

Empezando con Inkscape

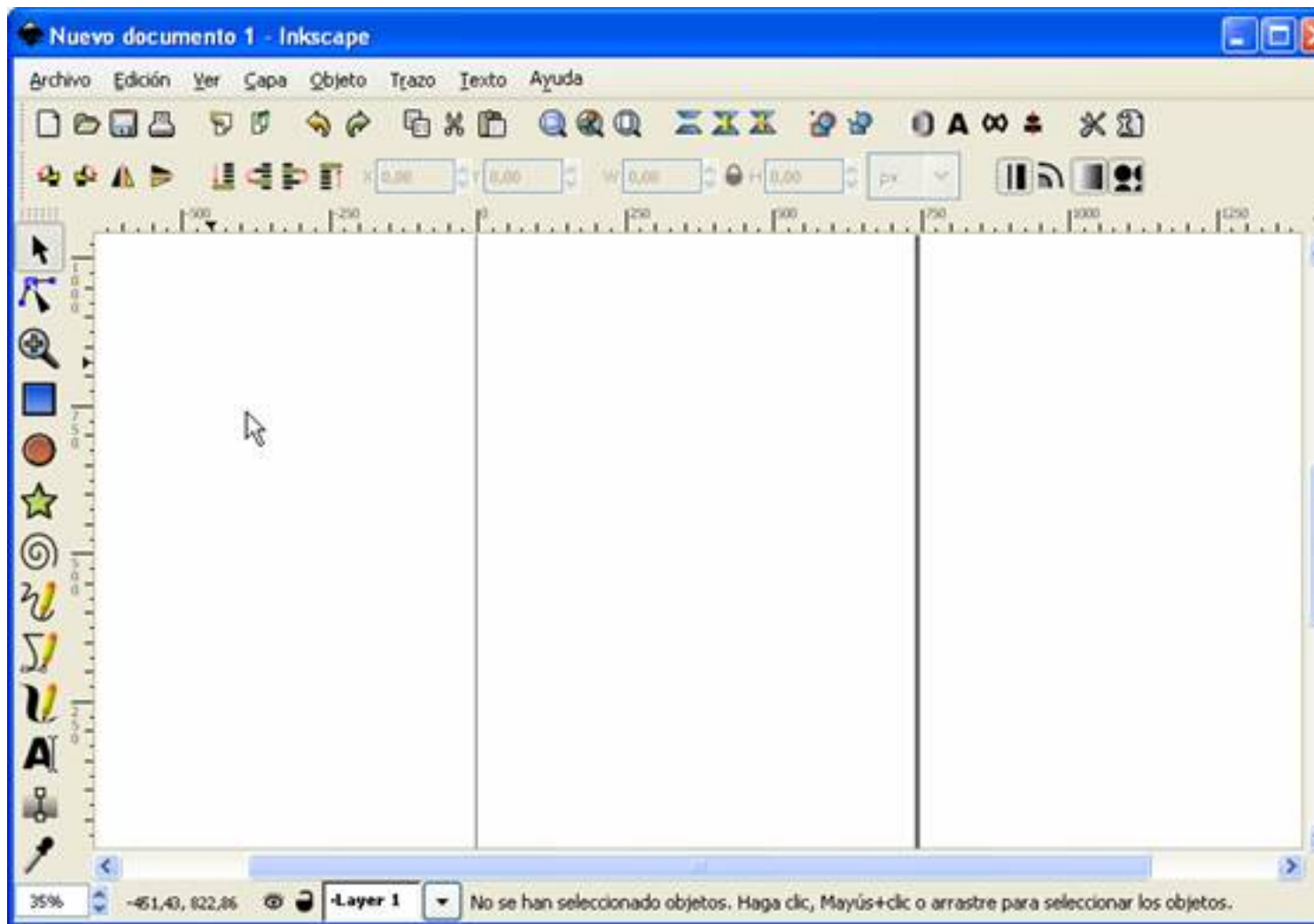
Arturo García Fraile-k idatzia

Asteartea, 2006(e)ko otsaila(r)en 14-(e)an 13:14etan

There are no translations available.

nbsp; **Capítulo 2.- Empezando con [Inkscape](#).**

Cuando abrimos Inkscape, nos aparece la siguiente pantalla:

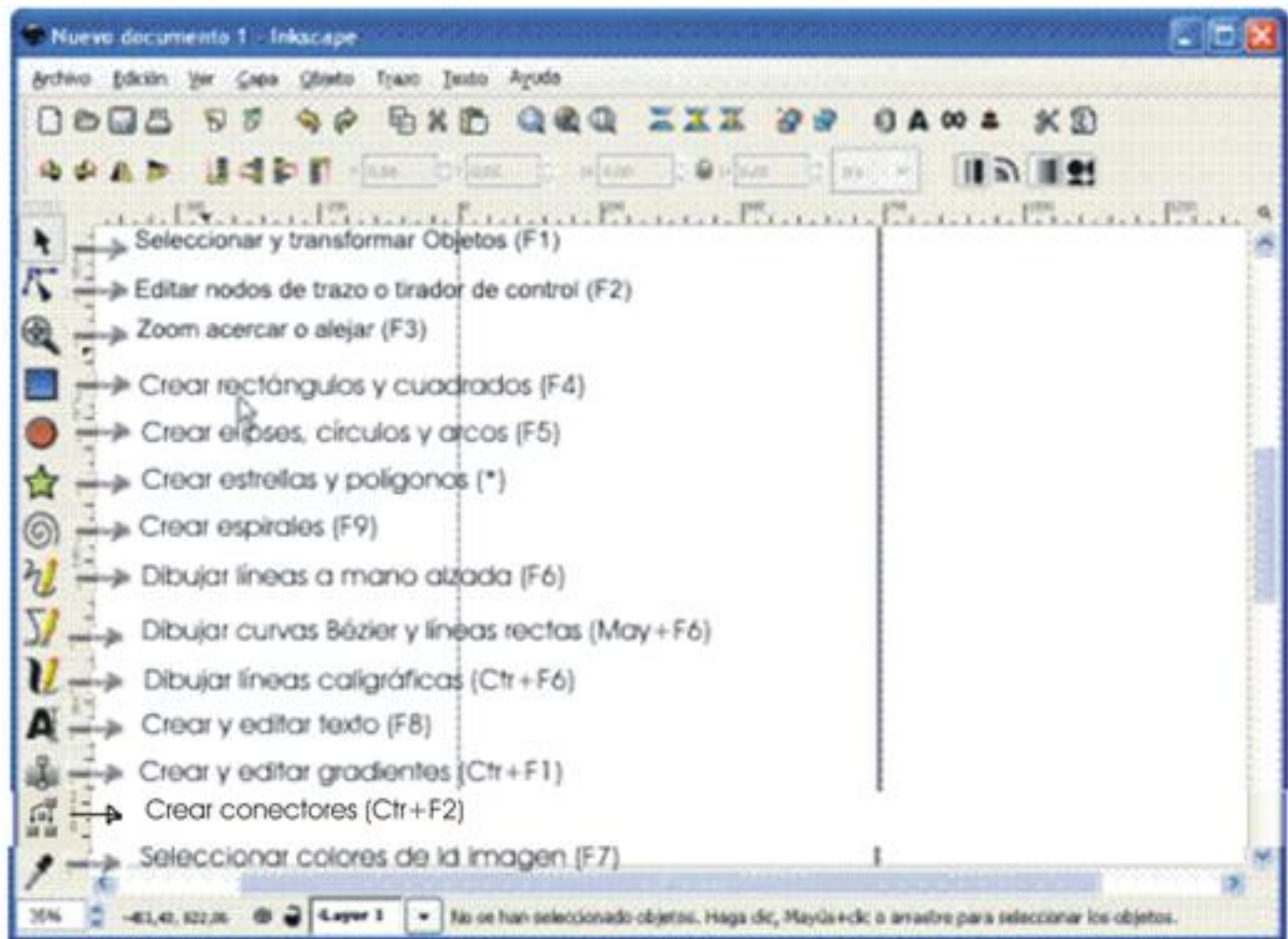


La columna izquierda es la **barra de Herramientas**:

Empezando con Inkscape

Arturo García Fraile-k idatzia

Asteartea, 2006(e)ko otsaila(r)en 14-(e)an 13:14etan

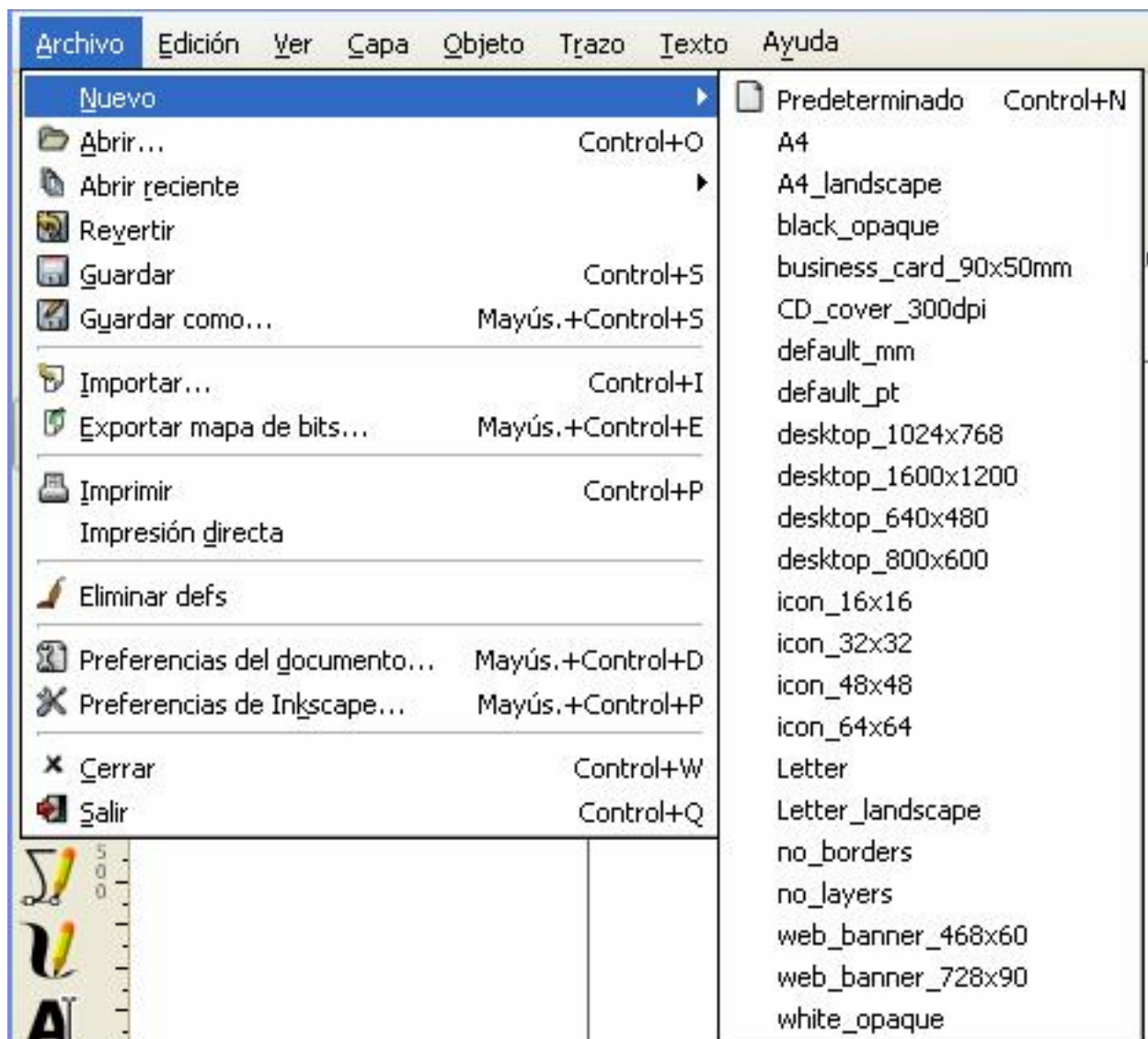


El menú de Inkscape tiene una estructura similar a la de otros programas de dibujo vectorial. Algunas posibilidades sobre el ejemplo, por ejemplo, el menú "Archivo" de Inkscape, que corresponde con las distintas

Empezando con Inkscape

Arturo García Fraile-k idatzia

Asteartea, 2006(e)ko otsaila(r)en 14-(e)an 13:14etan



Veremos también más adelante los comandos con los botones de control general más usados:

Por ejemplo, si pulsamos el botón de control de Pinch, también podremos cambiar el tamaño de la



Seleccionando el botón de control de Pinch, podremos cambiar el tamaño de la imagen. Sólo nos permite seleccionar los ejes.

Empezando con Inkscape

Arturo García Fraile-k idatzia

Asteartea, 2006(e)ko otsaila(r)en 14-(e)an 13:14etan



En la última fila, al lado de "Ancho" y "Alto", hay un icono de un ojo. Si lo pulsas, se desactiva y el valor que se muestra en el cuadro de texto cambia a "0". Esto es útil para crear documentos de tamaño personalizado.

Creando y Administrando documentos

Para crear un **nuevo documento** vacío, pondremos el cursor en Archivo, vemos que se abre un menú con distintas posibilidades, podemos crear un documento nuevo, abrir uno que hayamos usado recientemente o abrir uno cualquiera.

Si queremos crear un nuevo documento nuevo, tenemos las posibilidades que se ven abajo:

Empezando con Inkscape

Arturo García Fraile-k idatzia

Asteartea, 2006(e)ko otsaila(r)en 14-(e)an 13:14etan

