

There are no translations available.

Tux Paint es un programa multiplataforma (windows, linux, mac,...) de dibujo freeware que puede ser utilizado por un amplio segmento de edades (Educación Infantil y Educación Primaria fundamentalmente).

Se caracteriza por tener un interface muy sencillo pero a la vez potente, pues dispone de herramientas básicas de dibujo como lápices diversos, pinceles, figuras geométricas, efectos de dibujo, galerías de imágenes y fondos,... Estas dos últimas características nos van a permitir contextualizar el trabajo de nuestros alumnos utilizando los fondos y estampas que se adaptan a nuestro proyecto de trabajo actual. Por una parte con las que el propio programa nos facilita en su configuración inicial y por otra mediante la construcción de fondos y estampas personalizados, utilizando el programa de manipulación de imágenes GIMP, también freeware y multiplataforma.

Se integran cuatro capítulos que tratan sobre la instalación y configuración de TuxPaint, un tutorial de manejo de TuxPaint, el procedimiento para incorporar fondos y estampas contextualizados en TuxPaint y la instalación y diseño de imágenes y fondos con GIMP.

Tux Paint INSTALACIÓN

Tux Paint es un programa de dibujo libre (de código abierto) que puede ser utilizado para un amplio abanico de edades (3 a 12 años). Su interfaz es muy sencilla y rápida, así como el proceso de instalación y configuración. Es un programa multiplataforma (puede ser instalado en Windows, Mac, Lynus,...) de dibujo, cuyo objetivo fundamental es estimular la creatividad de sus usuarios.

Dispone de herramientas básicas de dibujo como los pinceles, líneas, figuras geométricas, efectos de dibujo y una galería de imágenes que el programa llama Estampas. Así mismo, se puede con un procedimiento artesano, introducir nuevas imágenes para contextualizar los proyectos de trabajo.

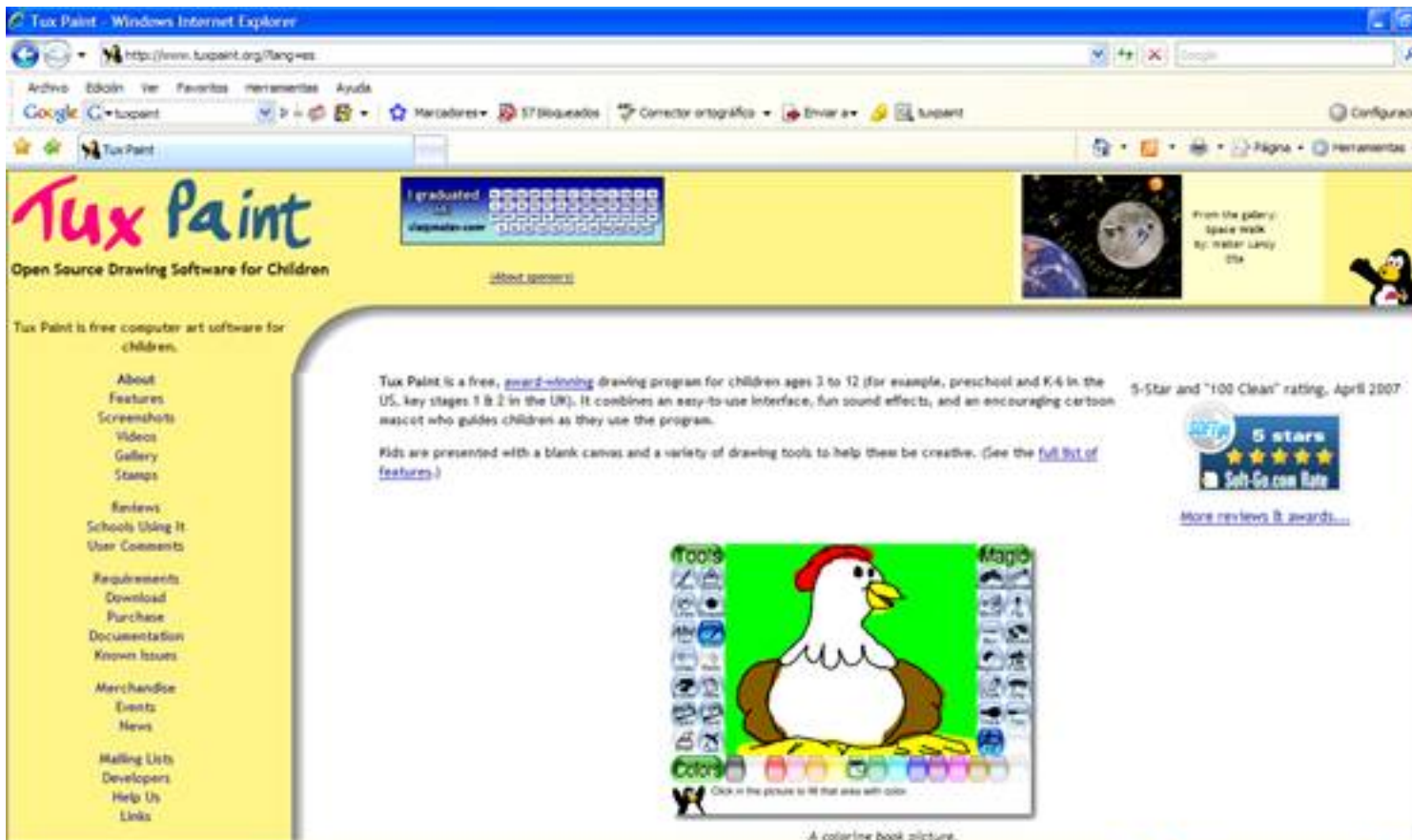
Este programa puede ser descargado desde muchas páginas, siendo el procedimiento más sencillo introducir en cualquier buscador el término **tuxpaint**. En nuestro caso hemos entrado en la página oficial de Tux Paint

[tp://www.tuxpaint.org/?lang=es](http://www.tuxpaint.org/?lang=es)

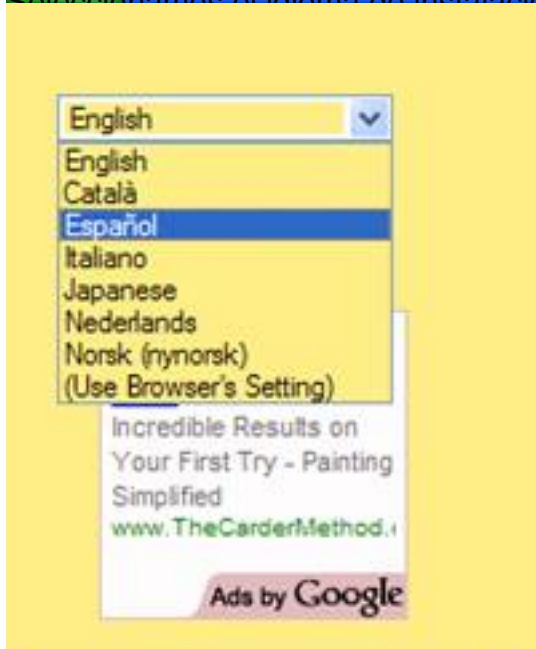
[ht](#)

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Seleccionamos el idioma de instalación deseado



Seleccionamos el sistema operativo del equipo en el que va a ser instalado

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

Download now for:

Mac OS X Windows XP/2000/Vista Windows 95/98/ME Linux

Tux Paint & Tux Paint Config.

Rubber Stamps (optional)

Tux Paint 0.9.20b
tuxpaint-0.9.20b-win32-installer.exe
Version: 0.9.20b (2008.08.18)
Size: 9.3MB
From: John Popplewell

Tux Paint Stamps 2008.06.30
tuxpaint-stamps-2008.06.30-win32-installer.exe
Version: 2008.06.30
Size: 27.0MB
From: John Popplewell

Note: The installer also comes with the Tux Paint Config. tool, for changing Tux Paint's settings.

SourceForge.NET®

Open Source Software - You are downloading Tux Paint ...

Problems with the download? Please use this direct link or try another mirror.

Share this project Related SourceForge Forums

Log in Create account Commu

Tux Paint Summary Tracker Download More

A drawing program for young children with sound effects, a cartoon character, and fun 'rubber stamp'/'stickerbook' pictures.

Download tuxpaint - 0.9.20b Last Update: Aug 20 2008

News Details Screenshots Public Related Activity

Tux Paint participating in Google Summer of Code 2008 2008-03-22

Tux Paint 0.9.19 released 2008-03-05

Tux Paint 0.9.18 arrives 2007-11-23

Hacemos clic en la segunda opción,
en la zona derecha

Quá queh hacemos clic en la opción de **Download** por el programa principal tendremos que instalar la galería de

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

[tuxpaint-stamps](#) | [2008.06.30](#)

SOURCEFORGE.NET [Log in](#) [Create account](#) [Co](#)

Tux Paint [Summary](#) [Tracker](#) [Download](#) [More](#)

A drawing program for young children with sound effects, a cartoon character, and fun 'rubber stamp'/'stickerbook' pictures.

Package	Release	Date	Notes / Monitor	Downloads
prepackaged-libraries	libcairo-linux-rpm-2008-06-30	July 1, 2008	 	Download 
tuxpaint	0.9.20b	August 20, 2008	 	Download 
tuxpaint-cdrom	2006.12.20	December 21, 2006	 	Download 
tuxpaint-config	0.0.11	July 1, 2008	 	Download 
tuxpaint-fonts	georgian-2005.03.24	July 15, 2005	 	Download 
tuxpaint-stamps	2008.06.30	July 1, 2008	 	Download 
videos	chris-harvey-2006-07	August 14, 2006	 	Download 

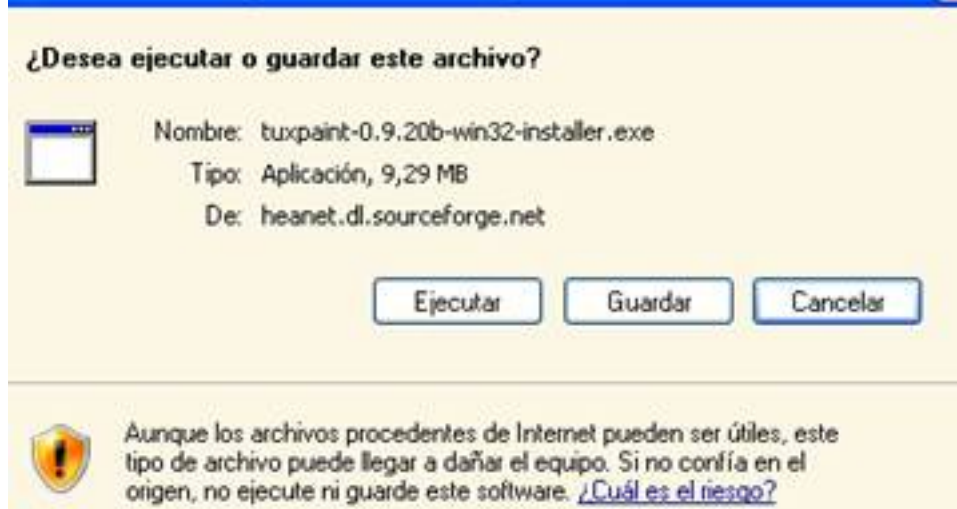
Hacemos clic en la opción

[tuxpaint-0.9.20b-win32-installer.exe](#)



Package	Release	Filename	Size	Architecture
tuxpaint				
Latest	0.9.20b	(2008-08-20 02:21)		
		tuxpaint-0.9.20b-win32-installer.exe	9746872	i386
		tuxpaint-0.9.20b-win32.zip	12396614	i386

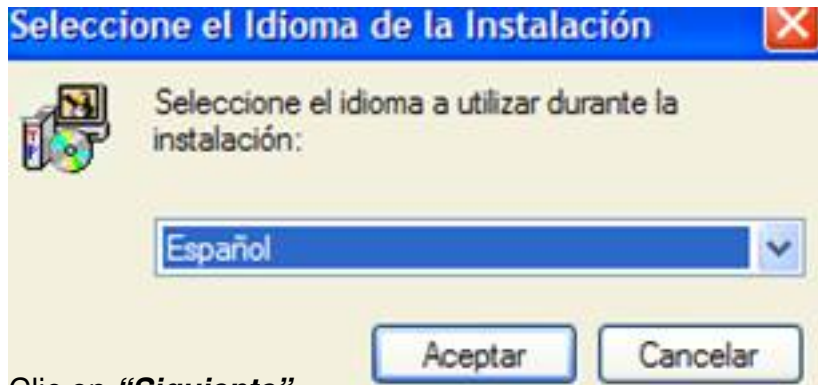
Es conveniente que cliamos la opción “**Guardar**” y una vez **descargado** el programa la **advertencia de seguridad de Descarga de archivos**



Aceptar” hacemos el idioma de instalación del programa haciendo clic en el desplegable y clic en “

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



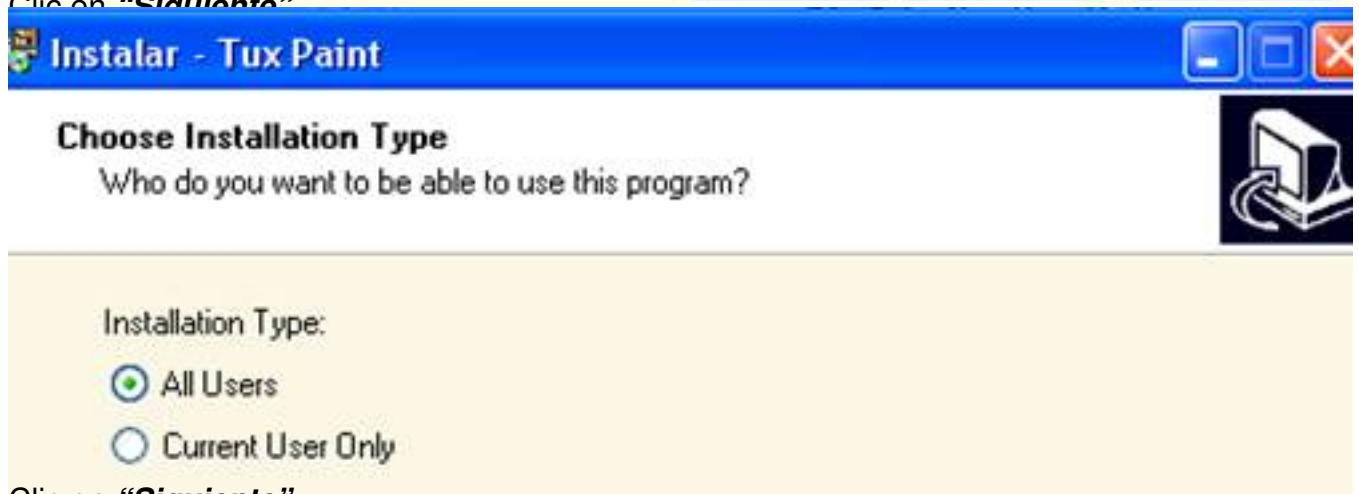
Clic en “**Siguiente**”



Clic en “**Siguiente**”



Clic en “**Siguiente**”



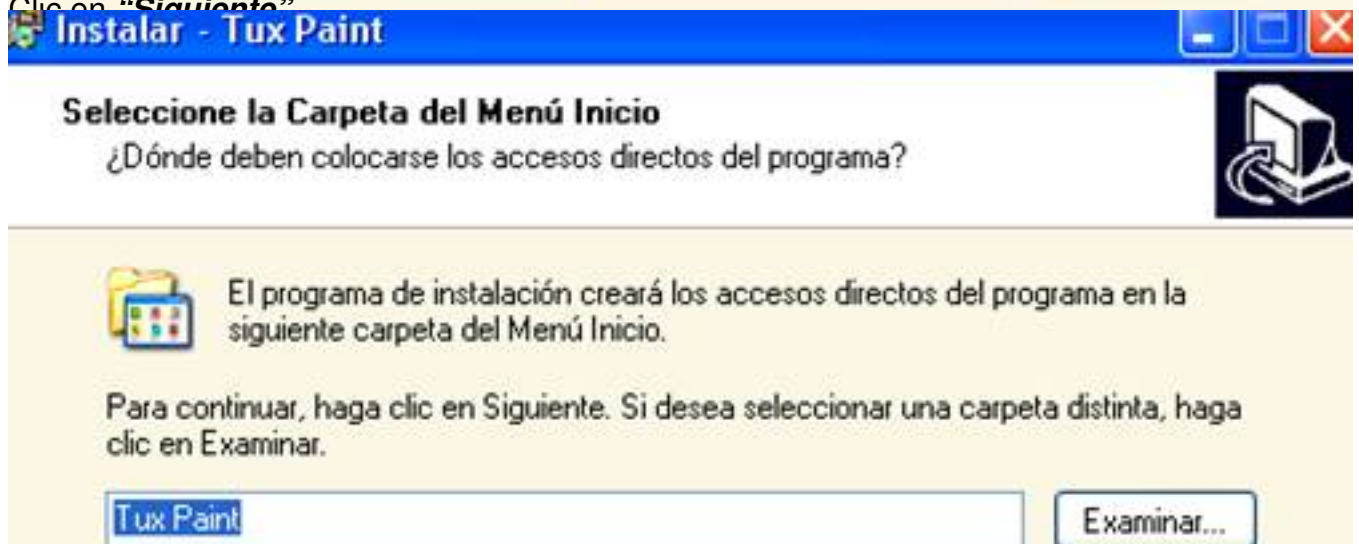
Clic en “**Siguiente**”

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

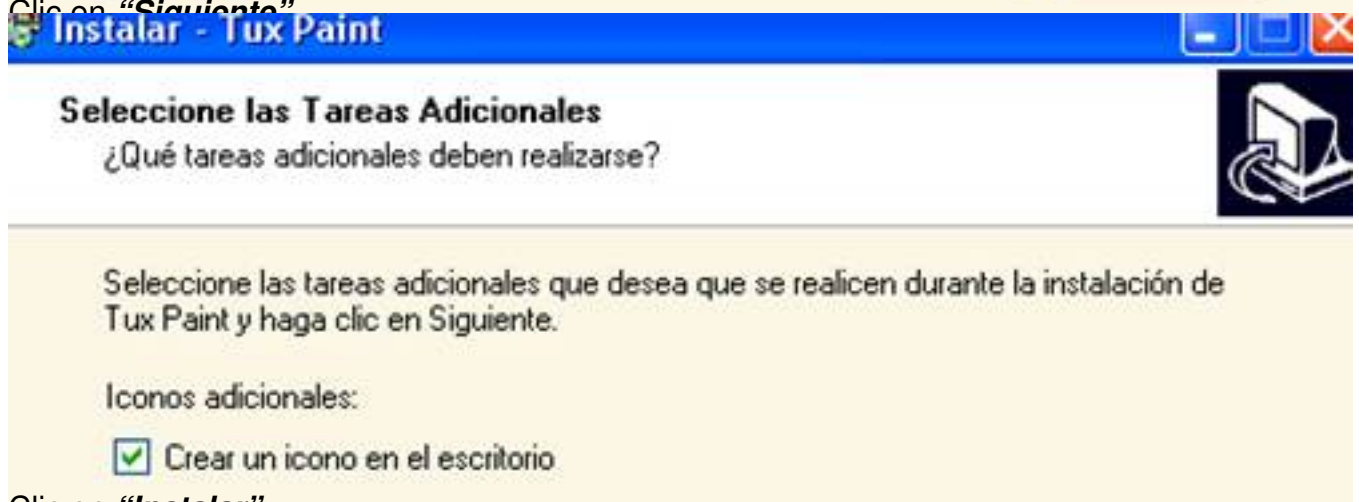
Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



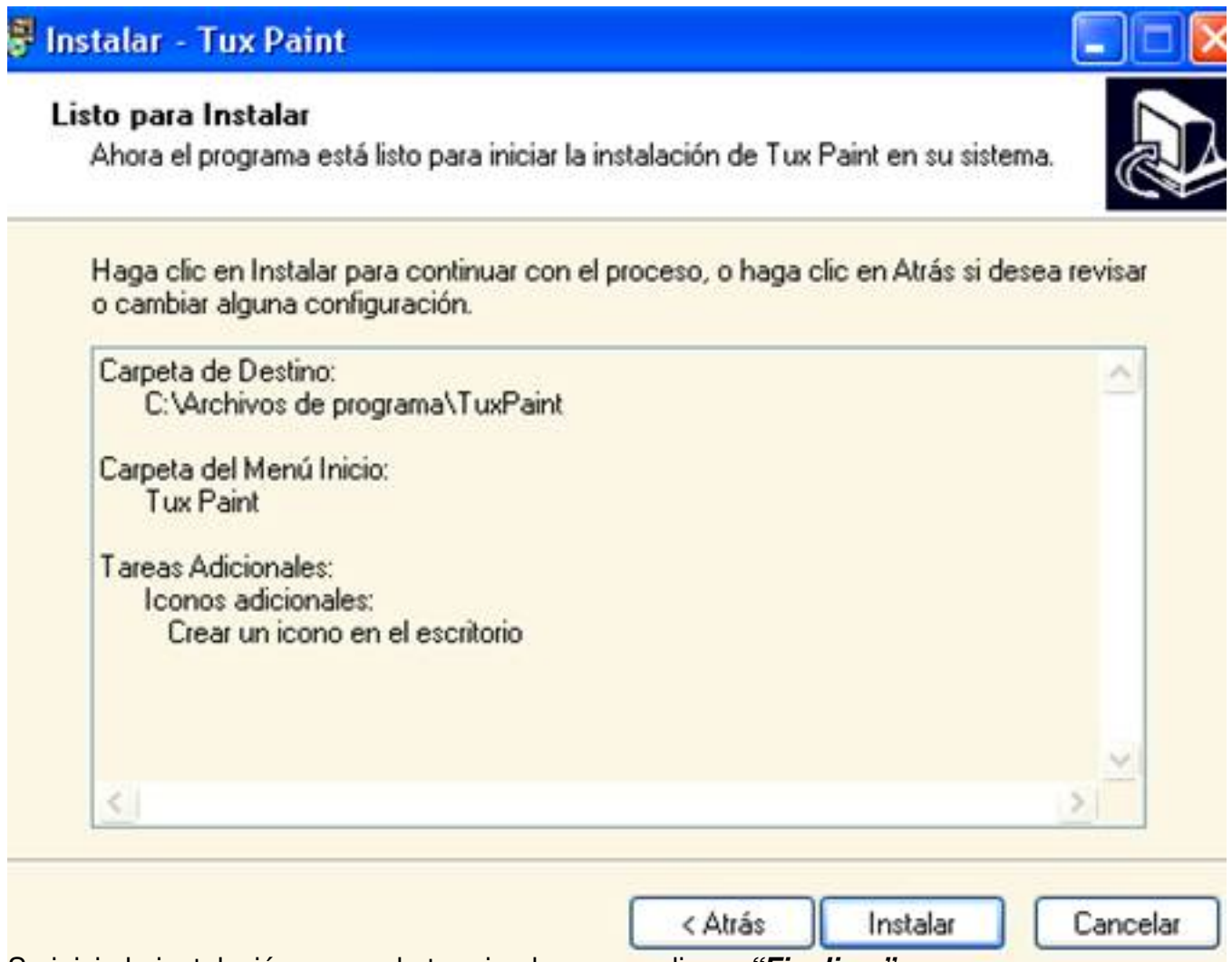
Clic en “Siguiente”



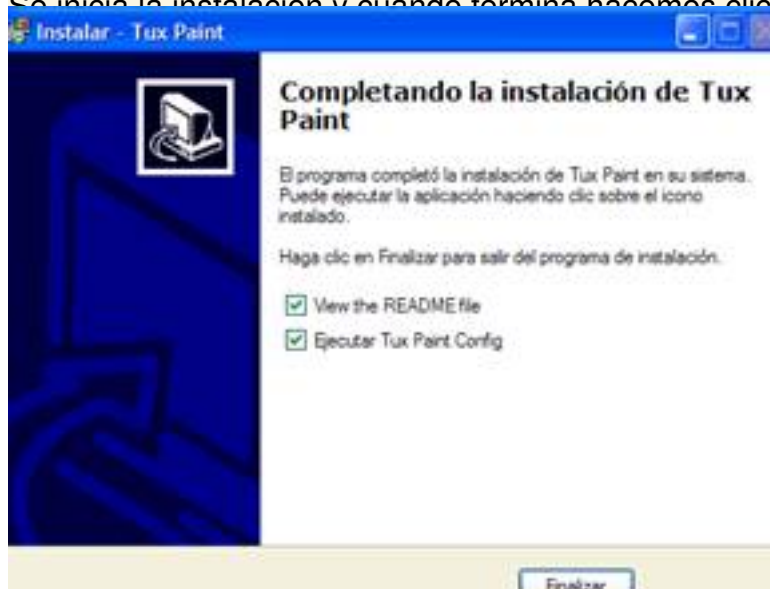
Clic en “Siguiente”



Clic en “Instalar”



Se inicia la instalación y cuando termina hacemos clic en **“Finalizar”**



Después de instalar el programa, podemos acceder al programa de configuración de Tux Paint a través de la opción 'Inicio' del menú 'Programas' (Inicio > Programas > Configuración de Tux Paint) o directamente desde el escritorio haciendo clic sobre el icono de configuración.

En cualquier momento podemos acceder al programa de configuración de Tux Paint a través

de la ruta:

INICIO

TODOS LOS PROGRAMAS

TUX PAINT



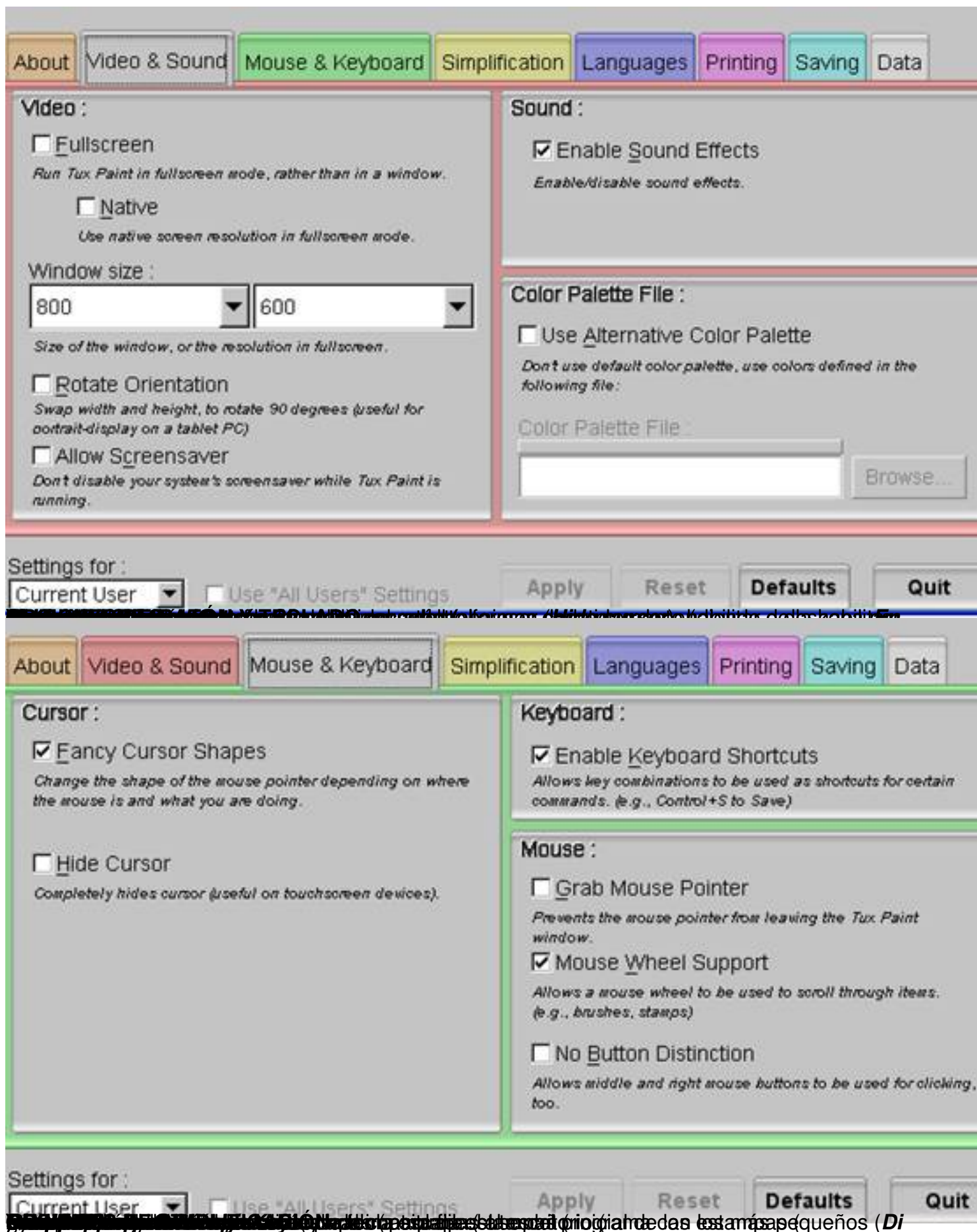
Aquí podemos configurar las opciones de video y sonido, ratón y teclado, simplificación de acciones, lenguajes, impresión, guardado de trabajos y datos.

OPCIONES DE VÍDEO Y SONIDO

Podemos determinar la ejecución a pantalla completa (**Fullscreen**) o a un tamaño determinado (**Window size**), habilitar o deshabilitar el protector de pantalla (**Allow Screensaver**), habilitar los efectos de sonido (**Enable Sound Effects**) y usar una paleta de colores alternativa (**Use alternative color Palette**).

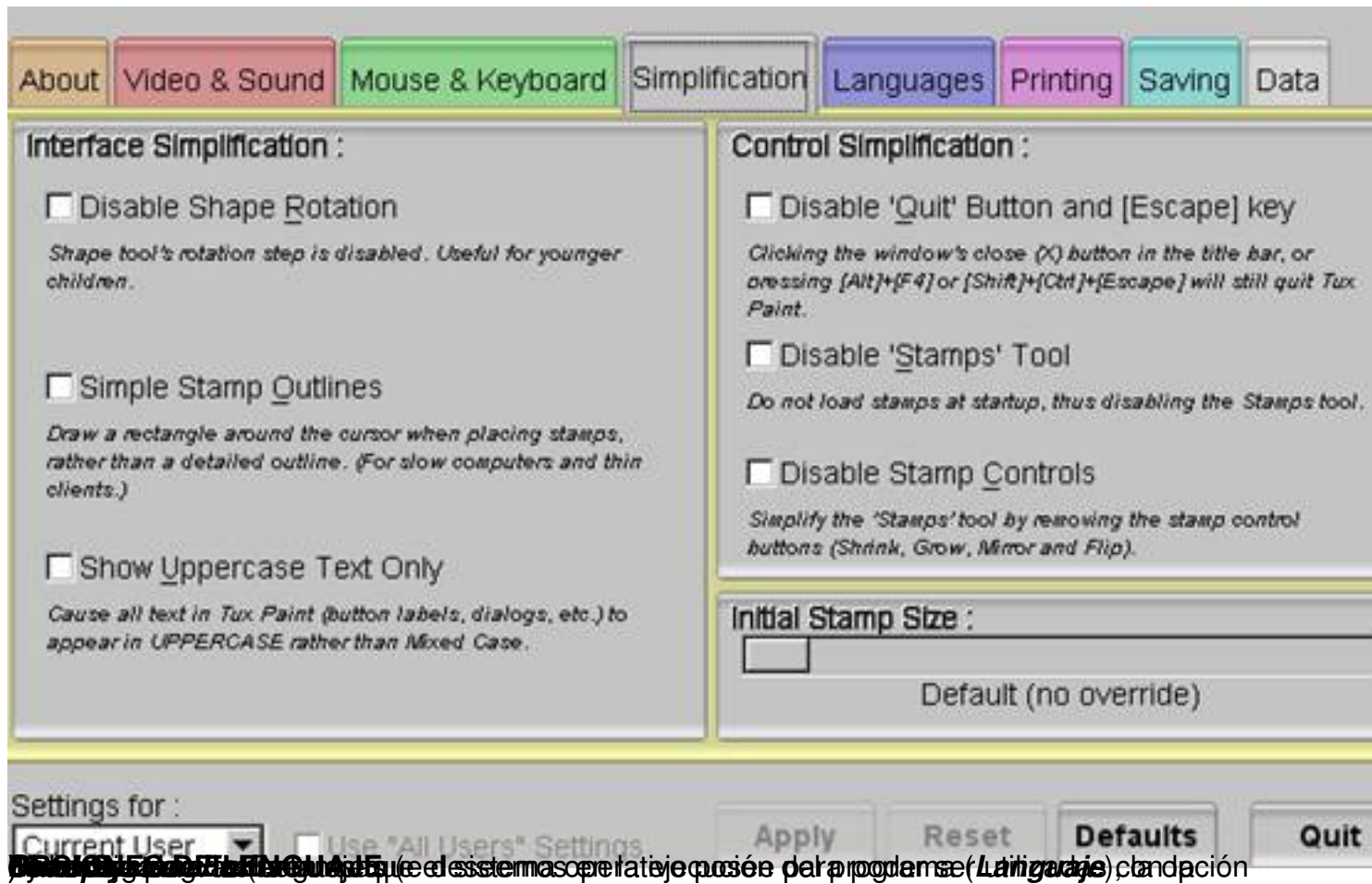
MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



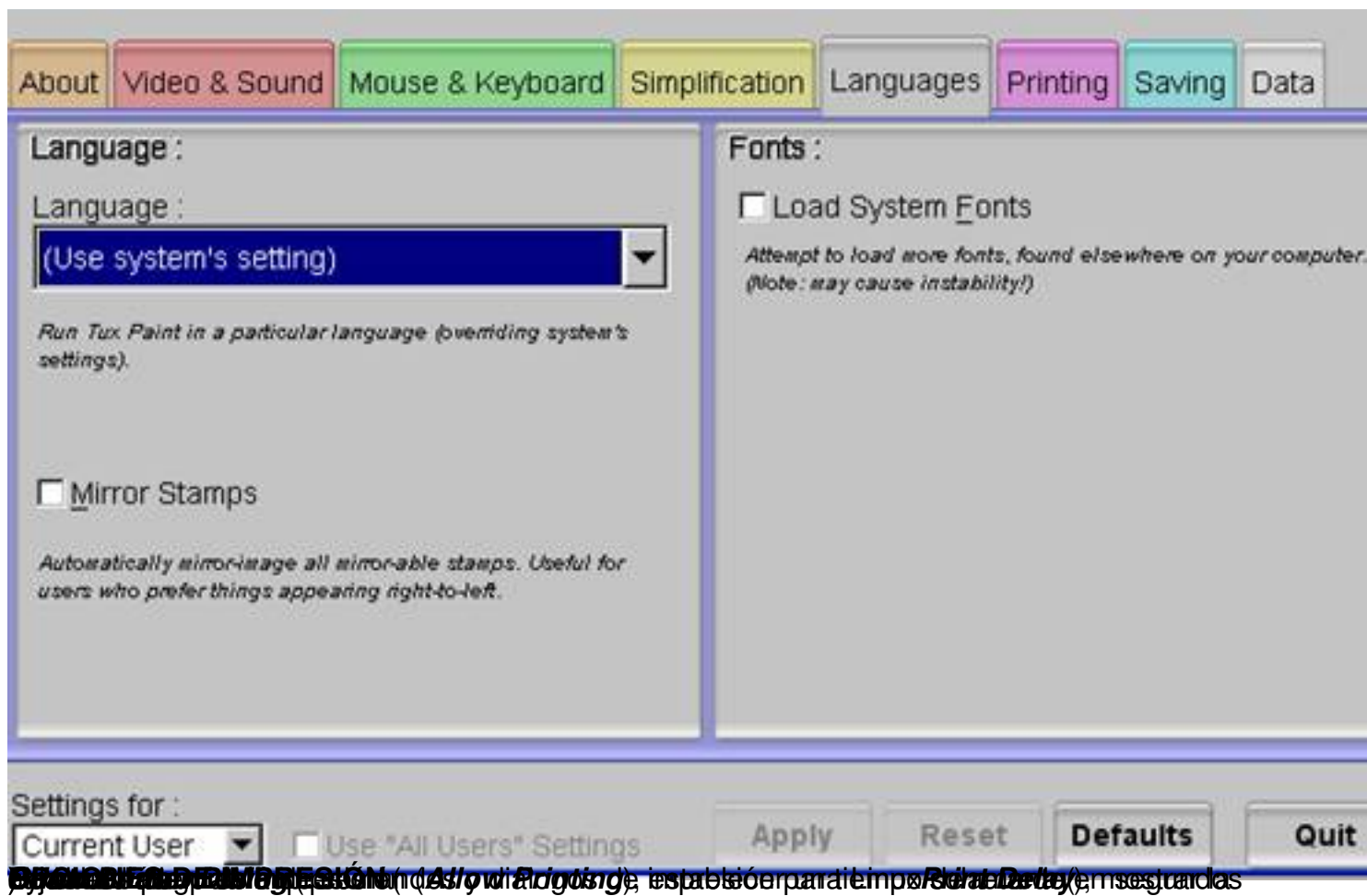
MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



OPCIÓN DE MIRRORING (Allow Mirroring) es para establecer si se guardan las imágenes como espejo o no.

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

Print Permissions :

☒ Allow Printing
Let users print from within Tux Paint.

Print Delay :

seconds
Restrict printing to once every N seconds. (Enter '0' to allow unrestricted printing.)

Show Printer Dialog :

☒ Only when [Alt] modifier key is held

☐ Always show printer dialog

☐ Never show printer dialog
(Even when [Alt] is held.)

Print Commands :

☐ Use Alternative Print Command
Override Tux Paint's default setting for print command (/lpr) with another. (Advanced! Unix/Linux only!)

Enter the command for printing. It must accept a Post Script format on its standard input (STDIN).

☐ Use Alternative Print Dialog
Override Tux Paint's default setting for print dialog (/lprinter) with another. (Advanced! Unix/Linux only!)

Enter the print dialog command. It must accept a PostScript format on its standard input (STDIN).

Settings for :
 ☐ Use "All Users" Settings

Apply Reset Defaults Quit

Save Over Earlier Work :

☒ Ask Before Overwriting
When re-saving an image, ask whether to overwrite the earlier version, or make a new file.

☐ Always Overwrite Older Version
When re-saving an image, always overwrite the earlier version. (Warning: Potential for lost work!)

☐ Always Save New Picture
When re-saving an image, always make a new file. (Warning: Potential for lots of files!)

Start Blank :

☐ Start with Blank Canvas

Save Directory :

☐ Use Alternative Save Directory
Do not save pictures in the standard directory, use the following location:

Alternative Save Directory :

Browse...

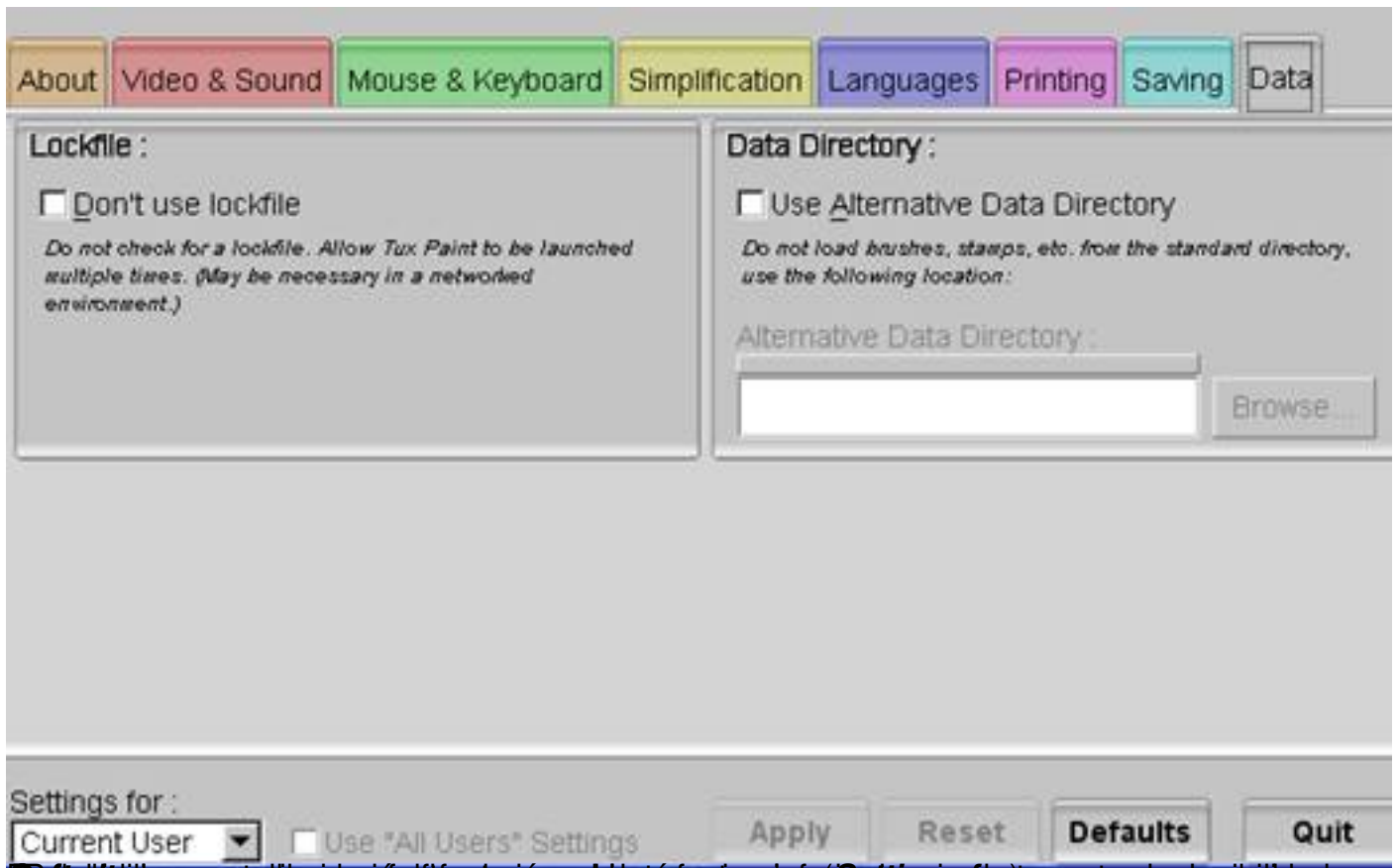
More Saving Options :

☐ Disable 'Save' Button
Don't allow pictures to be saved. Tux Paint acts as temporary 'scratch paper.'

☐ Auto-save on Quit
Don't ask to save current picture when quitting; just save.

Settings for :
 ☐ Use "All Users" Settings

Apply Reset Defaults Quit



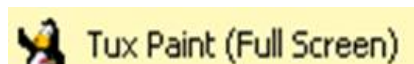
TUTORIAL DEL PROGRAMA

Iniciamos la ejecución del programa a través del icono de acceso directo creado en el escritorio



o a través de la siguiente ruta, si en la instalación del programa decidimos no incorporar el anterior icono de acceso directo





Además de la anterior, aparecen como opciones la lectura de la licencia del programa y de las Stamps mediante ficheros de texto, la ejecución del programa en tamaño de pantalla personalizado, la configuración de Tux Paint (explicada en el documento Guía de Instalación y Configuración), el módulo de desinstalación del programa y de las Stamps, la página oficial de Tux Paint y una guía de uso del programa.

Se carga la pantalla de bienvenida, donde aparecen el título del programa y los créditos. Una vez realizada la carga del programa, haciendo clic sobre la pantalla o esperando aproximadamente 30 segundos visualizamos el escritorio principal de Tux Paint.

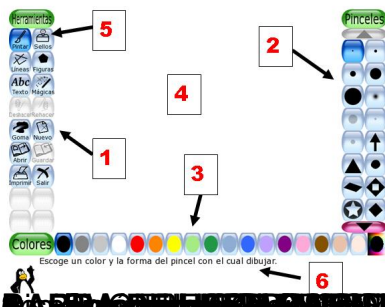


En el escritorio principal se distinguen los siguientes elementos:

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

En el escritorio principal se distinguen los siguientes elementos:



Se activan las herramientas de las cuales activa en la barra derecha las



Se activan las herramientas de las cuales activa en la barra derecha las

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

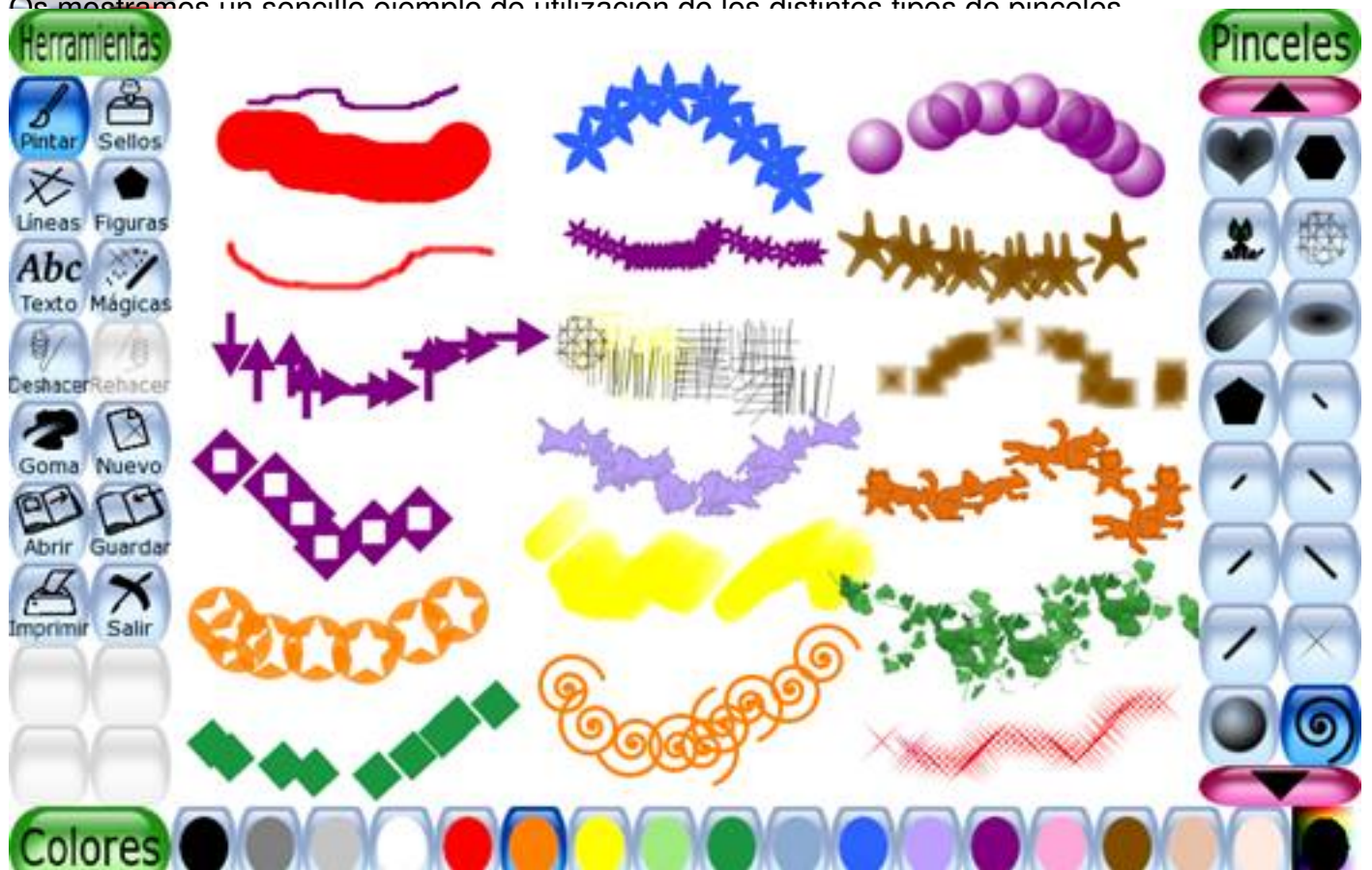
Écrit par Avelino García Marquina

Jeudi, 01 Avril 2010 00:00





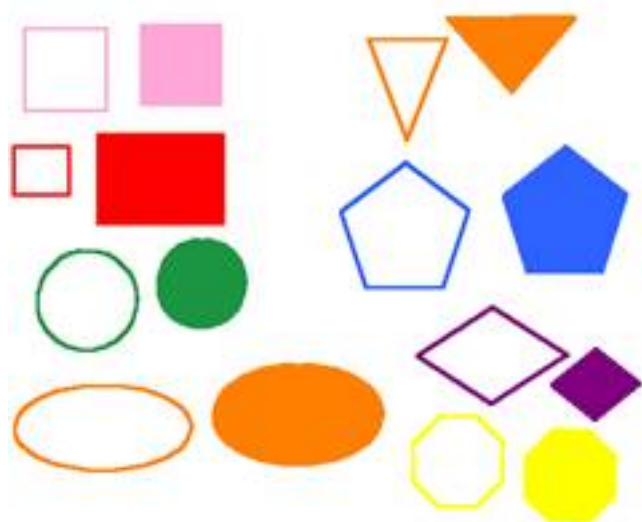
Os mostramos un sencillo ejemplo de utilización de los distintos tipos de pinceles







Algunos ejemplos a continuación



Abc
Texto

Herramientas

Pintar Sellos

Lineas Figuras

Abc
Texto Mágicas

Deshacer Rehacer

Goma Nuevo

Abrir Guardar

Imprimir Salir

Colores



Con las flechas hacia arriba y hacia abajo podemos aumentar o disminuir el tamaño de las

Letra

Aa Aa

Aa Aa

Aa Aa

Aa Aa

Aa Aa

Aa Aa

Aa Aa

Aa Aa

Aa Aa

Aa Aa





Creación de una galería de efectos aplicados al mismo motivo para que podáis observar las



MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



acrobacias de difícil ejecución por los problemas de los desastres o simplemente por la realización

Estos botones también se encuentran en los comandos de diferentes tamaños y formas. Borra en color

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina

Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



El usuario puede utilizar el menú 'Abrir' para abrir los archivos guardados en el disco duro o en una unidad de red. El menú 'Abrir' también permite abrir los archivos guardados en el disco duro o en una unidad de red.



El usuario puede utilizar el menú 'Diapositivas' para abrir los archivos guardados en el disco duro o en una unidad de red. El menú 'Diapositivas' también permite abrir los archivos guardados en el disco duro o en una unidad de red.

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Escoge la imagen que quieras, luego haz clic en "Abrir".



Guardar

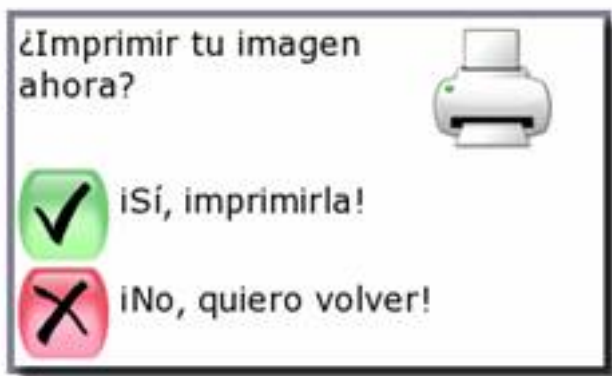
En la pantalla de inicio, haz clic en el icono de la carpeta para abrir el menú de archivos. Si el



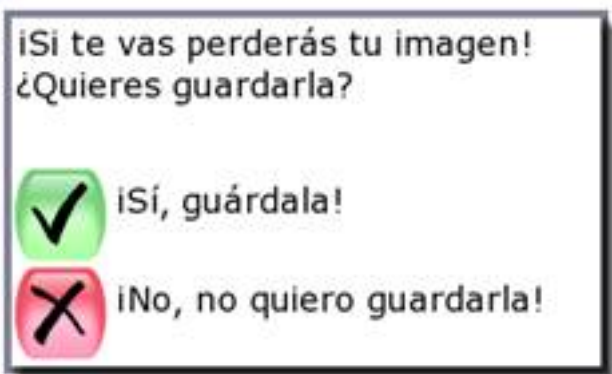
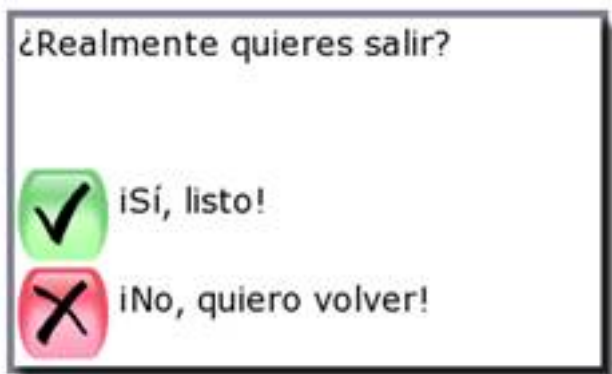
En la pantalla de inicio, haz clic en el icono de la carpeta para abrir el menú de archivos. Si el



En la pantalla de inicio, haz clic en el icono de la carpeta para abrir el menú de archivos. Si el



Para salir del programa utilizaremos esta opción.



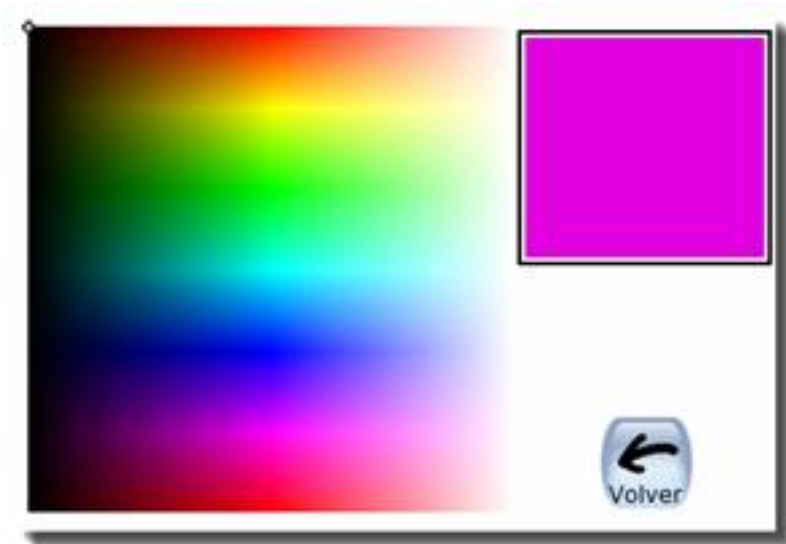
PALETA DE COLORES En esta paleta de colores encontramos los colores básicos y los colores de creación que nos

proporciona la paleta de colores. En esta paleta de colores encontramos los colores básicos y los colores de creación que nos proporciona la paleta de colores. En esta paleta de colores encontramos los colores básicos y los colores de creación que nos proporciona la paleta de colores.



MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



DEBIDA A LA SELECCIÓN Se le otorga una tarea que consiste en las guías de imágenes y las Estampas.



Trabaja en el programa de Tux Paint y diseña una imagen que sea una obra de arte. Si necesitas una imagen que sea una obra de arte, puedes usar las imágenes que se encuentran en la biblioteca de imágenes de Tux Paint. Si necesitas una imagen que sea una obra de arte, puedes usar las imágenes que se encuentran en la biblioteca de imágenes de Tux Paint. Si necesitas una imagen que sea una obra de arte, puedes usar las imágenes que se encuentran en la biblioteca de imágenes de Tux Paint.

Se le otorga una tarea que consiste en las guías de imágenes y las Estampas.







Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

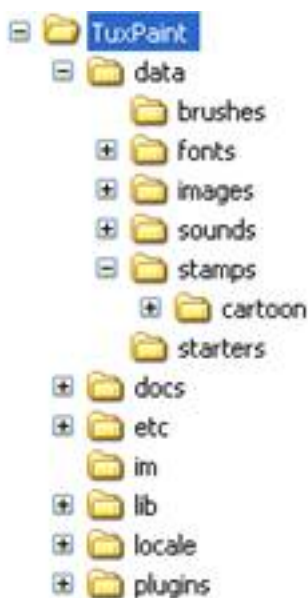




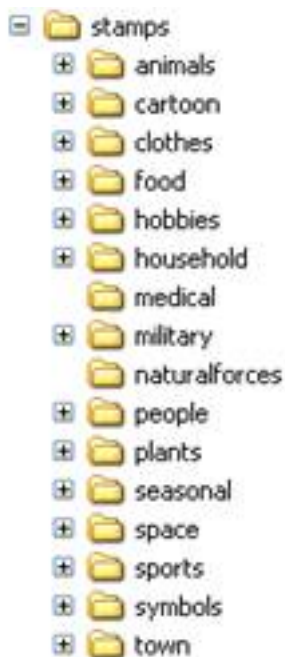
PROCEDIMIENTO PARA INCORPORAR OTROS FONDOS Y ESTAMPAS CONTEXTUALIZADOS EN TUX PAINT

Las posibilidades que ofrece Tux Paint en lo que respecta a la creatividad del usuario son infinitas, mediante una gran sencillez de uso de las herramientas y sus opciones. Pero si queremos “contextualizar” los aprendizajes utilizando este programa como medio, necesitamos ofrecer al usuario, dentro del mismo, elementos alusivos al plan de trabajo que vamos a desarrollar o a los campos semánticos que queremos reforzar o al centro de interés que va a guiar nuestro trabajo. Si el programa no incorpora elementos gráficos (estampas o sellos y fondos) alusivos a aquellos, nosotros podemos crearlos e introducirlos en las carpetas correspondientes (en el capítulo siguiente se explica el procedimiento utilizando GIMP2).

Cuando instalamos Tux Paint por primera vez, a través del instalador principal del programa, y si no hemos modificado las opciones que el mismo nos ofrece en el proceso, se creará una estructura de carpetas idéntica a la siguiente que cuelga de C:/Archivo de Programa/Tux Paint



A continuación y tras instalar el módulo de Sellos o Estampas, se crean en datastamps las diferentes colecciones de imágenes, que vamos a poder utilizar con la herramienta “Sellos”, y que a continuación os mostramos:



El primer paso es crear una carpeta para los sellos y fondos que vamos a crear en el programa de dibujo Tux Paint.

y en las flechas de selección



El segundo paso es crear los sellos y fondos que vamos a crear en el programa de dibujo Tux Paint.

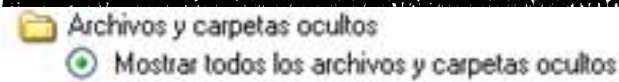
El tercer paso es crear los sellos y fondos que vamos a crear en el programa de dibujo Tux Paint.



, deberemos introducirlos en la misma carpeta donde se almacenan, con la opción



El cuarto paso es crear los sellos y fondos que vamos a crear en el programa de dibujo Tux Paint.



El quinto paso es crear los sellos y fondos que vamos a crear en el programa de dibujo Tux Paint.

DISEÑO CON GIMP DE SELLOS-ESTAMPAS Y FONDOS PARA EL PROGRAMA TUX PAINT

En este capítulo os mostramos una serie de procedimientos con los cuales poder editar imágenes simples o combinadas, creadas a partir de cero o a partir de otras imágenes, para ser utilizadas como sellos o estampas y fondos en el programa de dibujo Tux Paint.

Vamos a trabajar con la nueva versión GIMP 2.6 cuyo procedimiento de instalación detallamos a continuación.

Procedimiento de instalación de GIMP

Existen muchos sitios desde donde poder descargar el programa. Hemos elegido el fabuloso repositorio de programas de código abierto “Source Forge”, que nos facilita la página oficial de GIMP <http://gimp-win.sourceforge.net/stable.html>



En esta nueva versión la descarga se realiza en un solo bloque. En versiones anteriores había que descargar previamente un complemento llamado GTK-2.

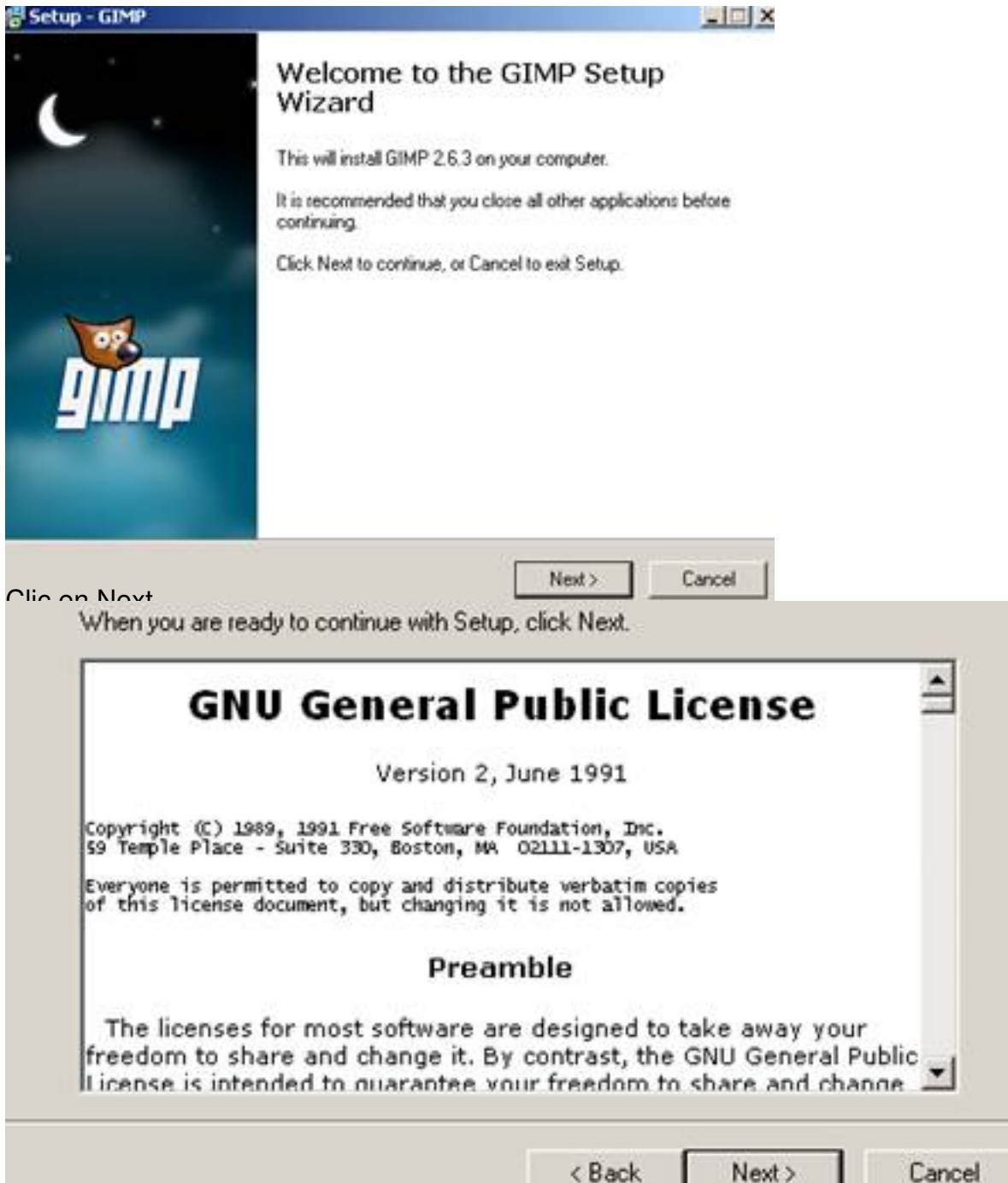
Cuando se va a iniciar la descarga, aparece la siguiente ventana, en la cual recomendamos elegir la opción Guardar y posteriormente la opción Abrir.



Clic en Next

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

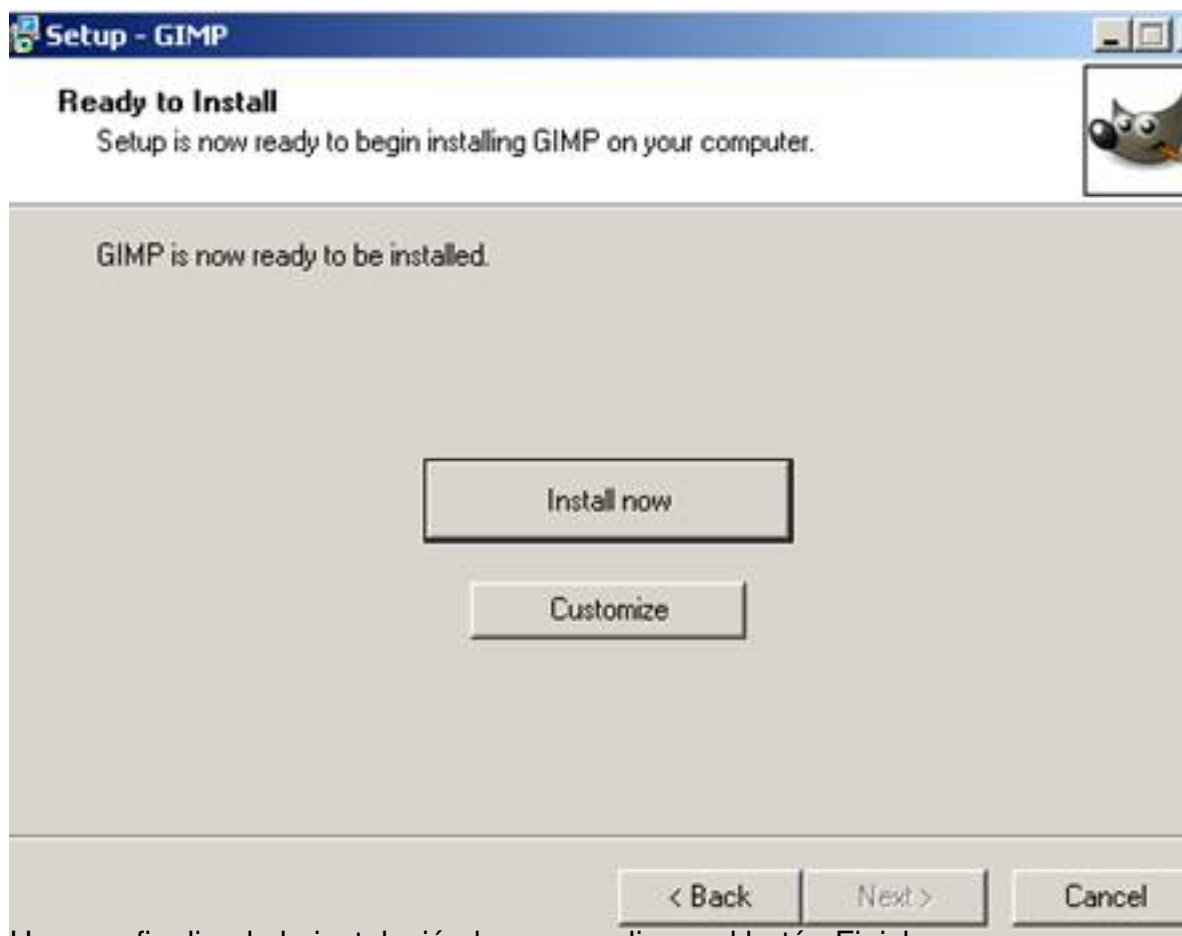
Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Podemos copiar esta licencia estándar o instalarla en una versión personalizada **Customize**, donde

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Una vez finalizada la instalación hacemos clic en el botón Finish



Para tener acceso al programa de Gimp/Gimp2, clicamos directamente sobre el escritorio o en el menú de inicio

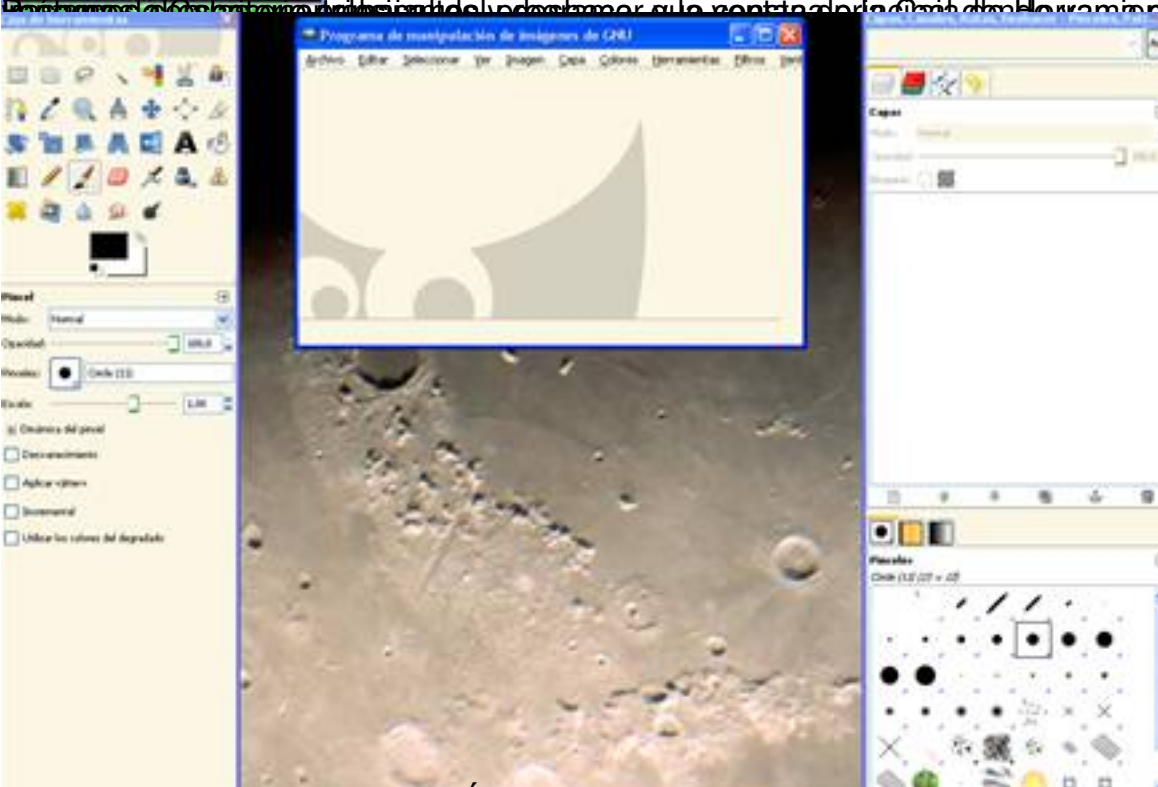
Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

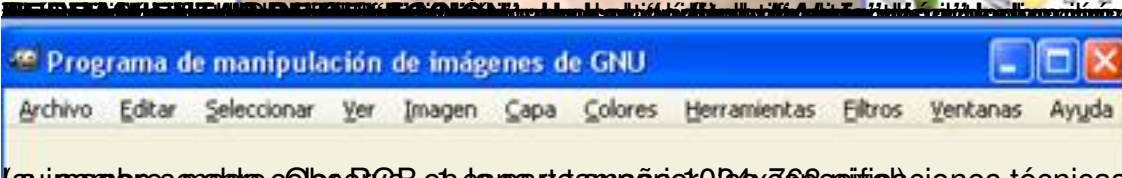
La pantalla de inicio es la siguiente



Definición de **Microorganismo** como el ser vivo de menor tamaño que puede ser observado a simple vista, siendo las



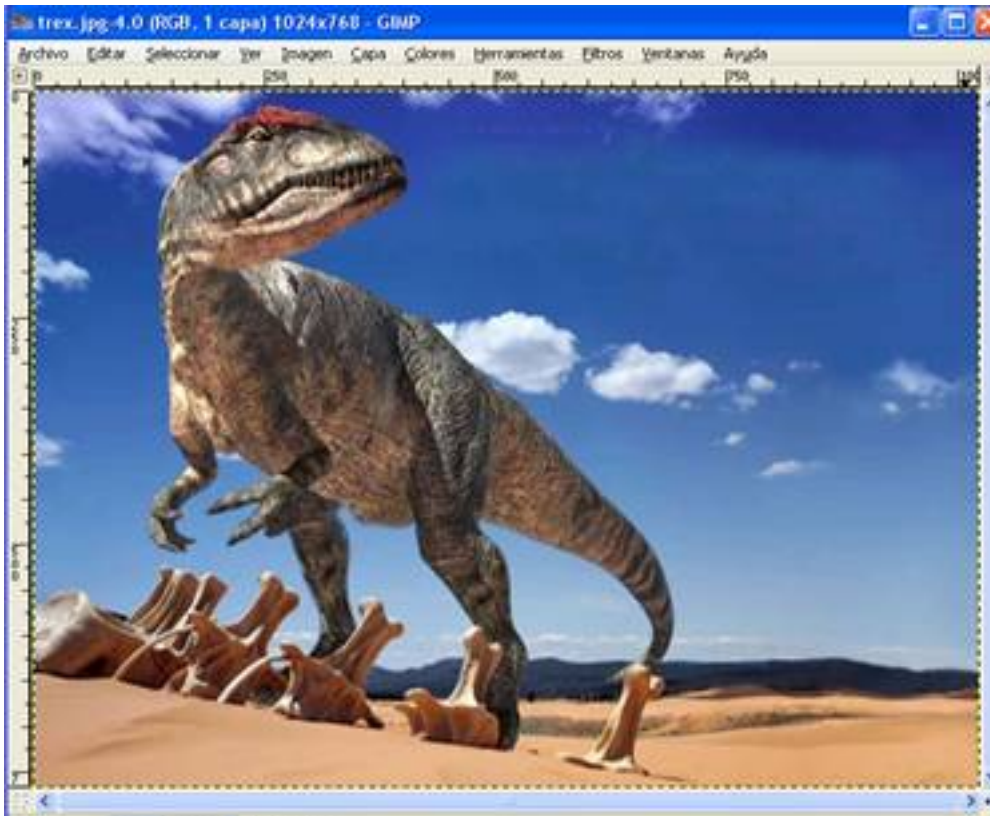
un bon séjourné



(Las imágenes en color OBS-FCB, en la parte superior 1024x768 pixels)

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



“**Inteligentes**” al dinosaurio, dado que es un motivo irregular, utilizamos la herramienta “**Tijeras**

El resultado es el siguiente:  Se utiliza el 3 (aproximadamente) esta degradación a

Se utiliza el 3 (aproximadamente) esta degradación a



El menú de formato interno de la interfaz de usuario de dicha aplicación permite trabajar dicha



El menú de formato interno de la interfaz de usuario de dicha aplicación permite trabajar dicha



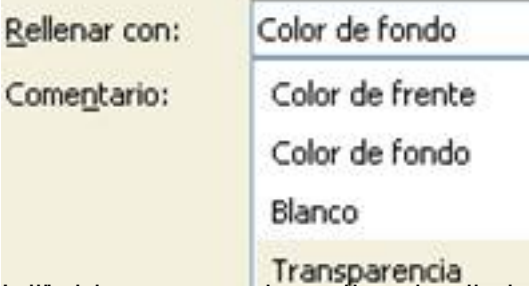
A continuación crearemos una nueva imagen con la opción **“Archivo”** y **“Nuevo”**.

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



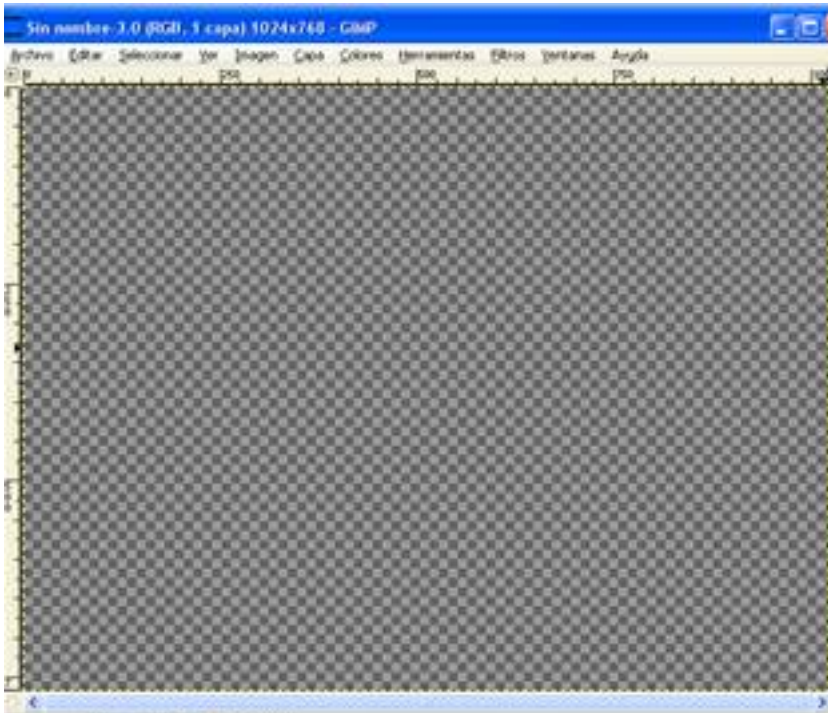
En la opción “**Rellenar con:**” seleccionaremos “**Transparencia**”.



Una vez que hayamos creado la imagen, vamos a crear una capa de fondo. Vamos a

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Podemos mover el dinosaurio utilizando la herramienta “**Mover**” o haciendo clic con el



Podemos mover el dinosaurio utilizando la herramienta “**Mover**”



, y redimensionar el tamaño del dinosaurio sobre el lienzo con la herramienta de escalado



MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



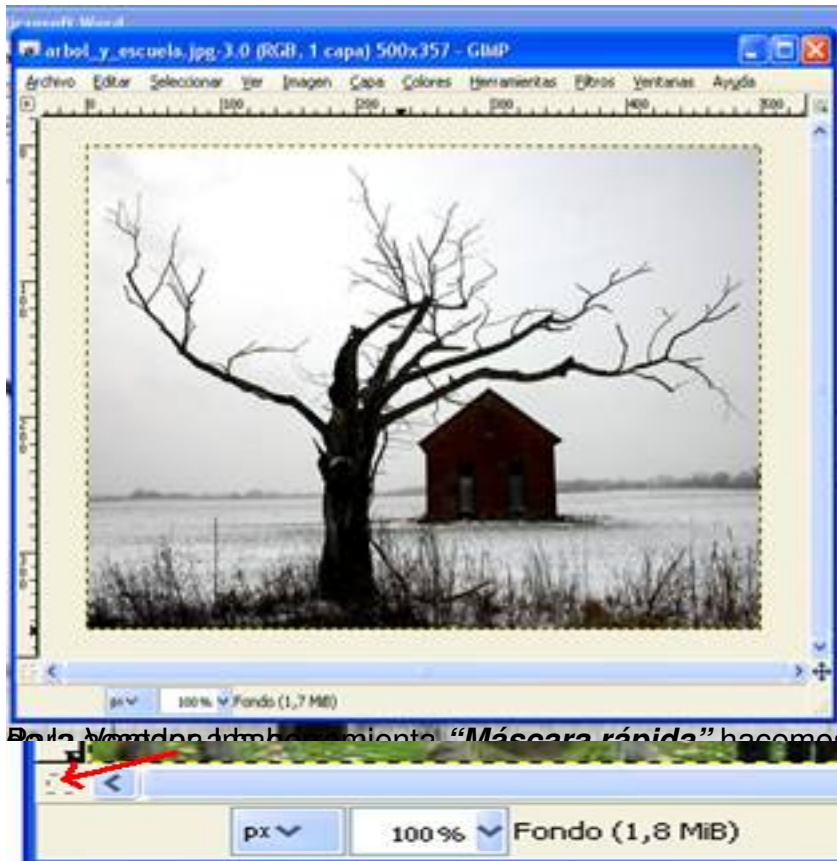
Mostramos el modo de impresión y cómo utilizar el botón Estampa en el programa de dibujo Tux



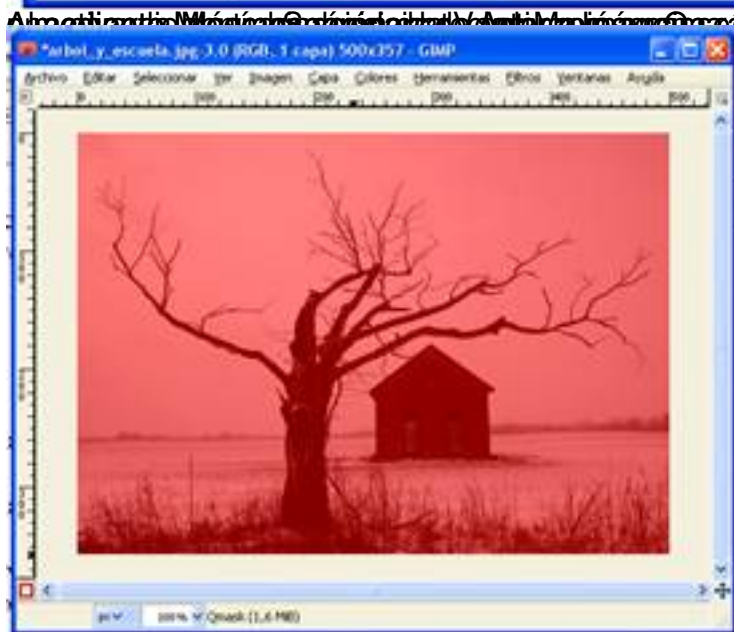
Mostramos el modo de impresión y cómo utilizar el botón Estampa en el programa de dibujo Tux

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

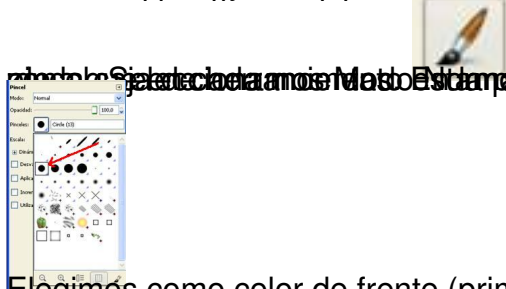


En la ventana de herramientas, haciendo clic en la esquina inferior izquierda



Al aplicar la máscara, el color de fondo de la imagen se pone de un tono rojizo. Se ha situado

el cursor sobre el botón 'Máscara rápida' en la barra de herramientas.



Seleccionamos el color blanco en la paleta de colores.

Elegimos como color de frente (primer plano) el blanco.

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



En la zona en la que vamos pintando va desapareciendo el color rojo.



Utilizando la herramienta Zoom



(con zooms más finos, podemos pintar con más precisión los bordes y las zonas más afiladas)

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Primero seleccionamos la herramienta de selección de GIMP y vamos a activar la herramienta de selección rápida



Entonces vamos al menú 'Editar' y hacemos clic con el botón derecho del ratón y en el menú



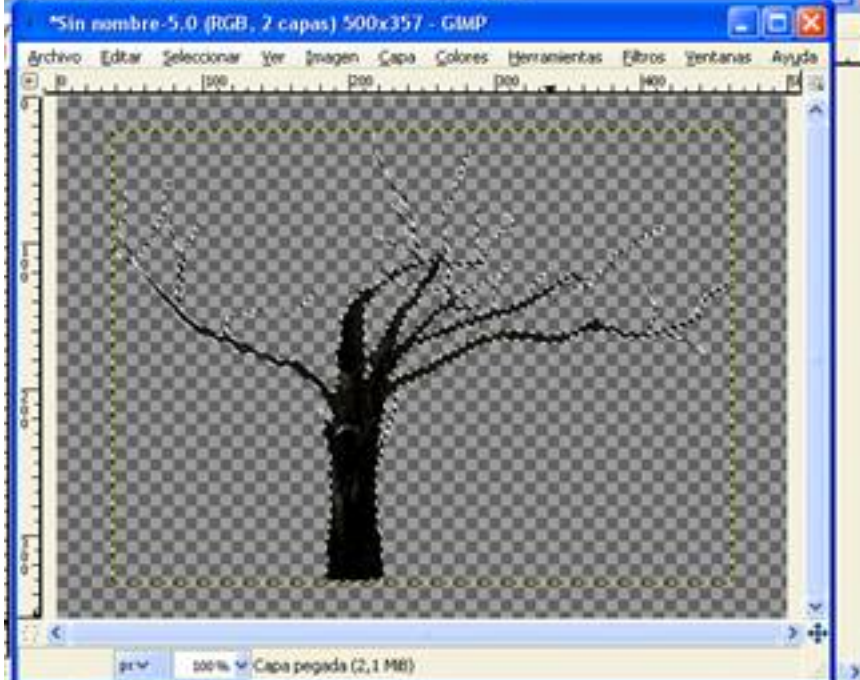
Algunos que es aboasorala tempor de Tejeras paeigei tes a da esu "Rellevar documento con el

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



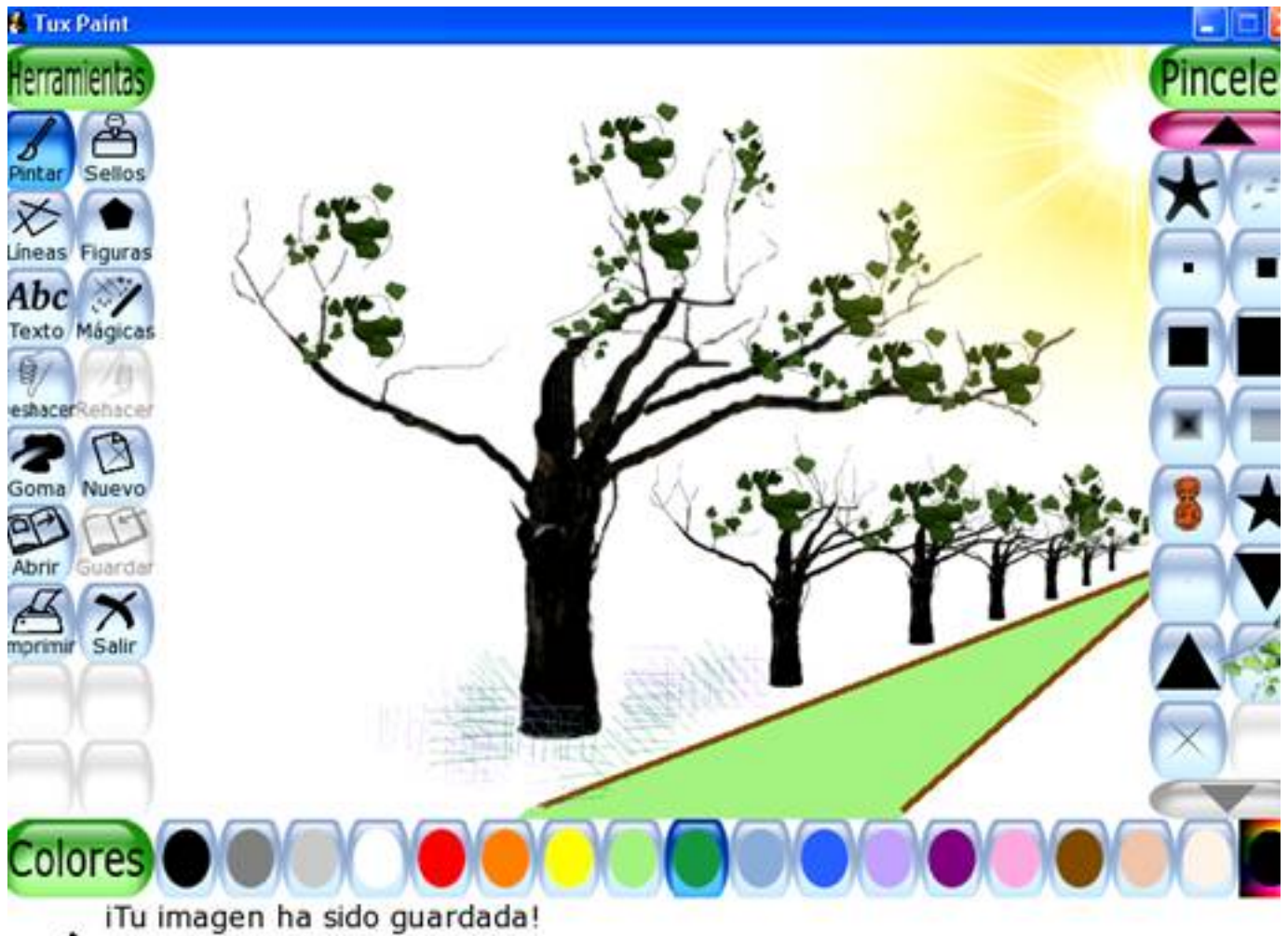
El primer botón de control de zoom es el botón “Editor” y “Pegar” o haciendo clic con el botón derecho “Editar”



El primer botón de control de zoom es el botón “Capa pegada” y “Pegar” o haciendo clic con el botón derecho “Editar”

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



LISTA HERRAMIENTAS



Gracias por leer este artículo. Si tienes alguna sugerencia o comentario, por favor, envíame un correo electrónico a avelino.garcia@marquina.com.

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00

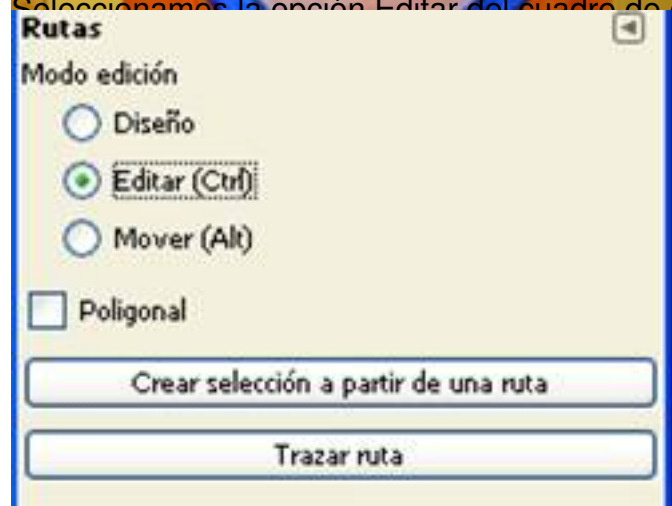


Hacemos clic en la herramienta Bézier

minimizado el menú de edición (Holtz Edmundo) li Seleccionamos los puntos de la imagen para poder



Seleccionamos la opción Editor del cuadro de opciones de la herramienta Bézier.



El menú de edición (Holtz Edmundo) li Seleccionamos los puntos de la imagen para poder



Eliminar. En un clic, se borra el contenido de la herramienta, eliminando todo el contenido de la herramienta. Mayús

Para finalizar, hacemos clic en el botón

Crear selección a partir de una ruta

que se encuentra en las opciones de la Herramienta. Se crea entonces una selección marcada

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Edmore d'après le premier des "Edmore's"



Wéjétiptá kóntón é "Ápparié" "Anchoy Tuapa", tyllilázánofcsogfardatopángaggaroptión d'Archib



AL DE LA HERRAMIENTA DE SELECCIÓN RECTANGULAR, ELÍPTICA Y POLIGONAL

Herramienta de selección rectangular

Herramienta de selección elíptica

Al hacer clic en la herramienta de selección libre, se abre un menú con las opciones "Archivo" y "

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

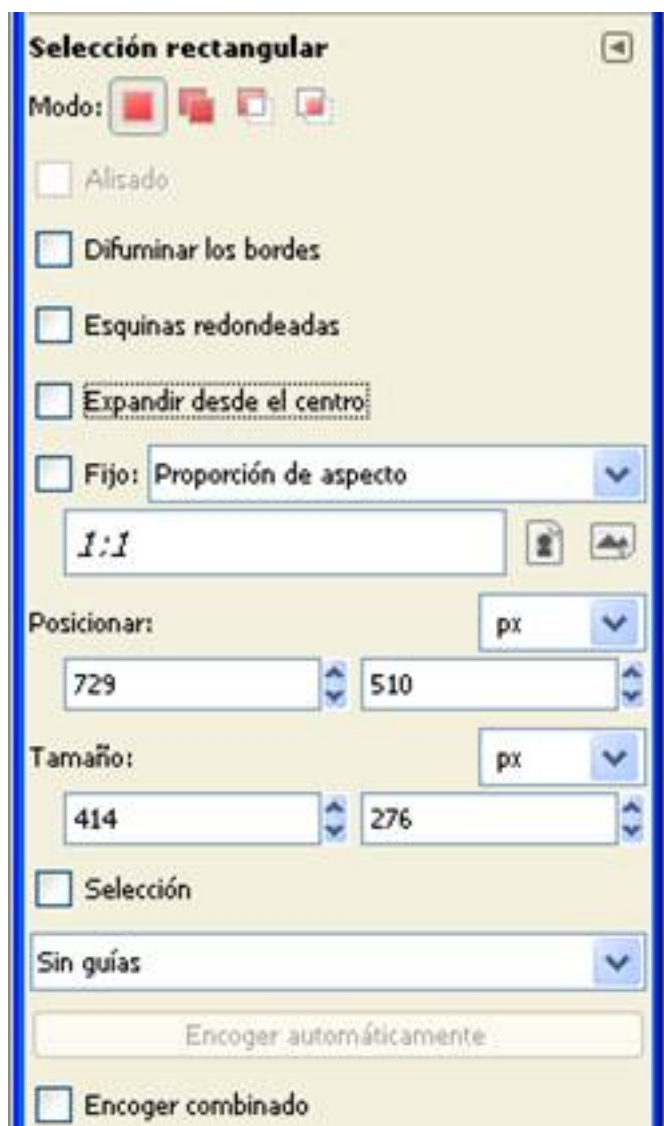
Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Herramienta de selección rectangular

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



El presente monográfico contextualiza los aprendizajes de los estudiantes de la asignatura de Informática, específicamente de la asignatura de Informática, en el contexto de la asignatura de Informática, a través de la utilización de los programas de pintura digital Tux Paint y GIMP.



- 1 Reemplaza la selección realizada anteriormente



- 2 Añade la selección actual a la anteriormente realizada



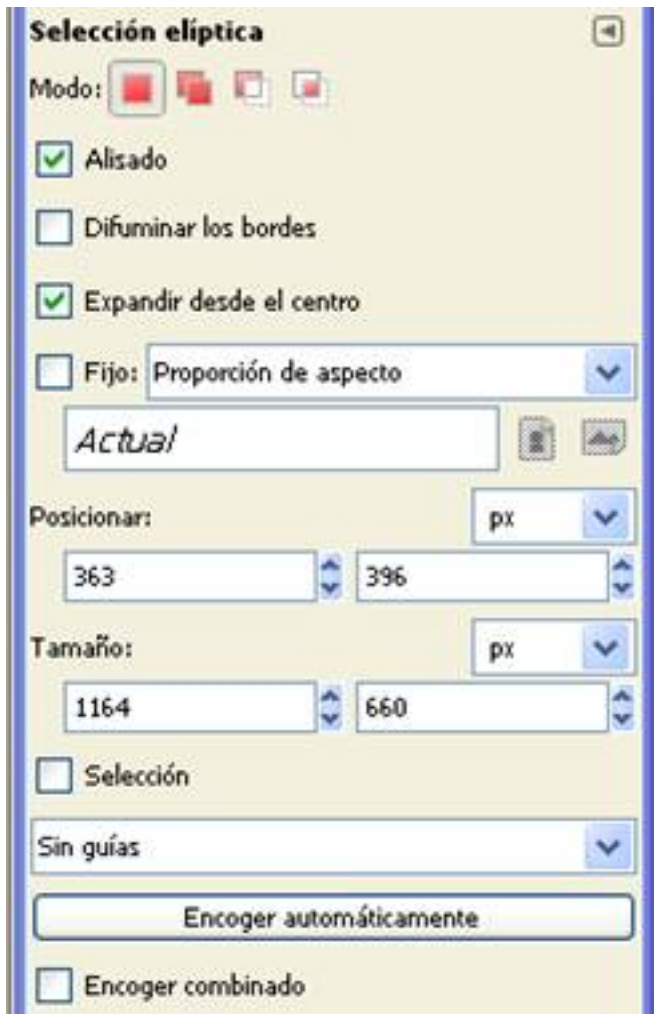
- 3 Extrae de la selección actual el trozo intersectado.



- 4 Selecciona la intersección de la selección actual con la anteriormente realizada.



Herramienta de selección elíptica



Selección rectangular



1. Reemplaza la selección realizada anteriormente



1. Añade la selección actual a la anteriormente realizada



1. Selecciona la intersección de la selección actual con la anteriormente realizada.



1. Extrae de la selección actual el trozo intersectado.



herramienta de selección por color



Hacemos clic en la herramienta



(...)

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Para seleccionar por color, se debe ir al menú 'Seleccionar' y elegir 'Seleccionar por color'. Se abre el cuadro de diálogo 'Seleccionar por color'.



Para seleccionar por color, se debe ir al menú 'Seleccionar' y elegir 'Seleccionar por color'. Se abre el cuadro de diálogo 'Seleccionar por color'.



“anular como” y “guardar como” para finalizar



Abderrahmane Abdelgadir: nuevo documento la selección realizada obtendríamos la transparencia



Carina da Silva: en la imagen original se le da el color. Selección área. Invertir la selección

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Al volver al "Editor" de nuevo sobre un documento nuevo con transparencia obtendríamos



Una vez activado presenta la siguiente apariencia.

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Vamos realizando selecciones y van apareciendo las mismas en el editor de color blanco:





Por último os indicamos brevemente las posibilidades del menú ***Filtros***.

MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina
Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



El filtro artístico cubismo, que se aplica a una imagen, produce un efecto de cubismo, es decir, la imagen se divide en bloques de color y se reorganiza en una forma abstracta.



Filtro Artístico: Cubismo Filtro Distorsiones: Mosaico



Filtro Luces y sombras: Supernova Filtro Animción: Globo Giratorio



Filtro Distorsiones: Página doblada Filtro Renderizado –Patrón - Puzzle



MONOGRÁFICO: Contextualización de aprendizajes con Tux Paint Y Gimp

Écrit par Avelino García Marquina

Jeudi, 01 Avril 2010 00:00



Tux Paint y Gimp son programas de dibujo que se utilizan para crear imágenes digitales. Tux Paint es un programa de dibujo para niños que incluye herramientas básicas de dibujo y una biblioteca de imágenes. Gimp es un programa de dibujo más avanzado que incluye herramientas más sofisticadas y una biblioteca de imágenes más grande.