

There are no translations available.



Corel GRAPHICS es un conjunto de aplicaciones para gestionar ambos tipos de imágenes digitales, bitmaps y vectoriales. La suite contiene utilidades de gran potencia con las que se pueden elaborar gráficos de calidad profesional y películas interactivas al estilo Flash.

Conceptos básicos sobre imagen digital

Existen dos tipos de imagen digital: los bitmaps o mapas de bits y los gráficos vectoriales.

Ver características de ambos tipos en el artículo **PROGRAMAS GRÁFICOS** en Recursos para el aula: Taller multimedia

Presentación de COREL GRAPHICS. Cuestiones generales sobre el programa

En primer lugar, algunos enlaces de interés:

Página de descargas, versiones trial y evaluación:

<http://www.corel.com/servlet/Satellite?pagename=Corel/Downloads/Downloads&id=1044024717129>

Recursos: <http://www.designer.com/home/default.asp>

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Isabel Pueyo-k idatzia
Igandea, 2004(e)ko martxo(a)r en 21-(e)an 01:14etan

Una página en español: <http://www.corelclub.org/>

Un curso: <http://redescolar.ilce.edu.mx/redescolar/cursos/sepacomputo/corel.htm>

Corel GRAPHICS es un conjunto de aplicaciones para gestionar ambos tipos de imágenes digitales, bitmaps y vectoriales. La suite contiene utilidades de gran potencia con las que se pueden elaborar gráficos de calidad profesional.

Instalación

Se realiza de la manera habitual. Permite una instalación típica, mínima o personalizada. El programa de instalación permite además añadir o quitar componentes.

Aplicaciones, utilidades y herramientas.

Cuando instalamos Corel GRAPHICS nos encontramos con los siguientes programas:

- CorelDRAW
- Corel PHOTO-PAINT
- Corel R.A.V.E.
- Corel TRACE
- Corel CAPTURE

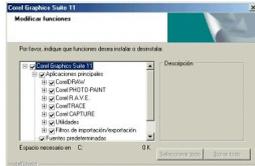
Además podemos contar con:

- Utilidades
- Filtros de importación y exportación para la compatibilidad con otros programas
- Fuentes y otros recursos

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Isabel Pueyo-k idatzia

Igandea, 2004(e)ko martxo(a)ren 21-(e)an 01:14etan



Para comenzar nuestro curso experimentaremos con alguno de estos programas y utilidades. Antes de comenzar crearemos una carpeta-almacén con nuestro nombre para colocar en ella nuestro trabajo.

Localizar y visualizar fuentes: Font Navigator

Esta aplicación rastrea nuestro equipo y nos muestra las fuentes que encuentra en él, tanto instaladas como en carpetas ajenas a la carpeta de fuentes de Windows.



La aplicación nos permite instalar y desinstalar fuentes, organizarlas en carpetas según nuestro criterio y visualizar su aspecto. También nos permite buscar y adquirir fuentes en internet.

Realizar una captura de pantalla: COREL Capture

Características del programa a tener en cuenta:

- Área de captura: puede capturar menús, ventanas cliente, zonas, rectangulares, circulares o recortes a mano alzada.
- Calidad de la imagen capturada: nos permite elegir la resolución en ppp y en el color, así como la escala.
- Formato: podemos enviar la captura como un archivo de Corel a un directorio concreto o al portapapeles para abrirla en otra aplicación

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Isabel Pueyo-k idatzia

Igandea, 2004(e)ko martxoa(r)en 21-(e)an 01:14etan



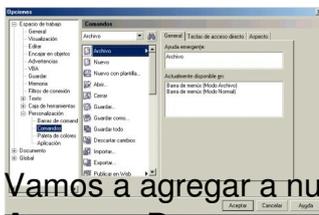
Interfaz de la aplicación. Herramientas



Personalización del entorno

Podemos personalizar nuestro espacio de trabajo agregando botones y barras de herramientas que usamos mas frecuentemente.

Para experimentar con esta utilidad abrimos el menú **Herramientas** y elegimos **Personalización**.



Vamos a agregar a nuestro espacio los siguientes botones: **Duplicar, Delante, Detrás, Agrupar, Desagrupar, Edición de nodos, Girar.**

Para ello vamos abriendo los distintos menús y elegimos el comando correspondiente arrastrando el botón a la barra de herramientas.



Localizar los comandos en:

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Isabel Pueyo-k idatzia
Igandea, 2004(e)ko martxo(a)ren 21-(e)an 01:14etan

Menú

Comando

Edición	Duplicar
Organizar	Delante, Detrás, Agrupar, Desagrupar
Ventana	Edición de nodos, Girar

El resultado será una nueva barra de herramientas personal



Dibujar una forma sencilla

Elegimos la herramienta **Mano alzada**  y dibujamos una forma sencilla sobre la página.

Crear y manipular imágenes: COREL, Tutorial bloque 1

Isabel Pueyo-k idatzia

Igandea, 2004(e)ko martxoa(r)en 21-(e)an 01:14etan

~~Alfabeto mediantel que se crean los caracteres. El uso de los colores se define en este
Panel. Se puede cambiar el color de los caracteres. El fondo de cada carácter se puede
descargar en mp3 y se puede guardar en un zip de la página: <http://saucel.pntic.mgsj.es/~pul>~~

