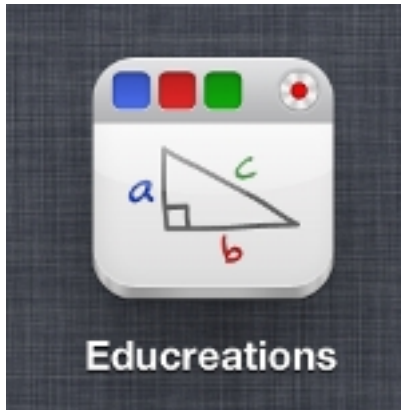


There are no translations available.



Educreations es una herramienta para **iPad** que posibilita la creación de videotutoriales o "lessons" recogiendo la escritura en la pantalla del programa, sea manual o con teclado, así como la inserción de todo tipo de imágenes y la captura de voz para las explicaciones correspondientes.

Una vez realizado, se guarda en el servidor de la propia herramienta proporcionándose una URL para su visionado, o el código embebido para poderlo incrustar en cualquier página web, blog o wiki.

Esto último es el principal aliciente de esta herramienta. Es decir, no es exclusiva del **iPad**, sino que el trabajo final obtenido puede ser visionado en cualquier otro entorno web.

Como ejemplo de qué tipos de tutoriales se pueden crear, ponemos éste sobre cómo resolver un sistema de dos ecuaciones de primer grado con dos incógnitas.

TRES MÉTODOS NUMÉRICOS PARA LA RESOLUCIÓN DE UN SISTEMA DE DOS ECUACIONES CON DOS INCÓGNITAS DE PRIMER GRADO

$$\begin{array}{rclcl} aX & + & bY & = & c \\ dX & + & eY & = & f \end{array}$$

En esta unidad didáctica, en el tinglado hay más ejemplos (en las páginas [3](#), [4](#), [5](#) y [6](#)) de cómo se puede utilizar este programa en el aula, en casa o en cualquier otro lugar, en el que se quiera tener un ejemplo de un sistema de dos ecuaciones de primer grado con dos incógnitas.

Para descargar el programa en el iPhone o en el iPad, se debe ir a la App Store, en el sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa. En el caso de que se quiera descargar el programa en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

Una vez que se ha descargado el programa, se debe instalarlo en el dispositivo. Para ello, se debe tocar el icono de "Instalar" en la pantalla de la App Store. En el caso de que se quiera instalar el programa en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

Una vez que se ha instalado el programa, se debe abrirlo. Para ello, se debe tocar el icono de "Abrir" en la pantalla de la App Store. En el caso de que se quiera abrir el programa en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

Una vez que se ha abierto el programa, se debe crear una cuenta de usuario. Para ello, se debe tocar el botón "Crear cuenta" en la pantalla de inicio. En el caso de que se quiera crear una cuenta de usuario en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

Una vez que se ha creado una cuenta de usuario, se debe iniciar sesión. Para ello, se debe tocar el botón "Iniciar sesión" en la pantalla de inicio. En el caso de que se quiera iniciar sesión en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

Una vez que se ha iniciado sesión, se debe crear un nuevo documento. Para ello, se debe tocar el botón "Nuevo documento" en la pantalla de inicio. En el caso de que se quiera crear un nuevo documento en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

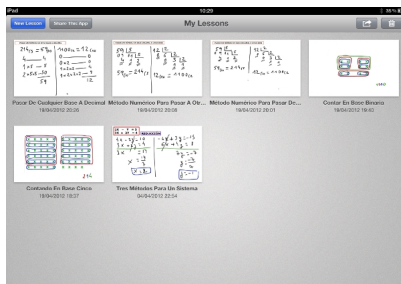
Una vez que se ha creado un nuevo documento, se debe comenzar a trabajar. Para ello, se debe tocar el botón "Comenzar" en la pantalla de inicio. En el caso de que se quiera comenzar a trabajar en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

Una vez que se ha comenzado a trabajar, se debe guardar el documento. Para ello, se debe tocar el botón "Guardar" en la pantalla de inicio. En el caso de que se quiera guardar el documento en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

Una vez que se ha guardado el documento, se debe compartirlo. Para ello, se debe tocar el botón "Compartir" en la pantalla de inicio. En el caso de que se quiera compartir el documento en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

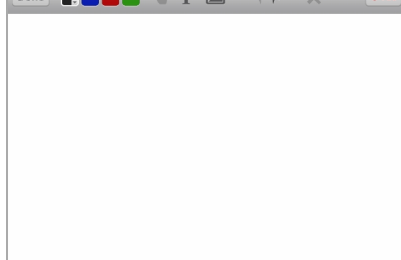
Una vez que se ha compartido el documento, se debe cerrar el programa. Para ello, se debe tocar el botón "Cerrar" en la pantalla de inicio. En el caso de que se quiera cerrar el programa en el Mac, se debe ir al sitio web de Educreations, Inc. y descargar el programa.

Si ya somos usuarios registrados, nuestro programa comenzaría aquí:



Para crear una nueva "lesson", pulsamos el botón azul:

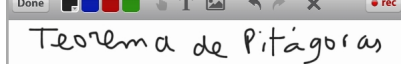
Se pulsará en la parte inferior de la pantalla (debajo de la barra de herramientas) y se creará una cuenta de 60 segundos para guardar la lección.



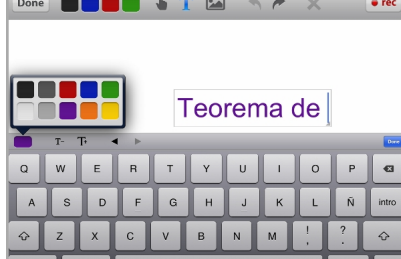
Se pulsará en la parte inferior de la pantalla (debajo de la barra de herramientas) y se creará una cuenta de 60 segundos para guardar la lección.



Pulsando sobre la pantalla podremos escribir o dibujar con el color correspondiente.



Pulsando el botón de la barra de herramientas se despliega el teclado para poder escribir el texto.



Después de pulsar el botón de la barra de herramientas se despliega el teclado para poder escribir el texto.

Una vez introducido el texto se habrá activado el botón 'Done' (hecho) en la barra de herramientas.

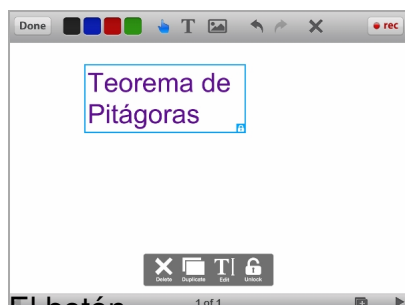
Pulsando sobre el botón 'Done' se habrá activado el botón 'Done' (hecho) en la barra de herramientas.



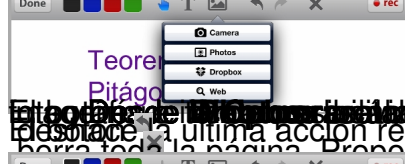
Se activan las herramientas:

que permiten: **Delete** (borrar), **Duplicate** (duplicar), **Edit** (editar) o **Lock** (anclar el texto para que no se mueva).

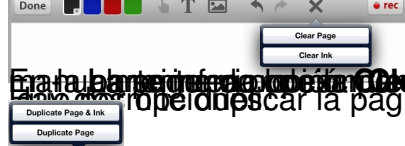




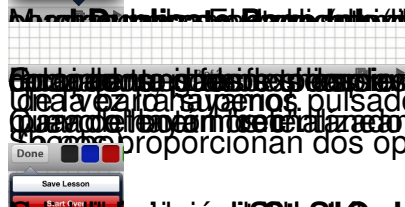
El botón **Insert** permite insertar imágenes desde varios sitios.



El botón **Undo** deshace la última acción realizada. El botón **Redo** deshace la última acción realizada. El botón **Clear Page** borra toda la página. El botón **Clear Ink** borra los elementos dibujados o escritos.



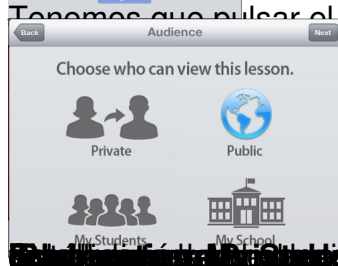
En la parte inferior de la pantalla hay un botón **Next** para ir a la siguiente página. El botón **Save Lesson** guarda la lección.



El botón **Save Lesson** guarda la lección. El botón **Cancel** cancela la lección. El botón **Next** va a la siguiente página.



El botón **Cancel** cancela la lección. El botón **Next** va a la siguiente página. El botón **Save Lesson** guarda la lección.

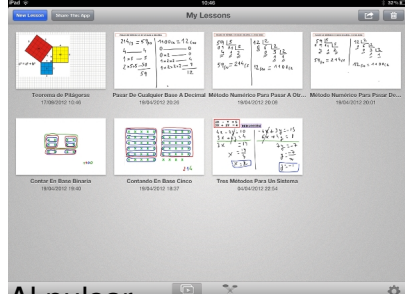


El botón **Cancel** cancela la lección. El botón **Next** va a la siguiente página. El botón **Save Lesson** guarda la lección.

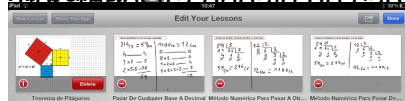
Written by Ángel R. Puente
Thursday, 11 October 2012 08:03



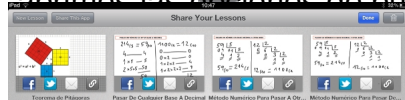
Al hacer clic en el botón "Save" se mostrará ahora la carpeta "My Lessons" con todos nuestros trabajos, este



Al pulsar en el botón "Delete" debajo de cada "lesson" un botón para borrar las lecciones guardadas.



Todavía tendremos que pulsar primero el botón "Delete" para confirmar el borrado de una "lesson" concreta. Conviene recordar que al pulsar el botón "Delete" anterior, abrimos las opciones de publicación.

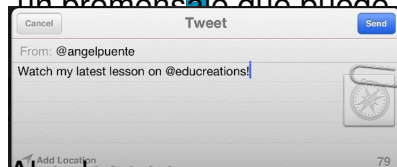


Podemos optar por usar Facebook, Twitter, Correo-e, e hipervínculo.

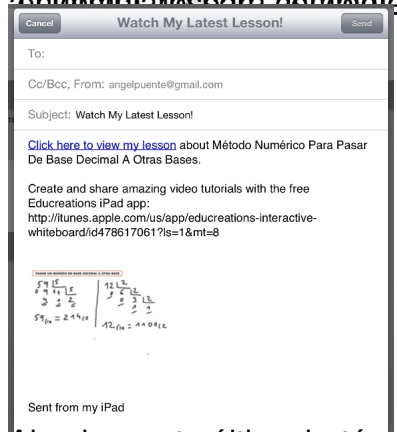
Al pulsar en el botón "Post to Wall" se abre la interfaz de publicación de nuestro muro con la caja de texto preparada para



Al pulsar en el botón "Tweet" se abre una pantalla que puede ser editado para mandarlo al Twitter.



Al pulsar en el botón "Email" se abre una pantalla para completar los datos de envío de correo electrónico. Se puede elegir si se quiere enviarles el vínculo



Al pulsar este último botón se pregunta si lo que queremos es copiar la URL o el código para embeber.

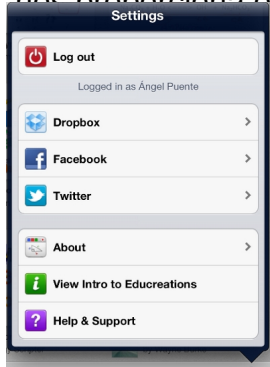
Al pulsar en el botón "Copy Lesson Link" se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en el botón "Copy Embed Code" se copia el código para embeber en el código HTML de la página web.

<iframe width='480' height='300' src='http://www.educreations.com/lesson/embed/744787/?ref=app' frameborder='0' allow

Con el botón podemos ver trabajos realizados por otras personas.



Para finalizar el botón nos proporciona opciones de configuración de nuestra cuenta.



Esclarificadad. Podéis hacer los signos de la mano con el ratón,



Videotutorial resumen

<http://www.youtube.com/watch?v=IXLz9v3XzKA>