



Netscape ofrece también un editor de páginas de hipertexto, o editor de páginas web. Sus herramientas, difieren poco de otros editores como HotDog o FrontPage de Microsoft, pero su sencillez de uso nos permite elaborar páginas atractivas sin ningún coste comercial.

En el siguiente documento vamos a hacer una sencilla descripción de las posibilidades que ofrece el Netscape Composer en su versión 7.0.

Después de mucho tiempo, quizá demasiado utilizando el componer en su versión 4.5 podemos hablar ahora de la fiabilidad de su versión 7. Las versiones intermedias: la 6.0 y la 6.3 no han respondido en absoluto a las expectativas que esperábamos. Las herramientas de las últimas versiones del Netscape, sin duda optimizarán las posibilidades que hoy te presentamos. Netscape se ofrece gratuitamente en su versión 7.0 en español y en portugués brasileño, entre otros muchos idiomas, en la web de Netscape: www.netscape.com.

PRIMER PASO

Antes de arrancar cualquier aplicación que nos facilite la elaboración de las páginas web, es importante dejar un tiempo, denso y reflexivo, a decidir cuál va a ser la estructura de nuestras páginas. Para ello es importante haber navegado por la red con visión receptiva e incluso describiendo estructuras que nos gusten o puedan responder a las expectativas que tenemos.

El diseño que hagamos se centrará en la estructura arbórea, a la descripción del tema de cada

Escrito por José María Soler
Domingo, 23 de Febrero de 2003 21:04

The diagram shows a hierarchical structure of a document. It starts with a 'Home' node, which branches into three main sections: 'Page 1', 'Page 2', and 'Page 3'. Each section contains a list of pages: 'Page 1' has 'Page 1.1', 'Page 1.2', and 'Page 1.3'; 'Page 2' has 'Page 2.1', 'Page 2.2', and 'Page 2.3'; 'Page 3' has 'Page 3.1', 'Page 3.2', and 'Page 3.3'. Each page node is connected to an 'Extract' node, which is then connected to a 'Table' node. The 'Table' node is represented by a grid icon.

En siguiente paso, no menos importante, es crear una carpeta donde ubicaremos los archivos creados y las imágenes vinculadas a ellos. Podemos decidir que todos los archivos estén revueltos (poco eficaz para posteriores actualizaciones) o crear subcarpeta con elementos concretos de nuestra estructura: imágenes, iconos, aparatados concretos. Debemos tener en cuenta que la relación "relativa" de unos archivos con otros, será la misma que tendrán en el servidor HTM, y por lo tanto debemos duplicar en él ese mismo sistema de carpetas y subcarpeta desde nuestra "Public_html" (Carpeta donde se ubican los archivos web de una cuenta)

Con todo esto, ya estamos preparados para utilizar el editor Composer para elaborar la web de nuestra organización.



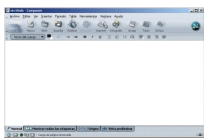
Composer 7.0. Un sencillo editor web gratuito.

Escrito por José María Soler
Domingo, 23 de Febrero de 2003 21:04

Para arrancar la aplicaciones seguiremos la siguiente secuencia en Windows :

Inicio / Programas / Netscape 7.0 /Composer

Cuando tengamos abierta la aplicación con el perfil correspondiente (si sólo hay un perfil no nos pedirá ninguna selección), visualizaremos la pantalla principal del editor según la imagen:



La utilización de este editor difiere muy poco de la de cualquier procesador de texto, pero no debemos perder de vista que estamos elaborando un documento de hipertexto, por eso es importante que cada página no sea muy extensa (que el scroll, o barra de desplazamiento no sea muy larga) y que las imágenes que contenga estén optimizadas al máximo, para que sin perder resolución, ocupen el menor tamaño posible, a fin de que su traslado por la red sea rápido y nuestra página se visualice ágilmente

No pierdas de vista que tenemos cuatro formas de visualizar el documento:



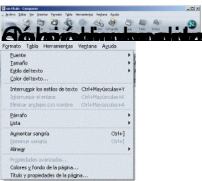
EMPEZAR A TRABAJAR

En la barra de herramientas del Composer podemos encontrar todos esos elementos propios de un procesador de texto y las opciones que se nos brinda con sus características específicas de editor de hipertexto.

Composer 7.0. Un sencillo editor web gratuito.

Escrito por José María Soler

Domingo, 23 de Febrero de 2003 21:04



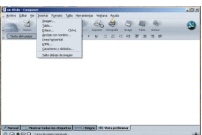
El contenido de este artículo no representa la opinión de la página de la escuela y será en la



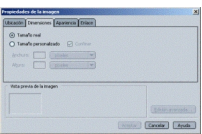
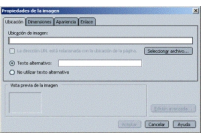
El mundo entero se está volviendo a la ciencia, de repente, porque la ciencia es la única manera en la que se puede entender el mundo.

INSERTAR IMÁGENES

Para insertar la imagen debemos ir al menú Insertar / Imagen



Se visualizará una ventana donde tendremos muchas opciones



Escrito por José María Soler
Domingo, 23 de Febrero de 2003 21:04



- Ten en cuenta que no es rentable confinar una imagen muy grande en un espacio muy pequeño, pues aunque se vea reducida su **□ peso□** (tamaño de Kb) puede retrasar su carga en el navegador.

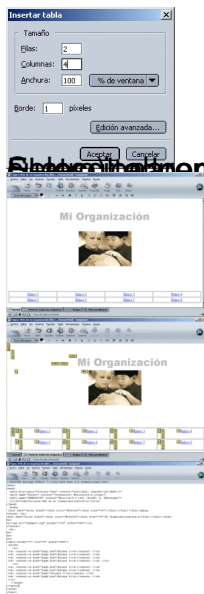
- Activando el botón Texto/Imagen Alternativa podremos incluir una sencilla descripción de la imagen: esta posibilidad favorece que quien haya desactivado la opción del navegador de cargar imágenes, para navegar, más deprisa, pueda tener idea de cuál es el contenido de la imagen que iría en un sitio determinado; además hay programas de navegación, especialmente diseñados para personas con deficiencias visuales, que "leen" la página web y la descripción de las imágenes.

5 / 8

Composer 7.0. Un sencillo editor web gratuito.

Escrito por José María Soler

Domingo, 23 de Febrero de 2003 21:04

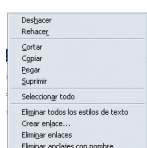


Después de haber creado las páginas (scripte y los archivos) ya no me queda más que insertar los enlaces entre las páginas (escribiendo los nombres de las páginas en este caso)

CREAR LOS ENLACES

Una vez realizadas todas las páginas insertaremos los enlaces de unas con otras.

Para hacer esto (en el ejemplo insertaré un enlace entre la página principal index.htm y la pag1.htm) seleccionaremos las palabras donde queremos insertar el enlace (pueden ser palabras o imágenes) y daremos al botón derecho del ratón. En ese momento nos saldrá un menú contextual en la que una de las opciones es crear enlace ☐ . La seleccionaremos.



Después se nos visualizará una ventana donde podremos insertar, con la opción **seleccionar archivo** , el vínculo con la página correspondiente (en nuestro caso pag1.htm). Para hacerlo así podemos dar al botón **seleccionar archivo** y seleccionarlo de la carpeta correspondiente.



En esa opción también podremos elegir todo el tipo de recursos de la red: **COMPROBAR QUE TODO FUNCIONA**

El último paso es, ... comprobar que todo funciona bien y para ello pasaremos a visualizar nuestra página en el navegador. Es importante mencionar que hasta ahora hemos estado trabajando con un editor, no con un navegador, y por lo tanto no podíamos realizar los enlaces como si estuviéramos navegando por la WWW.

Para visualizar nuestra página principal en el navegador, podremos seguir los siguientes pasos:

- Ir a herramientas y seleccionar Validar html. Te solicitará guardar el documento y conectará el navegador a la dirección <http://validator.w3.org/file-upload.html> en el que podrás seleccionar tu archivo (en la ubicación guardada) y después al pulsar sobre Validate This document testeará el documento y te mostrará los errores detectados
- Desde el Netscape Composer, seleccionar de la barra de menú: Archivo / Página explorar, y se arrancará el navegador en que podrás comprobar los enlaces.

Desde el navegador podremos comprobar si los enlaces están bien hechos y, si estamos conectados, podremos comprobar igualmente que los enlaces "externos" también están bien hechos.

Esta opción nos manifiesta que podemos construir páginas en html con cualquier sistema y sin editor específico (aunque sea una labor mucho más árdua): con el editor Vi o Emacs, si trabajamos con sistemas Linux, con el editor Edit o incluso Edlin, si trabajamos con DOS o con el Bloc de Notas en sistemas Windows.

En muchas ocasiones tendremos que editar el archivo con el Bloc de Notas (si trabajamos en sistemas Windows) para depurar códigos, pues los editores específicos insertan y repiten muchos códigos innecesarios, o para insertar códigos específicos para tener un contador en nuestras páginas, un estadístico o cualquier otro recurso html.

Escrito por José María Soler
Domingo, 23 de Febrero de 2003 21:04

Las posibilidades que se nos brindan son prácticamente infinitas. Y más si implementamos las páginas con recursos Java, con JavaScript, DHTML, XML, programación asp, Flash, y un largo etc. que no para de ampliarse.

Una vez terminada nuestra estructura de páginas deberemos volcarlas a nuestro servidor mediante un programa específico de ftp o con la opción Publicar del menú archivo.

