

Agregar una actividad JClíc en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00

There are no translations available.

Aprende a agregar una actividad Jclíc creada en nuestro ordenador en un proyecto eXeLearning.

Introducción y requisitos

Para poder agregar una actividad Jclíc creada en nuestro ordenador en un proyecto creado en eXeLearning deberemos disponer de los siguientes archivos:

- Activities.jar
- Intl.jar
- Jclíc.jar
- Jclícapplet.jar
- Jclícxml.jar
- Jmfhandlers.jar
- Qt60.jar
- Qt61.jar
- Soundspi.jar
- Utilities.jar

Los puedes extraer del siguiente paquete de eXeLarning

http://platea.pntic.mec.es/~jmorilla/moodle/exe_jclíc.elp

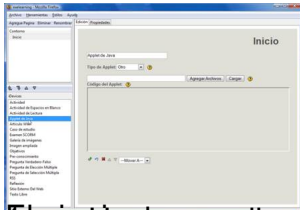
Además de estos ficheros deberemos disponer del código que nos permite identificar el fichero jclíc que deseamos ejecutar y la ubicación de los ficheros .jar que debemos emplear (se indica más abajo).

Introducción de la actividad

Accedemos al panel de iDevice y seleccionamos Applet de Java.

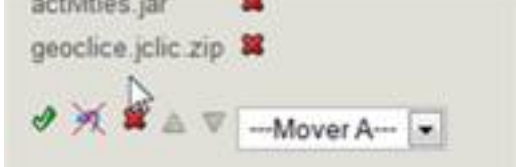
Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00



El siguiente paso es cargar todos los archivos .jar y la actividad JClic.
Veremos que se ha cargado correctamente. Botón Cargar.

A. Continúa una actividad en línea de la actividad Jclic empleando el mismo procedimiento.



Aplicando el método que se indica en el vídeo, al que se puede acceder a través de la barra de navegación de la barra de herramientas de Internet.

Archivo publicado en Internet

Cargando la actividad Java

Para introducir una actividad JClic publicada en Internet deberemos conocer su dirección URL.



Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00

Agregamos el iDevice Applet de Java.

En la ventana de texto copiamos el código que se muestra a continuación reemplazando la dirección URL de la actividad que deseamos incluir

```
< script  
language="JavaScript" http://clic.xtec.net/dist/jclic/jclicplugin.js " type="text/javascript">  
< /script>
```

```
< script language="JavaScript">letar Base(' http://clic.xtec.cat/p  
rojects/redes/jclic/redes.jclic.zip '  
< /script>
```

Comprobamos que, al hacer clic en Hecho, la actividad es visible ya en eXeLearning.

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00



Embebiendo el archivo

Otra forma de cargar una actividad Jclic alojada en un servidor es embebiendo el código que podemos encontrar en la página desde la que se descarga la actividad en un iDevice de texto libre.

1. Copiamos el código para incrustar la actividad directamente de la página.

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00

[Inicio](#) | [actividades](#) | [biografía](#)

Las Redes Sociales

Verónica Silva Liaño y Ángel Fernández Aragón
Universidad Autónoma de Madrid
Madrid (Madrid)

Proyecto JClic sobre las redes sociales (facebook, twitter, myspace...) dirigido a los últimos cursos de educación primaria y primeros cursos de educación secundaria. El proyecto tiene como objetivo fomentar el aprendizaje sobre las redes sociales a partir del juego.

Área:	Diversos, Ciencias sociales
Niveles:	Primaria (8-12), Secundaria (12-16)
Fecha:	22/01/10
Licencia de uso:	 Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons.



LAS REDES SOCIALES

▶ [Compartir](#) |

Versión JClic - español **22/01/10**

- ¿Cómo funciona?
- Verso (applet)
- Instalarlo en el ordenador

Código para instalar: **des Socialesclic>**
Código de instalación: [des Socialesclic>](#)


Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació


XTEC

Departament d'Ensenyament
Educació Primària i Secundària

The screenshot shows the LibreOffice Writer application window. The title bar reads 'Texto Libre'. The toolbar is visible, containing various icons for text formatting and editing. The 'Edit HTML Source' button, represented by a blue icon with a document and code symbols, is highlighted with a mouse cursor. A tooltip labeled 'Edit HTML Source' appears over the button.

[illegible]

5 / 6

Agregar una actividad JClic en eXeLearning

Escrito por César Vallejo
Luns, 29 Marzo 2010 00:00

0. Cerramos el Device haciendo clic en **Hecho**.
Comparamos que se carga directamente la actividad.

Referencias

- <http://exelearning.org/wiki/ExampleJclic>
- <http://code.google.com/p/asi-iesenlaces/wiki/AppletJclicExe>
- <http://www.youtube.com/watch?v=tFfy5WfmJZE>