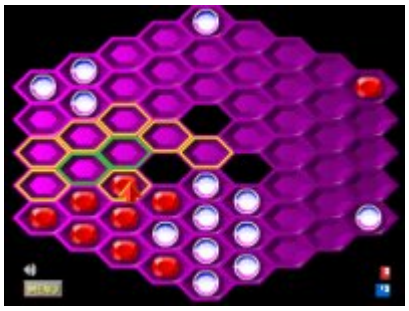
Escrito por Isabel Pueyo
Jueves, 11 de Diciembre de 2003 21:59



Selecciona la ficha que quieres que se mueva y dile lo que quieres hacer. Si te mueves a una casilla adyacente, te multiplicaras, si saltas a otra mas alejada, solo harás eso: saltar. Si a lado de tu ficha hay fichas contrarias las comes ocupando su lugar. Puedes comer todas las fichas adyacentes por lo que la estrategia consiste en saltar a lugares rodeados de fichas contrarias. Gana el jugador que más terreno consigue ocupar cuando ya no quedan más casillas.

Es un juego antiguo, por lo que podemos encontrar versiones para MSDos en páginas abandoware, aunque el que aquí proponemos es una versión hecha con Flash y por lo tanto compatible con el navegador.

Una vez localizada la página y el juego, éste se descarga automáticamente a nuestro ordenador y podemos encontrarlo en la carpeta Archivos temporales de Internet. Solo ocupa 47 Kb y podremos utilizarlo sin conexión abriéndolo en un visor de flash o en el navegador.

Descargar de:

Versión flash: Para jugar directamente
http://www.2flashgames.com/f/f-63.htm

Versión para MSDos (funciona correctamente en Windows 95, 98 y Me):

Descargar de páginas abandoware (buscar a través de cualquier buscador la palabra abandoware o directamente Hexxagon-2)

Si te interesa y quieres más información sobre aplicaciones educativas de este juego, descarga la ficha en formato pdf.
Mas información sobre juegos en la sección: **Recursos tecnológicos: El juego como recurso.**