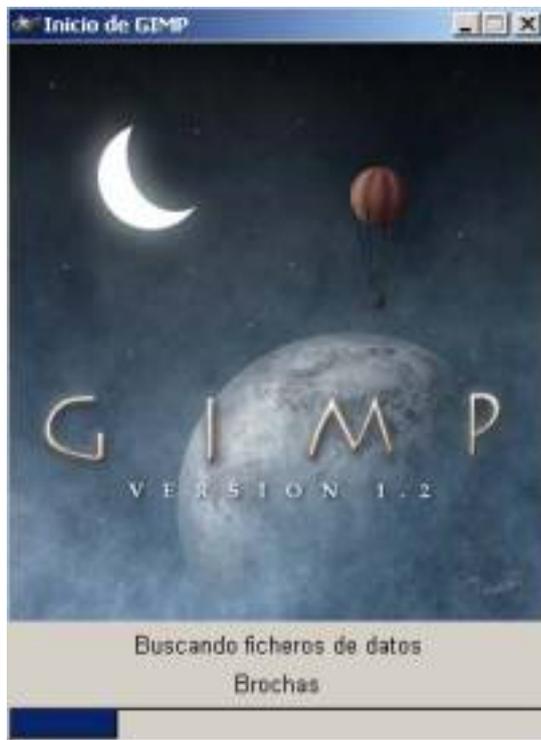


There are no translations available.

Ventana inicial

Lo primero que observamos al abrir el programa es la *Ventana inicial* y seguidamente GIMP nos muestra la *Caja de Herramientas* y la ventana de información sobre trucos, (si no lo hace, para activar esta ventana vamos a: Fichero, Preferencias, Interfaz, Sistema de ayuda, mostrar consejos de herramienta y posteriormente en la Barra de Menú, Ayuda, Consejo diario y seleccionamos mostrar consejo ...).





Ventana inicial

Caja de Herramientas

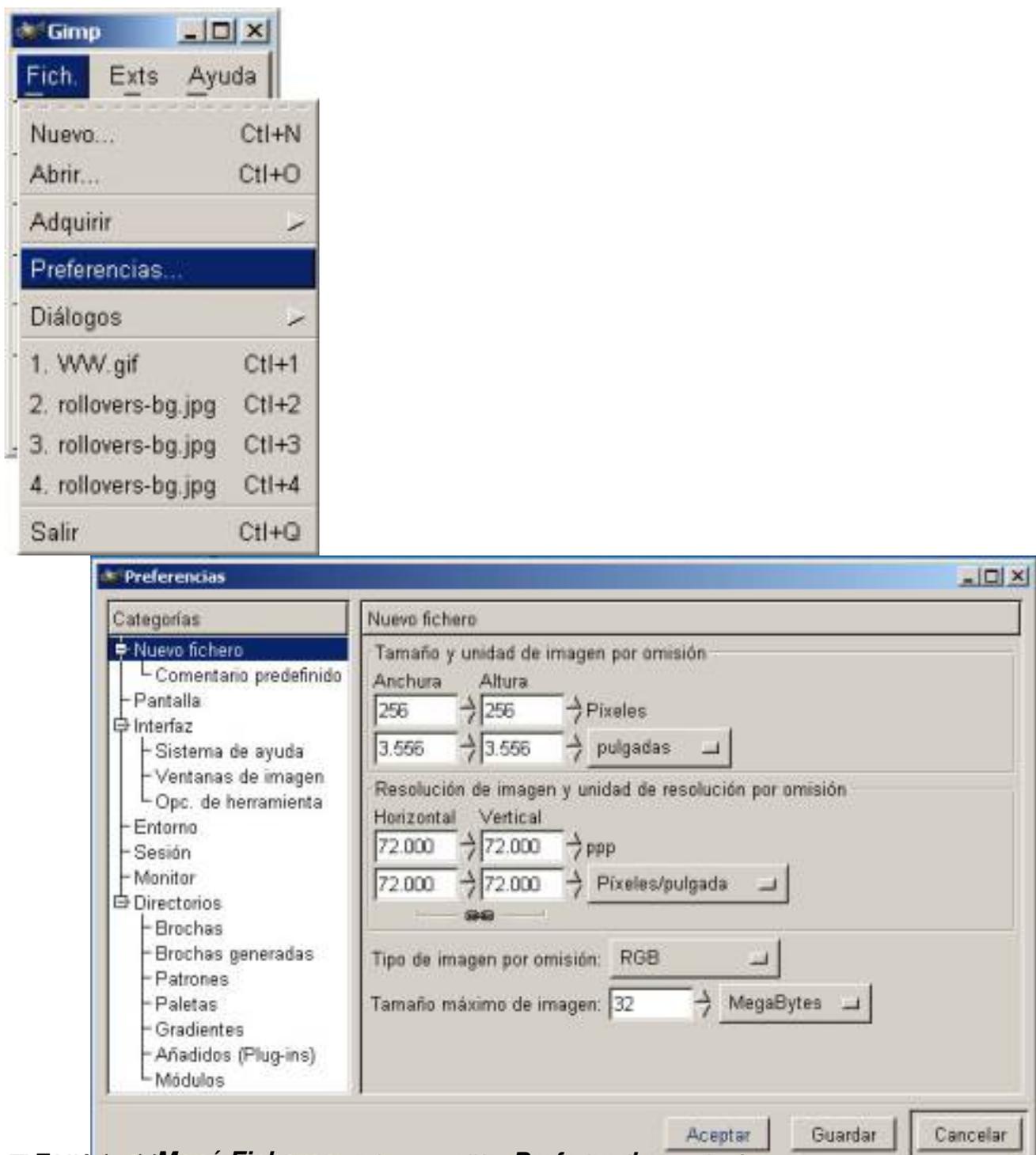


Consejo diario

Barra de Menú

En la parte superior se encuentra la *Barra de Menú* con: *Fichero*, *Extensiones*, *Ayuda*, y la caja de Herramientas, pulsando sobre cada una nos permitirá la utilización de una herramienta diferente. Si pulsamos dos veces consecutivas (hacer doble clic) abriremos las opciones de herramientas de cada una de ellas. (Algunas de ellas son configurables). En la parte inferior izquierda nos encontramos con la Selección de color (para frente o fondo), a la derecha tenemos: Selección de Pinceles, Selección de Patrones y Selección de Gradientes.

Dentro del Menú de Caja de Herramientas en *Ficheros*. Nos encontramos la caja de diálogo de Preferencias, donde deberemos de introducir todas aquellas que deseemos para nuestro trabajo.



Desde el Menú Ficheros se forma de la Preferencias

Abrir un fichero

Podemos abrir una ventana nueva en blanco usando la opción *Fichero, Nuevo* de *Caja de Herramientas*, la opción *Fichero, Nuevo* en el menú *Lienzo*, pulsado Ctrl+N en

Manual GIMP (Capítulo 1)

Escrit per Carlos Castillo
dijous, 29 d'abril de 2004 09:40

Caja de Herramientas

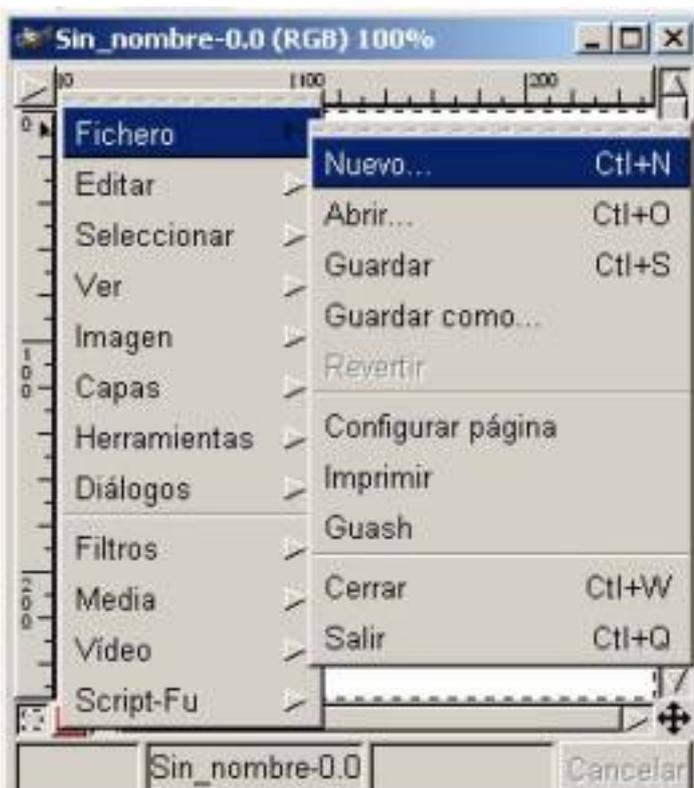
o en una ventana

Lienzo

(Ctrl+O abrirá una Imagen existente) de la

Barra de  *Menú*

., También podemos abrirlo de forma contextual (botón derecho dentro del lienzo).

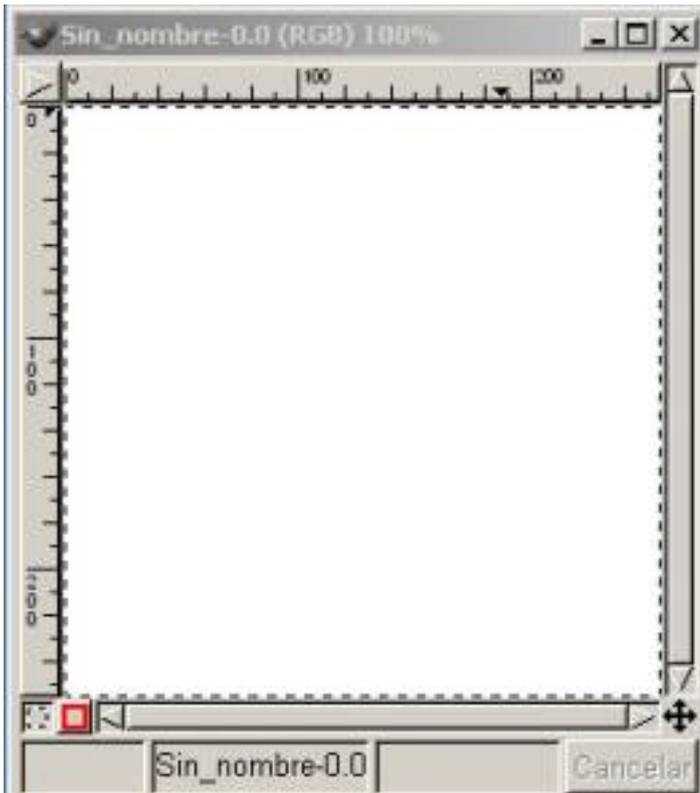


Antes de aparecer las **Nueva Ventana** es Lienzo aparece **Nueva Ventana desde Lienzo** nueva imagen



Manual GIMP (Capítulo 1)

Escrit per Carlos Castillo
dijous, 29 d'abril de 2004 09:40



El menú **Archivo** (**A**) incluye **Nuevo Imagen** (**Ventana**, **Proyecto**, **Identificación**, **Ventana**, **10730** de **Referencias**), **Guardar** (**G**), **Guardar como** (**Shift+G**), **Imprimir** (**P**), **Imprimir configuración** (**Shift+P**), **Salir** (**Ctrl+Q**).





Nueva Imagen (con guías y vista acopiada) **Cerrar un fichero**

Podemos cerrar de tres distintas formas los ficheros:

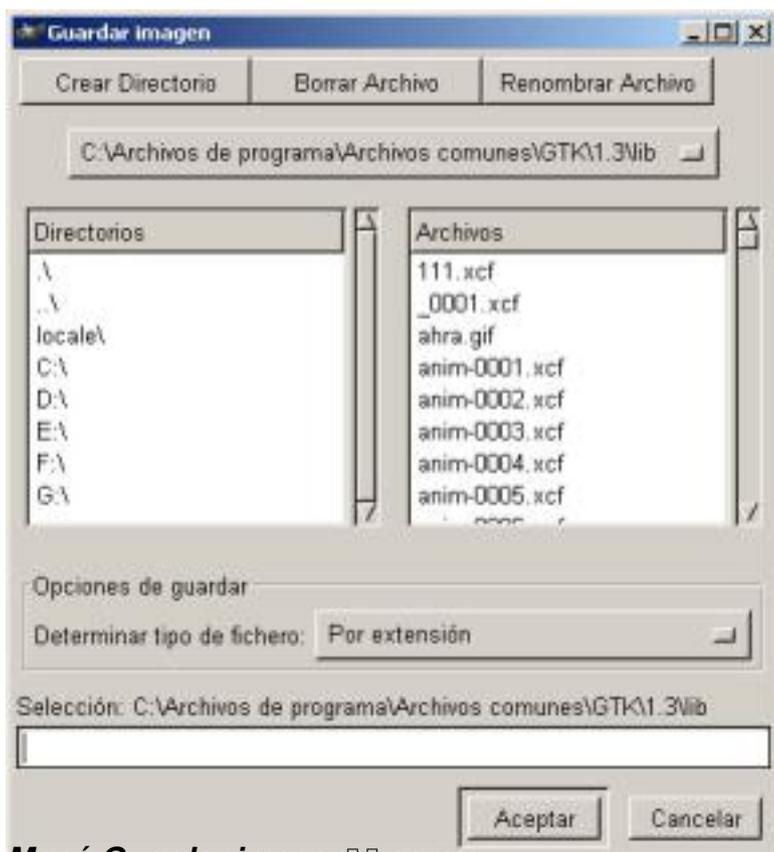
Pulsando Ctrl.+W (En el área de trabajo)

Pulsando Fichero Guardar (En el menú lienzo y en el contextual del lienzo)

Pulsando Fichero Guardar como (En el menú lienzo y en el contextual del lienzo)

Guardar el trabajo

Al finalizar nuestro trabajo es de vital importancia guardarlo correctamente, es conveniente como en todos los programas ir de vez en cuando guardando el trabajo, para así no tener sorpresas desagradables. GIMP tiene su propio formato de archivo de imagen, (.XCF), es importante conservar las extensiones de ficheros al guardar en GIMP. Cuando la imagen posee más de una *Capa* si no la guardamos como .xcf y queremos guardarla como .jpg o .gif tratará de guardar la imagen utilizando estos formatos con el problema de no poder realizarlo correctamente en .jpg ya que no reconoce imágenes multicapa.



Menú Guardar imagen como Cerrar GIMP

Podemos salir de tres formas:

Con Fichero, Salir de la Caja de Herramientas.

Con Fichero , Salir del Menú Lienzo.

Pulsando *Ctrl.+Q* en cualquier ventana.

La Caja de Herramientas

Herramienta de selección rectangular Como su nombre indica nos permite seleccionar regiones rectangulares y se encuentra en la esquina superior izquierda de la *Caja de Herramientas*

. Haciendo doble clic sobre la herramienta abriremos el menú de opciones de la herramienta. Una vez seleccionada la herramienta nos dirigimos sobre la imagen y manteniendo pulsado el botón del ratón estiramos la selección hacia la zona que deseemos.

Podemos utilizar la herramienta selección de cuatro formas:

Pulsando sobre su icono en *la Caja de Herramientas*.

Manual GIMP (Capítulo 1)

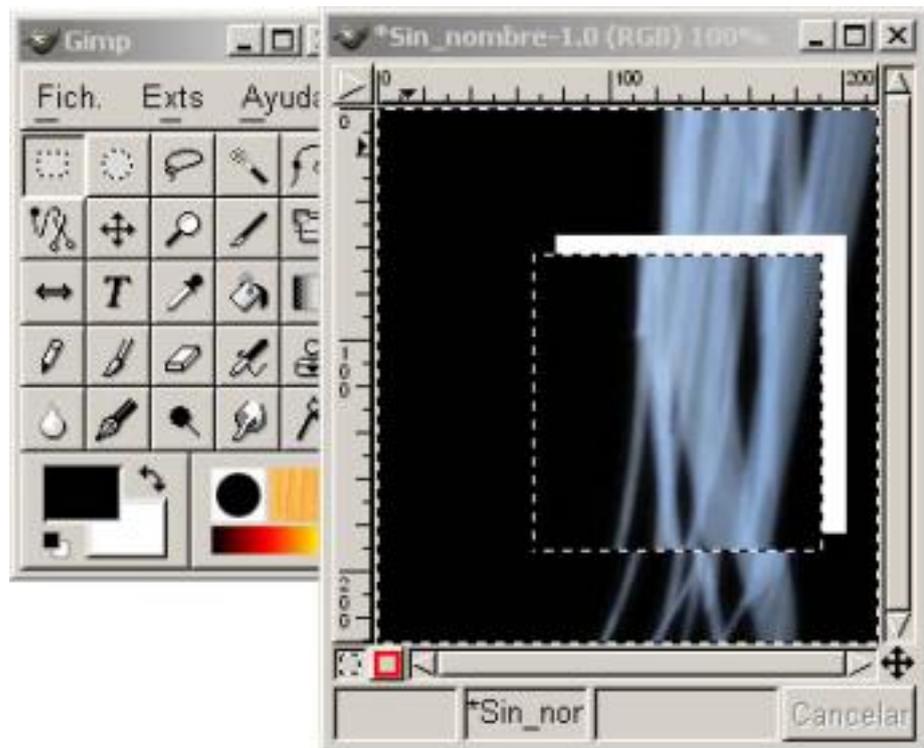
Escrit per Carlos Castillo
dijous, 29 d'abril de 2004 09:40

Pulsando el botón derecho del ratón abrimos el menú contextual en *Herramientas*.

Pulsando sobre el triángulo para abrir el menú en *Lienzo* e ir a *Herramientas*.

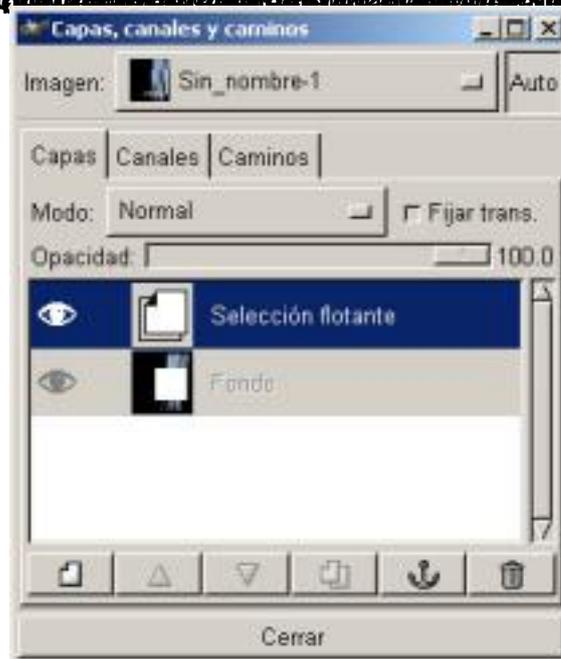
Pulsando la tecla ?R? del teclado sobre la imagen

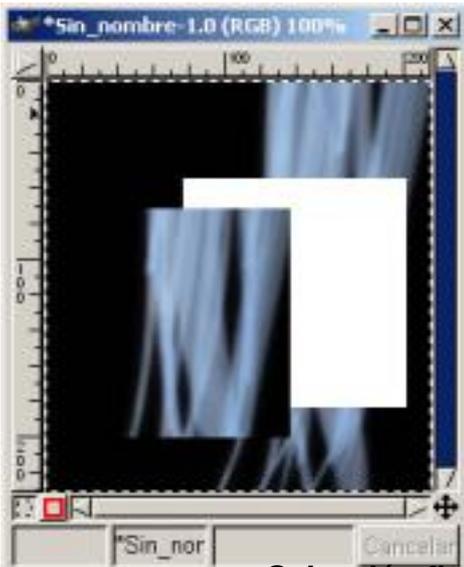
?Todas las herramientas tienen asignada una pulsación del teclado?



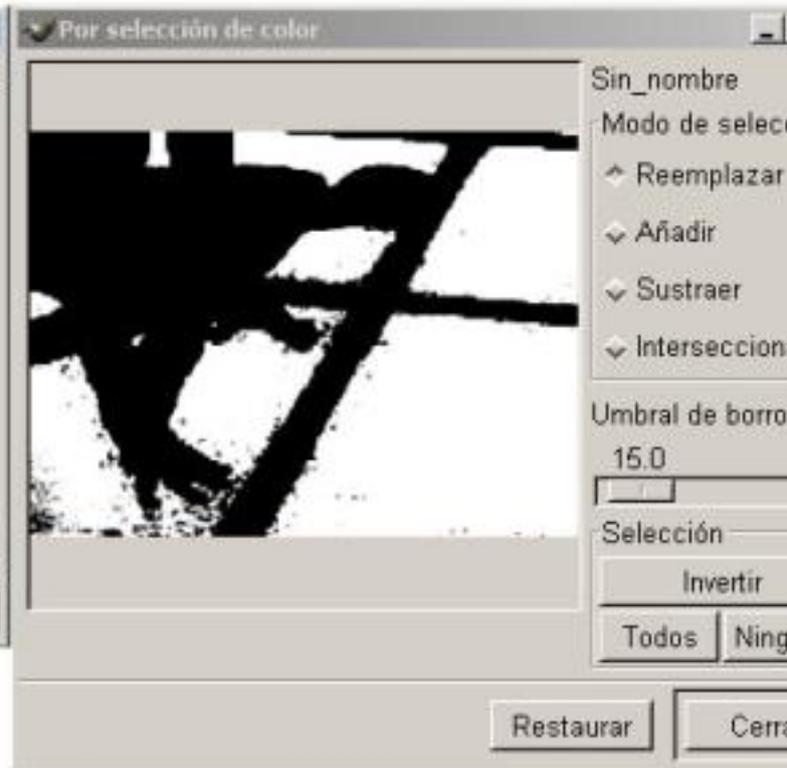
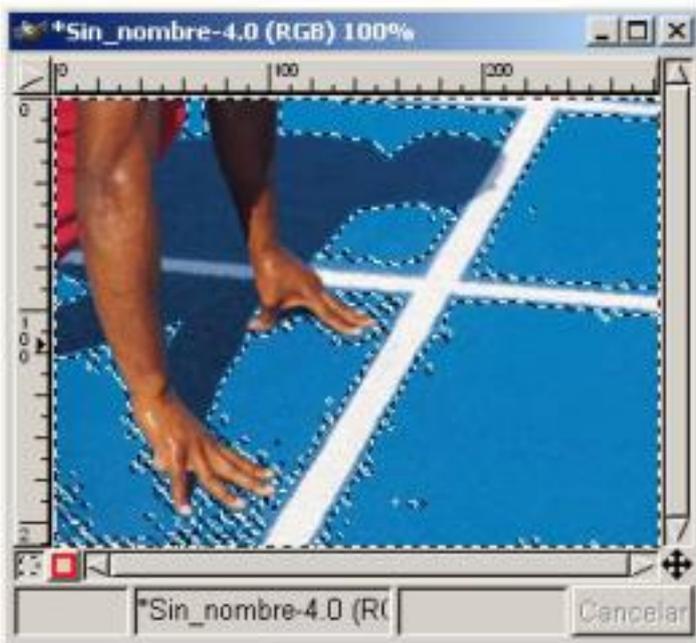


Sección flotante de selección (dentro de la herramienta de selección) sobre el fondo de la imagen.





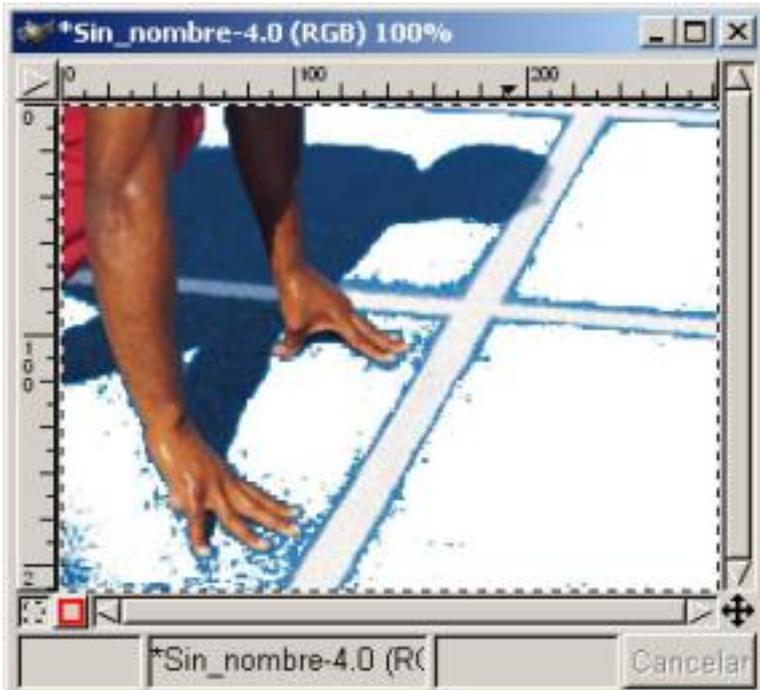
Selección mediante variaciones de color. Selección mediante selección usada distintas.



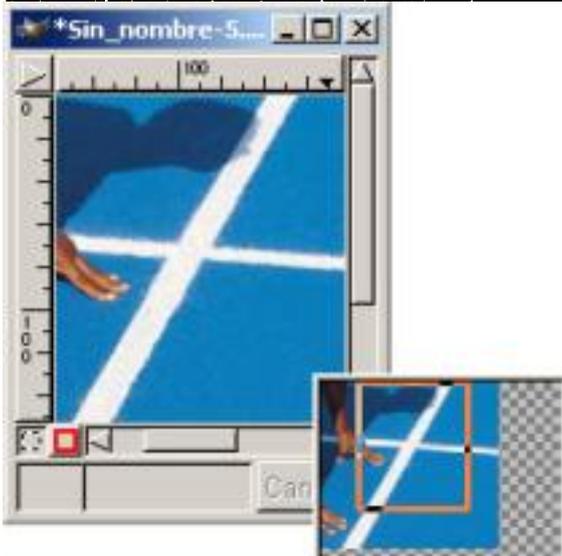
Selección mediante color

Manual GIMP (Capítulo 1)

Escrit per Carlos Castillo
dijous, 29 d'abril de 2004 09:40



Resultado de la eliminación de color. El resultado es un mapa de bits que muestra las áreas seleccionadas en blanco sobre un fondo negro.



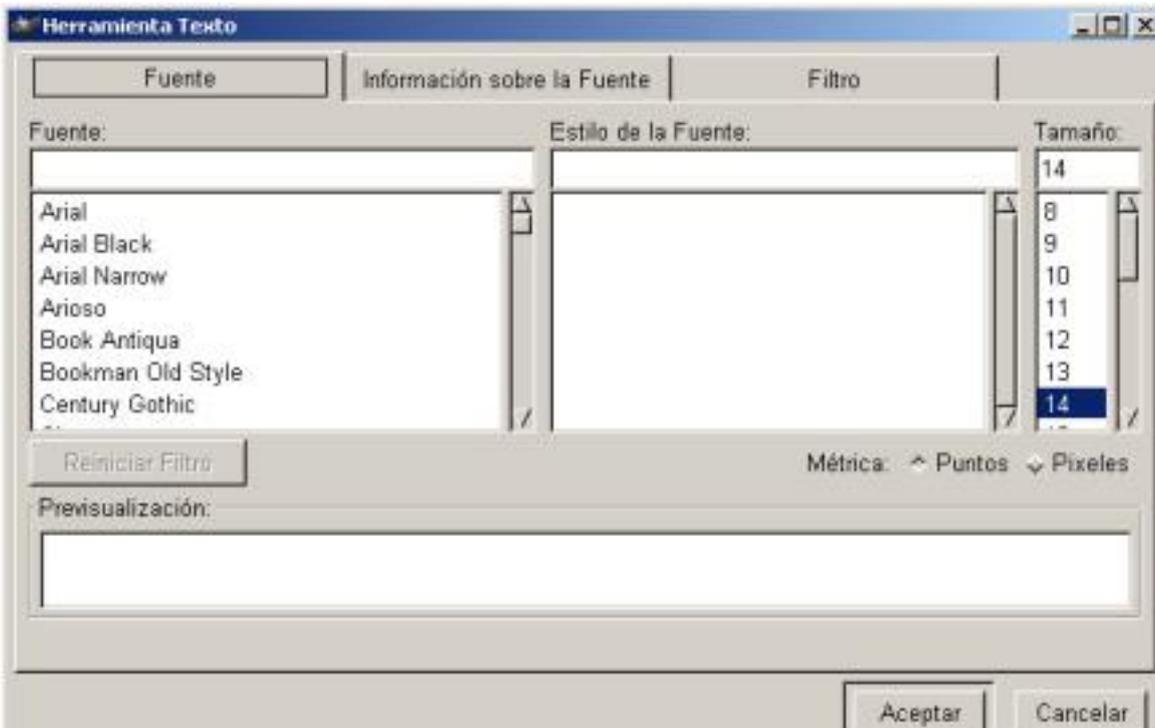
Movemos con la vista preliminar, el cuadro de diálogo de la herramienta de texto. No se muestra el cuadro de diálogo de la herramienta de texto, pero se muestra el cuadro de diálogo de la herramienta de texto.



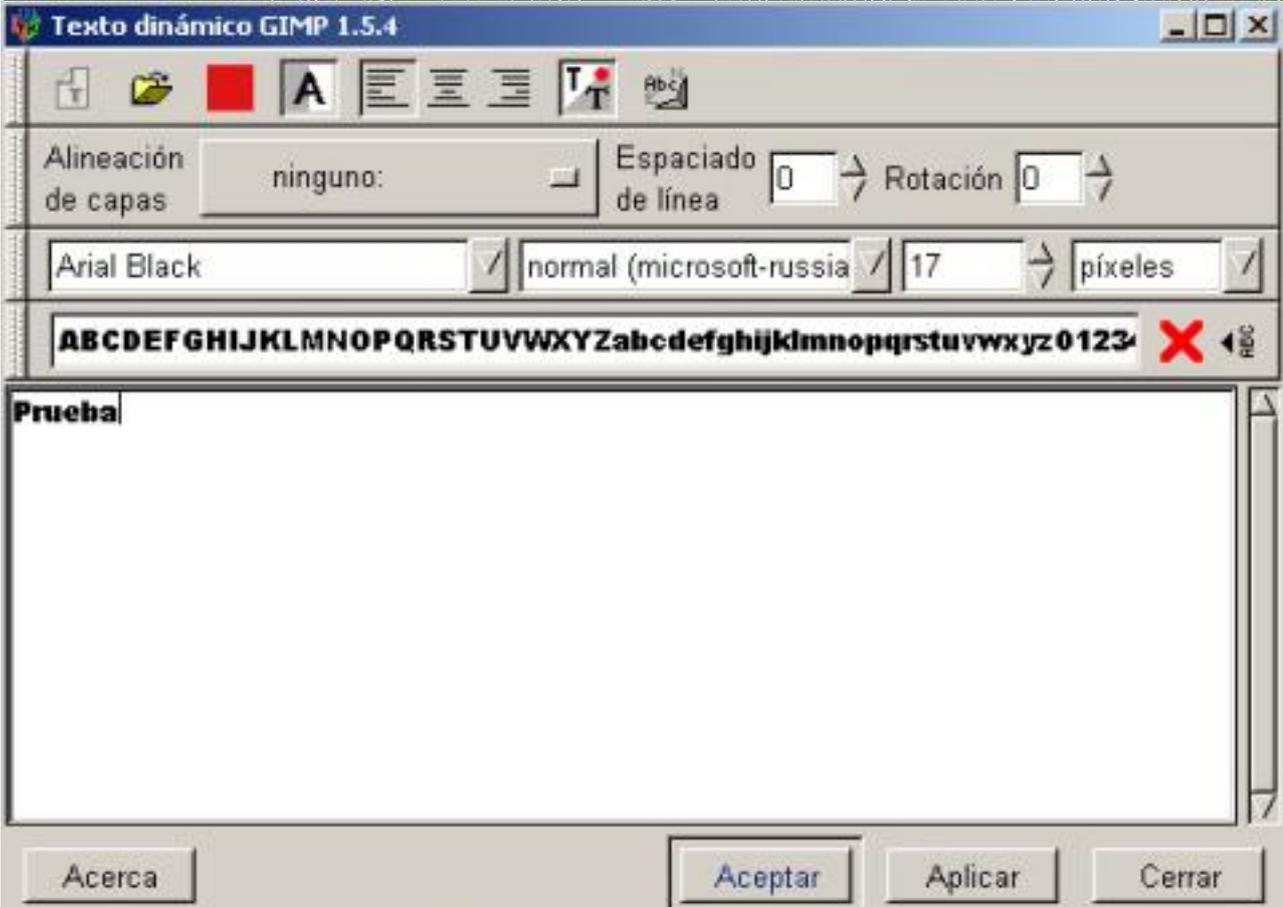
Una vez que se ha creado el texto, se puede usar la herramienta de texto para moverlo y cambiarlo.

Manual GIMP (Capítulo 1)

Escrit per Carlos Castillo
dijous, 29 d'abril de 2004 09:40



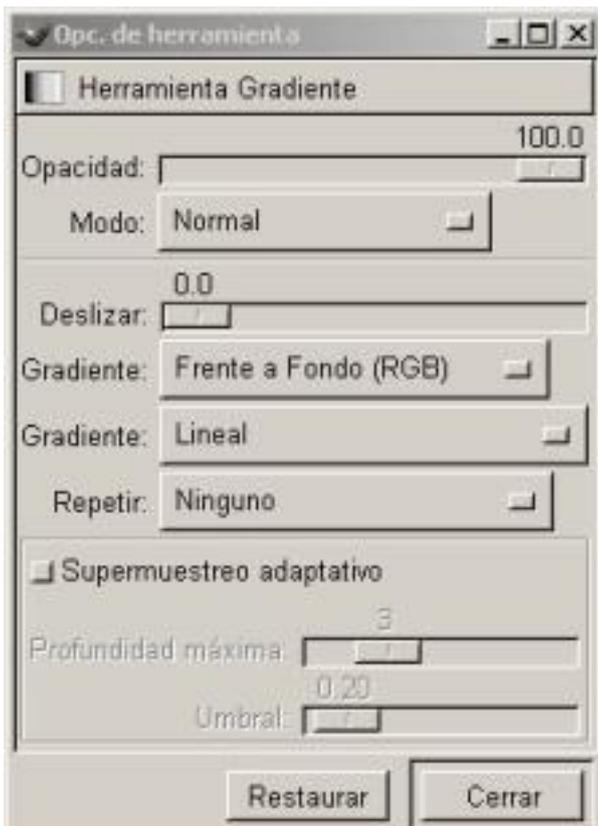
Forzando creación de una capa "Texto Dinámico" o no tiene canal alfa. Forzando creación de una capa "Texto Dinámico" o no tiene canal alfa.



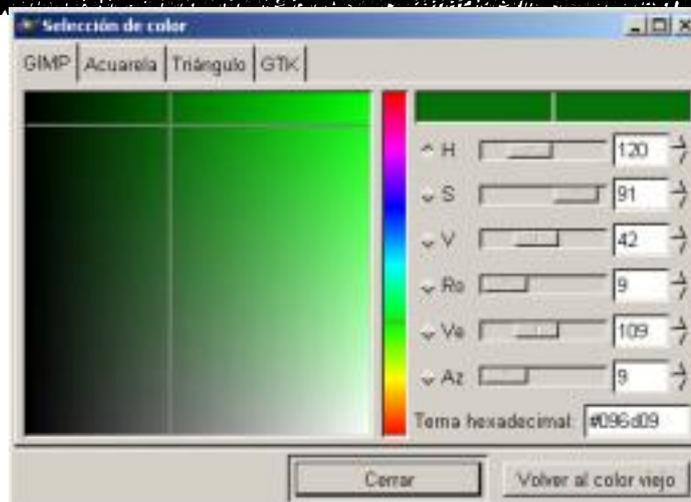
La capa actual no es una capa "Texto Dinámico" o no tiene canal alfa. Forzando creación de una capa "Texto Dinámico" o no tiene canal alfa. Forzando creación de una capa "Texto Dinámico" o no tiene canal alfa. Forzando creación de una capa "Texto Dinámico" o no tiene canal alfa.

Manual GIMP (Capítulo 1)

Escrit per Carlos Castillo
dijous, 29 d'abril de 2004 09:40

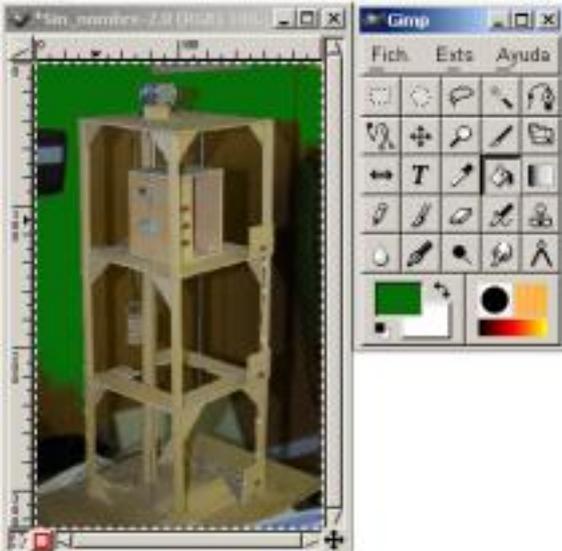


~~Opacitat de Gradiente: 100.0
Modo: Normal
Deslizar: 0.0
Gradiente: Frente a Fondo (RGB)
Gradiente: Lineal
Repetir: Ninguno
Supermuestreo adaptativo
Profundidad máxima: 3
Umbral: 0.20
Restaurar Cerrar~~

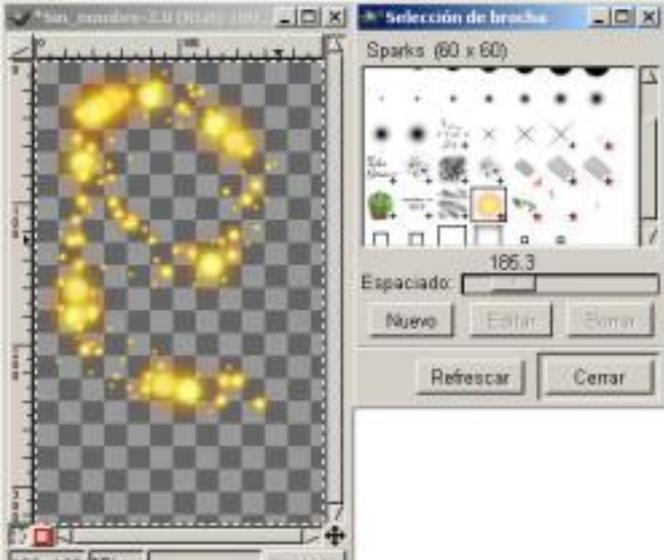


Manual GIMP (Capítulo 1)

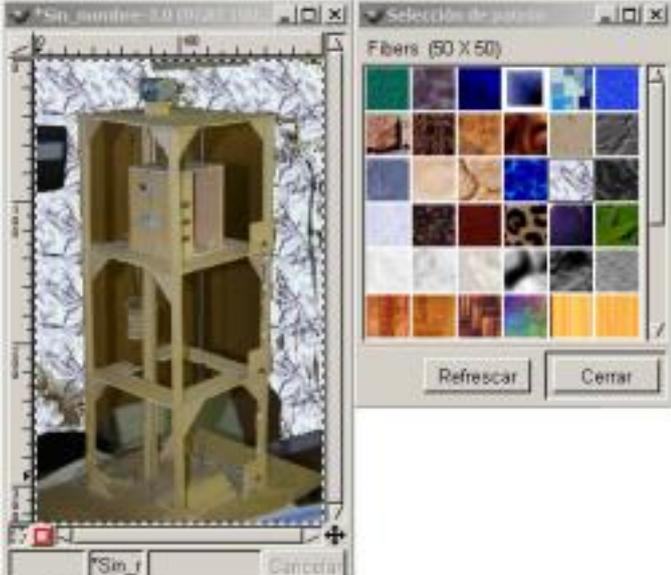
Escrit per Carlos Castillo
dijous, 29 d'abril de 2004 09:40



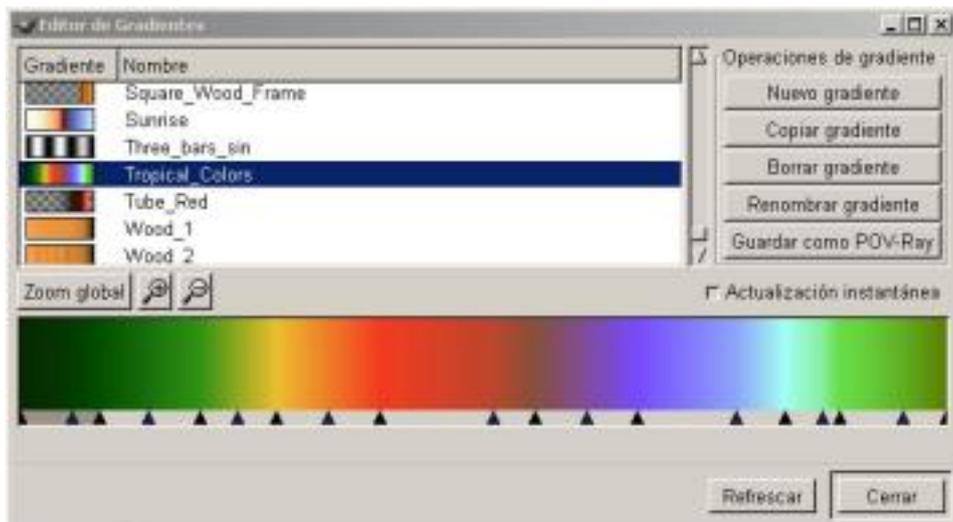
Selección de Directo Color Herramienta para aplicar color en primer plano



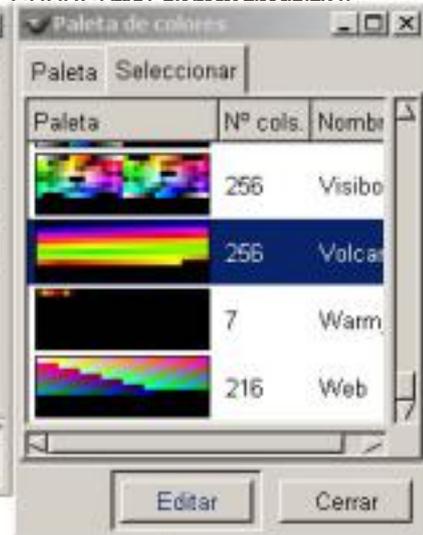
Selección de Pincel Herramienta para aplicar patrones a partir del menú de la Galleta



Selección de Patrón Herramienta para aplicar patrones a partir del menú de la Galleta



mediante el **Editor de Gradientes** o bien desde el **Menú de Gradientes** que se encuentra en el **Menú de Herramientas**.



[Editar y Paleta de colores](#)

[Descarga](#)