There are no translations available.

Descubre Stockfish, un motor de juego con licencia GPL, que ha revolucionado el mundo de los programas de ajedrez dada su potencia y rapidez de cálculo.

Introducción

Recientemente ha salido un motor de juego (*Engine*) con licencia **GPL** (licencia que permite la descarga, uso, copia, distribución y modificación gratuita) llamado **Stockfish** que ha revolucionado el mundo de los programas de ajedrez dada su potencia y rapidez de cálculo.

En realidad es un motor de juego que existe desde 2008, pero es con las nuevas versiones cuando ha dado un salto muy significativo en cuanto a potencia de cálculo.
Web Oficial de Stockfish

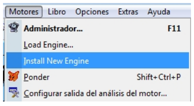
Motor Universal

Una de sus características más interesantes es que se puede instalar para que funcione con diferentes programas de juego (GUI) y en diferentes sistemas operativos. Así que podemos usar este motor tanto en **Windows**, como en **Linux** e incluso en **Mac Os**.
Así que aquellos que queráis probar este potente programa de ajedrez, seguid estas recomendaciones:

1. En **Windows**
    1. Descarga de Stockfish para Windows
    2. Instalación del motor con el programa Arena. Para ello puedes consultar el artículo sobre el programa Arena en Windows
    3. Instalarlo es muy fácil solo hay que descomprimir el archivo descargado, ir a la carpeta Windows y copiar el archivo *stockfish-171-32-ja.exe* (para sistemas operativos de 64 bits copiamos el archivo *stockfish-171-64-ja.exe*) a la carpeta *Engines* del programa **Arena** (por defecto será *C:Program Files (x86)ArenaEngines*)

4. Una vez copiado, sólo queda decirle a Arena que lo use, siguiendo las instrucciones del artículo citado anteriormente.

Fe forma rápida: Ir al menú *Motores + Install New* Engine

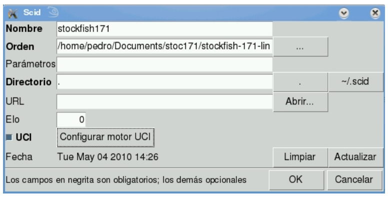
5. 

6. En **Linux**

1. [Descarga de Stockfish para Linux]()
2. Instalación del motor con el programa **Scid**. Para ello puedes consultar el [artículo sobre el programa Scid]() en Linux

3. Instalarlo es muy fácil solo hay que descomprimir el archivo descargado, ir a la carpeta *Linux* y cambiar los permisos del archivo *stockfish-171-32-ja* a lectura escritura para todos. Para ello desde la línea de comando con *chmod 555* o desde un interfaz gráfico en propiedades del archivo marcando **Lectura y ejecución para todos** .

4. Una vez cambiados los permisos, configuramos *Scid* para que use el nuevo motor de juego, simplemente eligiendo el archivo en el botón de Orden

5. 

Scid

Nombre stockfish171
Orden /home/pedro/Documents/stoc171/stockfish-171-lin
Parámetros
Directorio .
URL
Elo 0
■ **UCI**
Fecha Tue May 04 2010 14:26

Los campos en negrita son obligatorios; los demás opcionales

6. En **Mac Os**
1. [Descarga de Stockfish para Mac OS]()
2. Creo que viene con un programa que trae preinstalado el motor de juego y con el que podemos probarlo

3. En **Iphone OS**

1. Parece que existe una aplicación para el iphone con soporte para este motor de juego
2. Aplicación para el Iphone

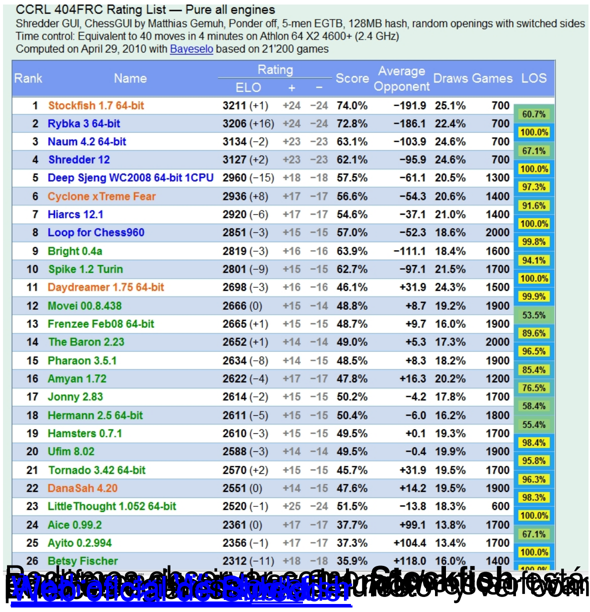
Nota: Las opciones de Mac e Iphone no las he podido probar

Podemos configurar el motor de juego use su propio libro de aperturas.

1. Descargar el libro de aperturas
2. Descomprimirlo en una carpeta
3. Copiar el archivo **Book.bin** en el directorio donde tengamos el archivo *stockfish-171-32-ja*
4. Cambiar el nombre del archivo Book.bin por el de **book.bin** (sin la B mayúscula)
5. El motor viene preconfigurado para usar el archivo book.bin como libro de aperturas, por lo que no tendremos nada más que hacer

Fuerza de juego y estadísticas

Para comprobar su potencia a la hora de jugar y de calcular variantes tenemos la web de Computerchess donde se comparan distintos motores de juego.



CCRL 404FRC Rating List — Pure all engines
Shredder GUI, ChessGUI by Matthias Gemuh, Ponder off, 5-men EGTB, 128MB hash, random openings with switched sides
Time control: Equivalent to 40 moves in 4 minutes on Athlon 64 X2 4600+ (2.4 GHz)
Computed on April 29, 2010 with Bayeselo based on 21'200 games

Rank	Name	Rating			Score	Average Opponent	Draws	Games	LOS
		ELO	+	−					
1	Stockfish 1.7 64-bit	3211 (+1)	+24	−24	74.0%	−191.9	25.1%	700	60.7%
2	Rybka 3 64-bit	3206 (+16)	+24	−24	72.8%	−186.1	22.4%	700	100.0%
3	Naum 4.2 64-bit	3134 (−2)	+23	−23	63.1%	−103.9	24.6%	700	67.1%
4	Shredder 12	3127 (+2)	+23	−23	62.1%	−95.9	24.6%	700	100.0%
5	Deep Sjeng WC2008 64-bit 1CPU	2960 (−15)	+18	−18	57.5%	−61.1	20.5%	1300	97.3%
6	Cyclone xTreme Fear	2936 (+8)	+17	−17	56.6%	−54.3	20.6%	1400	91.6%
7	Hiarcs 12.1	2920 (−6)	+17	−17	54.6%	−37.1	21.0%	1400	100.0%
8	Loop for Chess960	2851 (−3)	+15	−15	57.0%	−52.3	18.6%	2000	99.8%
9	Bright 0.4a	2819 (−3)	+16	−16	63.9%	−111.1	18.4%	1600	94.1%
10	Spike 1.2 Turin	2801 (−9)	+15	−15	62.7%	−97.1	21.5%	1700	100.0%
11	Daydreamer 1.75 64-bit	2698 (−3)	+16	−16	46.1%	+31.9	24.3%	1500	99.9%
12	Movei 00.8.438	2666 (0)	+15	−14	48.8%	+8.7	19.2%	1900	53.5%
13	Frenzee Feb08 64-bit	2665 (+1)	+15	−15	48.7%	+9.7	16.0%	1900	89.6%
14	The Baron 2.23	2652 (+1)	+14	−14	49.0%	+5.3	17.3%	2000	96.5%
15	Pharaon 3.5.1	2634 (−8)	+14	−15	48.5%	+8.3	18.2%	1900	85.4%
16	Amyan 1.72	2622 (−4)	+17	−17	47.8%	+16.3	20.2%	1200	76.5%
17	Jonny 2.83	2614 (−2)	+15	−15	50.2%	−4.2	17.8%	1700	58.4%
18	Hermann 2.5 64-bit	2611 (−5)	+15	−15	50.4%	−6.0	16.2%	1800	55.4%
19	Hamsters 0.7.1	2610 (−3)	+15	−15	49.5%	+0.1	19.3%	1700	98.4%
20	Ufim 8.02	2588 (−3)	+14	−14	49.5%	−0.4	19.9%	1900	95.8%
21	Tornado 3.42 64-bit	2570 (+2)	+15	−15	45.7%	+31.9	19.5%	1700	96.3%
22	DanaSah 4.20	2551 (0)	+14	−15	47.6%	+14.2	19.5%	1900	98.3%
23	LittleThought 1.052 64-bit	2520 (−1)	+25	−24	51.5%	−13.8	18.3%	600	100.0%
24	Aice 0.99.2	2361 (0)	+17	−17	37.7%	+99.1	13.8%	1700	67.1%
25	Ayito 0.2.994	2356 (−1)	+17	−17	37.3%	+104.4	13.4%	1700	100.0%
26	Betsy Fischer	2312 (−11)	+18	−18	35.9%	+118.0	16.0%	1400	

Podemos observar como **Stockfish** está a la altura de **Rybka**, que pasa por ser el mejor [illegible] (GUI)

Web oficial de Stockfish

[illegible] motor y ver como configurarlo con distintas interfaces gráficas [illegible]