientas que usamos mas frecuentemente.

Para experimentar con esta utilidad abrimos el menú **Herramientas** y elegimos **Personalización**.



Vamos a agregar a nuestro espacio los siguientes botones: **Duplicar, Delante, Detrás, Agrupar, Desagrupar, Edición de nodos, Girar.**

Para ello vamos abriendo los distintos menús y elegimos el comando correspondiente arrastrando el botón a la barra de herramientas.



Localizar los comandos en:

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Écrit par Isabel Pueyo
Dimanche, 21 Mars 2004 01:14

Menú

Comando

Edición	Duplicar
Organizar	Delante, Detrás, Agrupar, Desagrupar
Ventana	Edición de nodos, Girar

El resultado será una nueva barra de herramientas personal



Dibujar una forma sencilla

Elegimos la herramienta **Mano alzada**  y dibujamos una forma sencilla sobre la página.

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Écrit par Isabel Pueyo

Dimanche, 21 Mars 2004 01:14

des2/organos_y_musculos que contiene el programa zip de la página: <http://saice.pntic.mps.gov/~paul>

