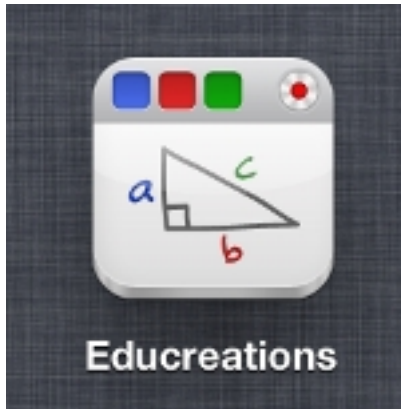




Educreations es una herramienta para **iPad** que posibilita la creación de videotutoriales o "lessons" recogiendo la escritura en la pantalla del programa, sea manual o con teclado, así como la inserción de todo tipo de imágenes y la captura de voz para las explicaciones correspondientes.

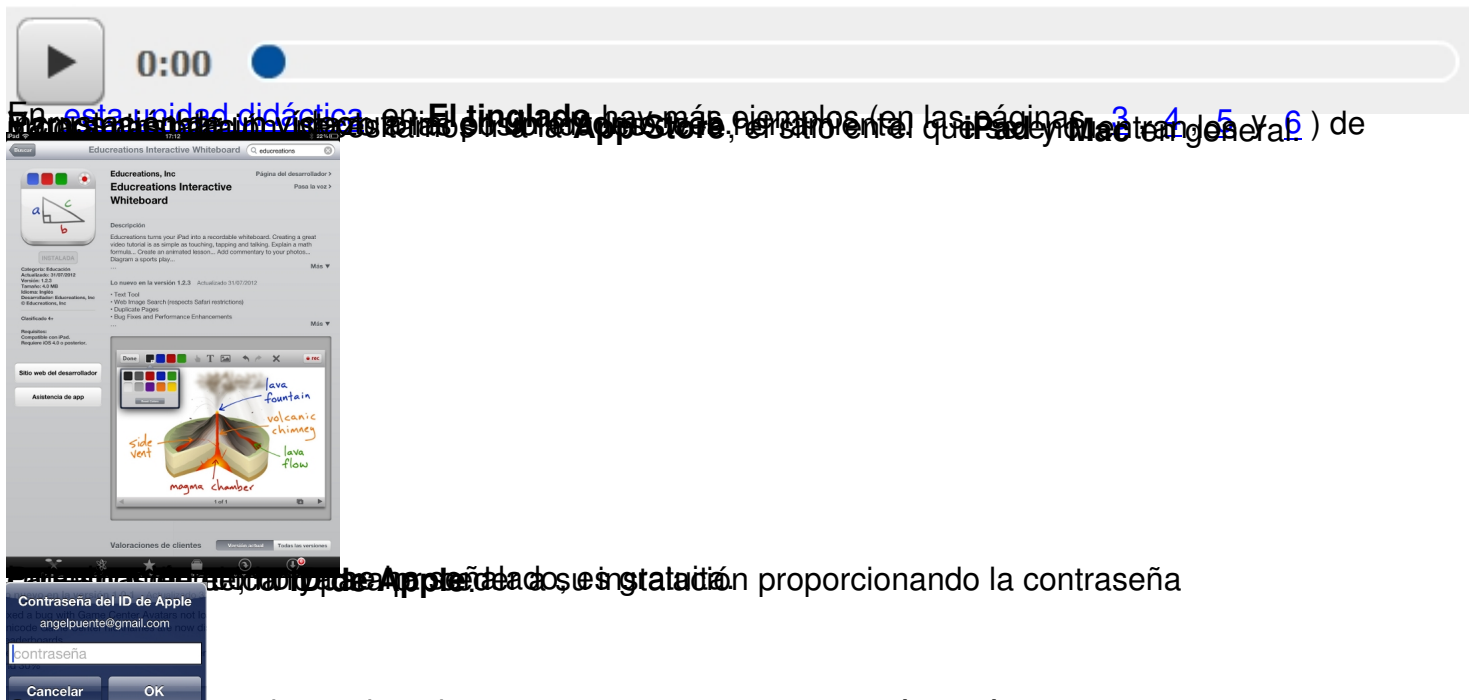
Una vez realizado, se guarda en el servidor de la propia herramienta proporcionándose una URL para su visionado, o el código embebido para poderlo incrustar en cualquier página web, blog o wiki.

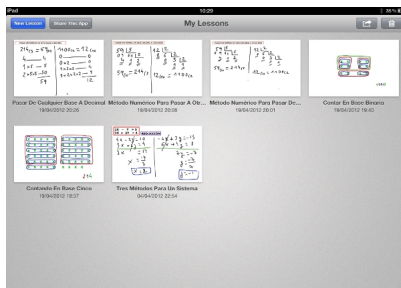
Esto último es el principal aliciente de esta herramienta. Es decir, no es exclusiva del **iPad**, sino que el trabajo final obtenido puede ser visionado en cualquier otro entorno web.

Como ejemplo de qué tipos de tutoriales se pueden crear, ponemos éste sobre cómo resolver un sistema de dos ecuaciones de primer grado con dos incógnitas.

TRES MÉTODOS NUMÉRICOS PARA LA RESOLUCIÓN DE UN SISTEMA DE DOS ECUACIONES CON DOS INCÓGNITAS DE PRIMER GRADO

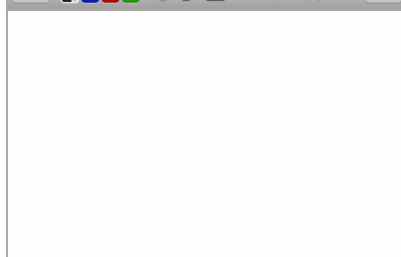
$$\begin{array}{rclcl} aX & + & bY & = & c \\ dX & + & eY & = & f \end{array}$$



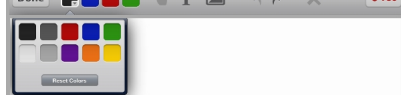


Para crear una nueva "lesson", pulsamos el botón azul:

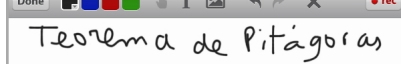
Se pulsará en la que aparece una cuenta de cuando se haya guardado.



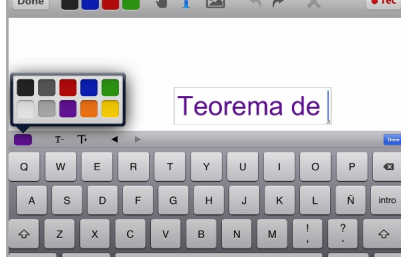
Se pulsará en el botón de la barra inferior (de color rojo) para poder escribir o dibujar.



Pulsando sobre la pantalla podremos escribir o dibujar con el color correspondiente.



Pulsando el botón de la barra inferior se desplega el teclado para poder escribir el texto.



Después de pulsar el botón de la barra inferior se desplegará el teclado para poder escribir el texto.

Cuando lo hayamos pulsado se habrá activado el botón de la barra inferior.

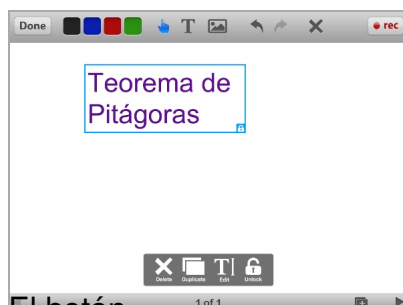
Pulsando sobre el texto se podrá escribir con el dedo al sitio adecuado.



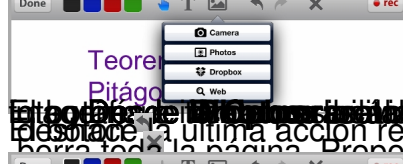
Se activan las herramientas:

que permiten: **Delete** (borrar), **Duplicate** (duplicar), **Edit** (editar) o **Lock** (anclar el texto para que no se mueva).

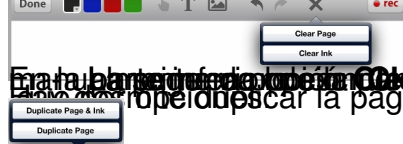




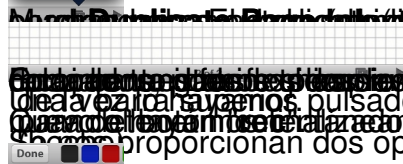
El botón **Insert** permite insertar imágenes desde varios sitios.



El botón **Undo** deshace la última acción realizada. El botón **Redo** deshace la última acción realizada. El botón **Clear Page** borra toda la página. El botón **Clear Ink** borra los elementos dibujados o escritos en la página.



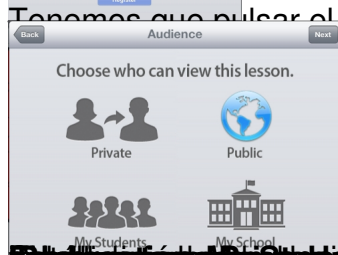
En la parte inferior de la pantalla hay un botón **Save Lesson** que permite guardar la página. El botón **Save Lesson** permite guardar la página.



Al pulsar el botón **Save Lesson** se abre una ventana para guardar la página. En esta ventana se puede poner un título a la lección y una descripción. El botón **Next** permite pasar a la siguiente pantalla.

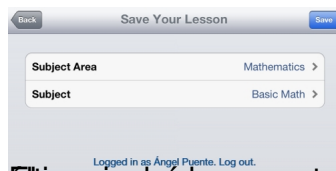


Al pulsar el botón **Next** se abre una ventana para elegir si la lección es pública o privada. El botón **Public** permite que la lección sea pública. El botón **Private** permite que la lección sea privada.

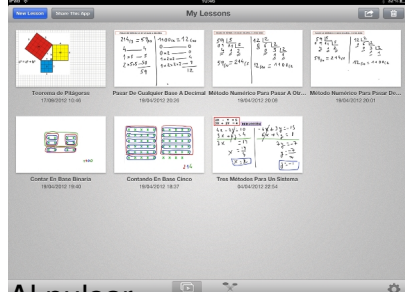


Al pulsar el botón **Public** se abre una ventana para elegir si la lección es pública o privada. El botón **Public** permite que la lección sea pública. El botón **Private** permite que la lección sea privada.

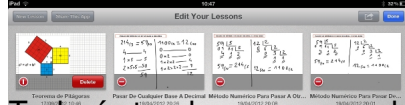
Escrito por Ángel R. Puente
Jueves, 11 de Octubre de 2012 08:03



Al hacer clic en el botón "Save" se mostrará ahora la carpeta "My Lessons" con todos nuestros trabajos, este



Al pulsar en el botón "Edit" debajo de cada "lesson" un botón para borrar las lecciones guardadas.



Todavía tendremos que pulsar primero el botón "Done" para confirmar el borrado de una "lesson" concreta. Conviene recordar que al pulsar en "Done" se abre la pantalla de publicación.



Podemos optar por usar Book, Twitter, Correo-e, e hipervínculo.

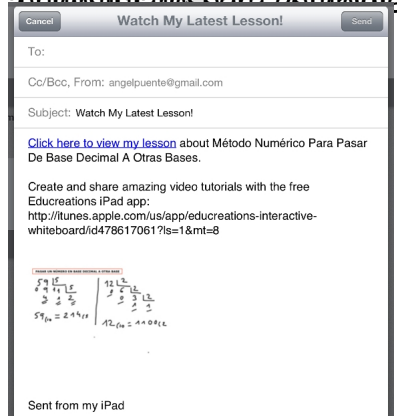
Al pulsar en el botón "Post to Wall" se abre la pantalla de publicación de nuestro muro con la caja de texto preparada para



Al pulsar en el botón "Tweet" se abre la pantalla de publicación de un mensaje que puede ser editado para mandarlo al Twitter.



Al pulsar en el botón "Email" se abre la pantalla de publicación de un mensaje que puede ser editado para mandarlo al correo electrónico.



Al pulsar este último botón se pregunta si lo que queremos es copiar la URL o el código para embeber.

Al pulsar en el botón "Copy Lesson Link" se copia el código para embeber en el código HTML de la página web. Al pulsar en el botón "Copy Embed Code" se copia el código para embeber en el código HTML de la página web.

`<iframe width='480' height='300' src='http://www.educreations.com/lesson/embed/744787/?ref=app' frameborder='0' allow`

Con el botón  podemos ver trabajos realizados por otras personas.



Para finalizar el botón  nos proporciona opciones de configuración de nuestra cuenta.



El botón  es el principal de la aplicación, al pulsarlo se abre el editor de manuscrito con el ratón,



Videotutorial resumen

<http://www.youtube.com/watch?v=IXLz9v3XzKA>