Descubre este servicio gratuito para la producción y alojamiento de aplicaciones Web en lenguaje Python.

Introducción

Google App Engine es un servicio gratuito que ofrece Google desde el año 2008 para la producción y alojamiento de aplicaciones Web en lenguaje Python.

Este producto ofrece la posibilidad de añadir otros desarrolladores a la producción de nuestra aplicación, el único requisito es que los "Developers" sean usuarios registrados de Google para acceder al marco colaborativo.

La infraestructura "hard" de Google se dispone en una red no centralizada de estaciones con servidores menores que alojan y corren las distribuciones de todas sus aplicaciones, ya sea el buscador, su correo Gmail, los servicios de vídeo, Docs...

Desde mediados del 2008, Google permite utilizar esta infraestructura de manera gratuita para alojar nuestras propias aplicaciones, con las limitaciones lógicas de cualquier producto gratuito que pueden ser consultadas a la hora de registrarse y acceder al servicio, suficientes para exigencias de desarrollo en entornos educativos.

La escalabilidad y seguridad de los datos y aplicaciones están garantizados, tanto por las copias de seguridad residentes en stores lejanos como por la migración de servicio ante cualquier incidente como si de una red eléctrica de suministro en malla se tratara.

Lenguajes

Por el momento, las aplicaciones deben usar el lenguaje Python, no se descarta que en un futuro cercano aumente la disponibilidad a otros lenguajes conocidos.

Python es un lenguaje interpretado creado a principios de los 90 por Guido van Rossum, en la actualidad en nómina de Google y que está detrás de las herramientas de software el App Engine. Dispone de sitio oficial, http ://www.python.org/ , donde se puede encontrar todo acerca de sus características, versiones, descargas, documentación... está en inglés, también

hay información interesante en castellano buscando con "Don Google" como http://pyspanishdoc.sourceforge.net/ y otros.

Versión

Google App Engine se basa en la versión Python 2.5., con un runtime limitado por cuestiones lógicas de seguridad, descartando así módulos de acceso al sistema de ficheros de bases de datos y servidor, prohibe conexiones TCP, llamadas de bajo nivel al sistema operativo, etc.

Framework

Todo proyecto de software en Internet necesita soporte de programas, bibliotecas y un lenguaje interpretado, esto es lo que se conoce como framework, el más popular open source en aplicaciones bajo Python es Django, su sitio oficial es www.djangoproject.com/ , también encontramos en castellano
http://django.es/
. En el enlace Documentación del Google App Engine aparecen instrucciones de como usar Django específicamente para este servicio.

Google aporta su propio framework, sencillo y completamente integrado en el App Engine, es el framework "appweb".

Además de las APIs (interfaces de programación de aplicaciones) generales que trae la versión 2.5 de Python, webapp framework aporta 6 APIs específicas valiosas y útiles que permiten registrar y autenticar usuarios, acceder a la base de datos, enviar correos electrónicos, establecer comunicación entre aplicaciones mediante http, gestionar la caché de memoria y manipular y procesar imágenes.

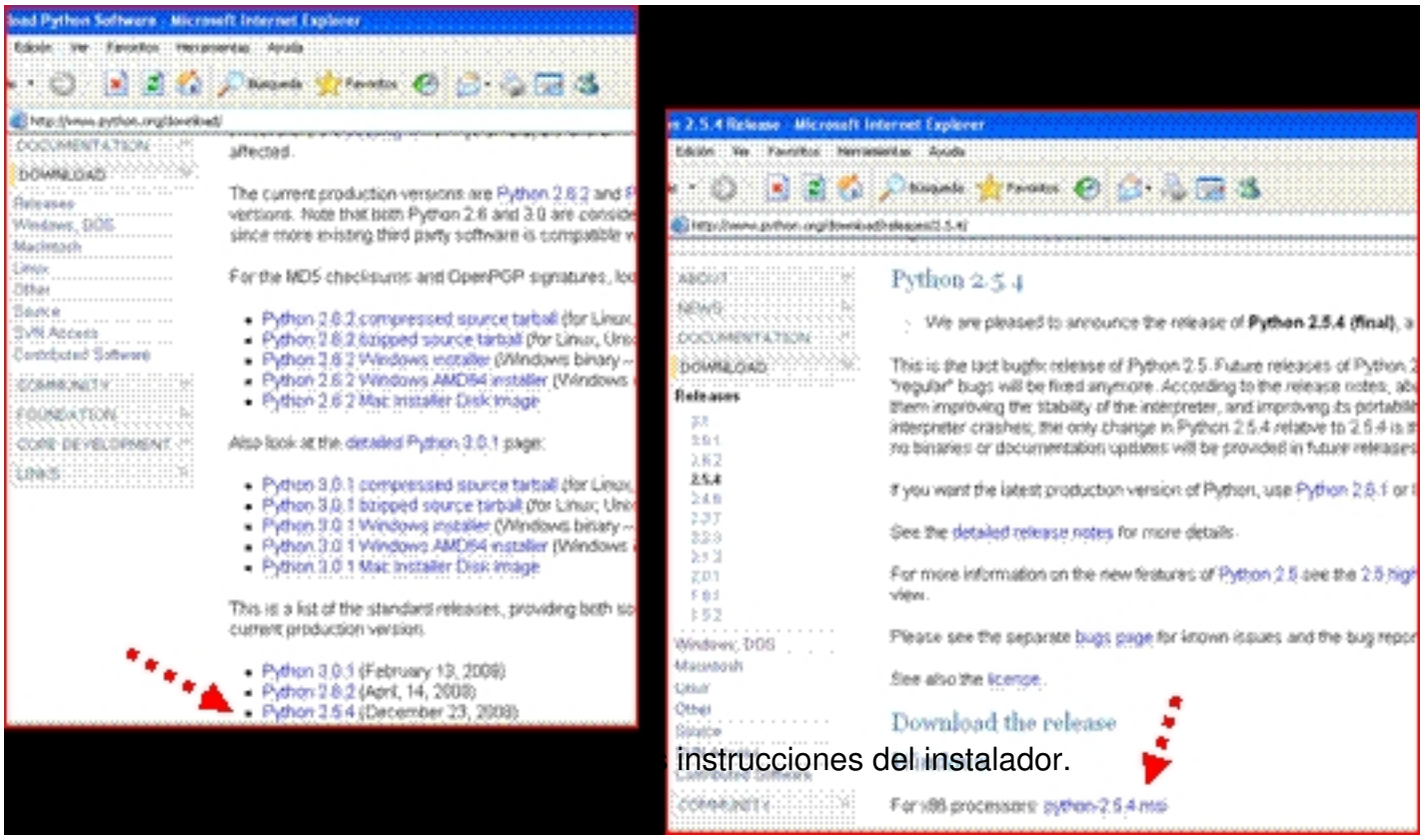
El SDK (Kit de desarrollo de software) que proporciona Google acompaña un servidor para pruebas en local que imita a los servidores reales para testear las aplicaciones creadas antes de subirlas al remoto.

Este SDK incluye las librerías de las APIs disponibles y descritas anteriormente, el servidor local de pruebas y otras aplicaciones de gestión.

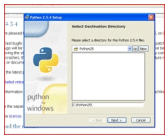
Manual

Presentamos a continuación, los pasos para trabajar con Google App Engine, la instalación de las herramientas necesarias, así como la creación y alojamiento en la "Cloud Google" de nuestras aplicaciones, este "how to" se ha realizado sobre XP.

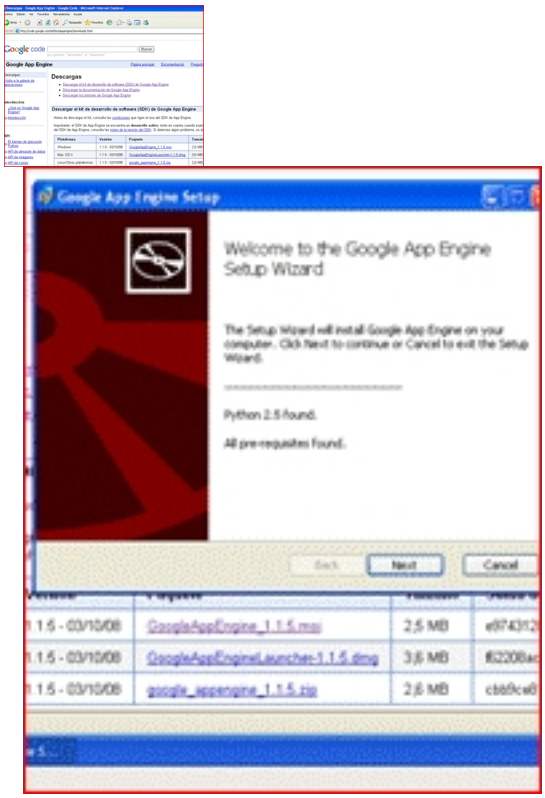
1. Descarga de Python 2.5 desde http ://python.org , sección download. Hacemos click sobre la 2.5.4. que aparece al final de la lista.



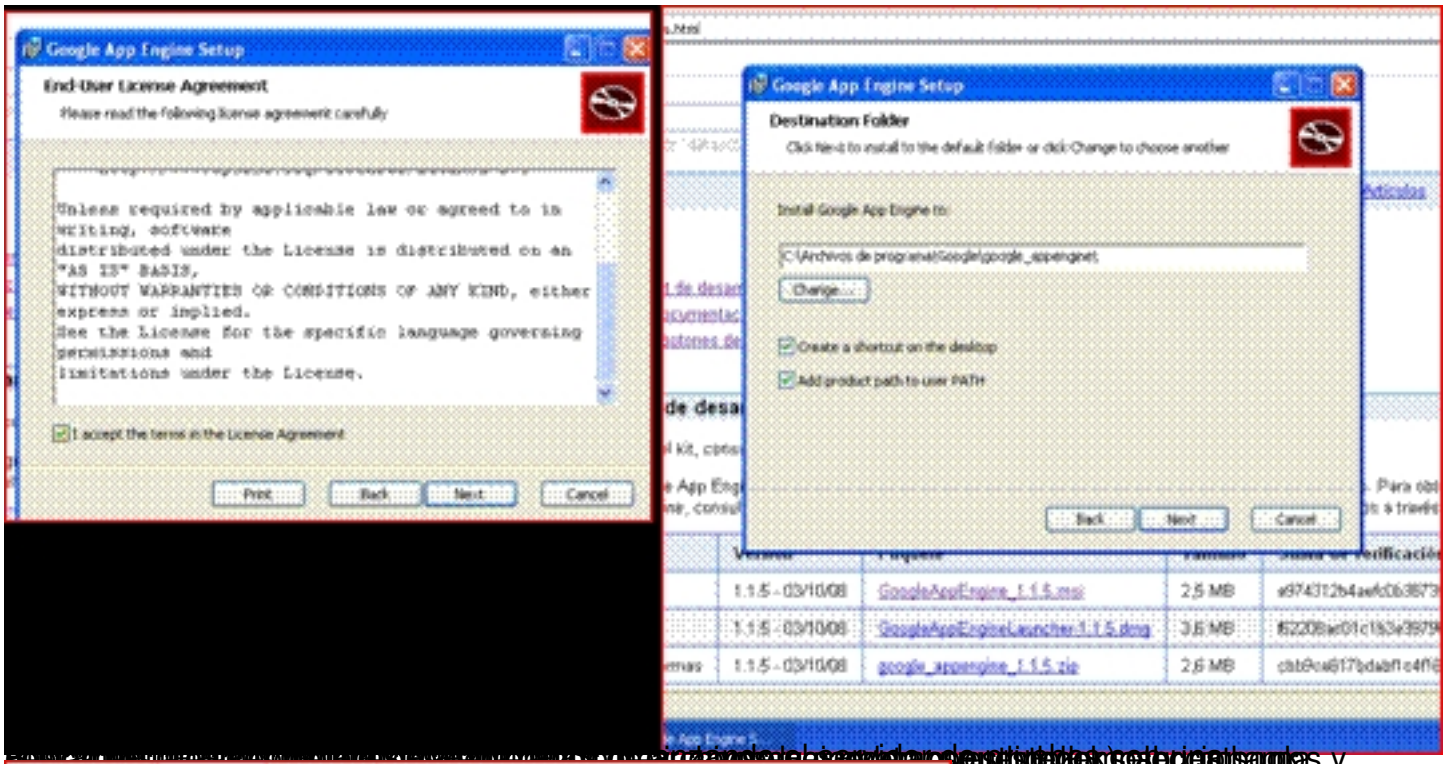
instrucciones del instalador.

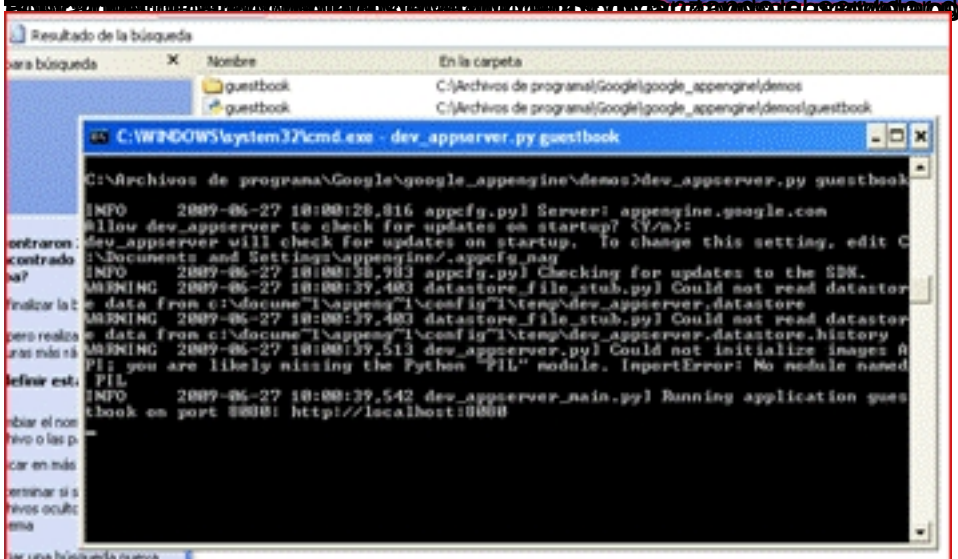


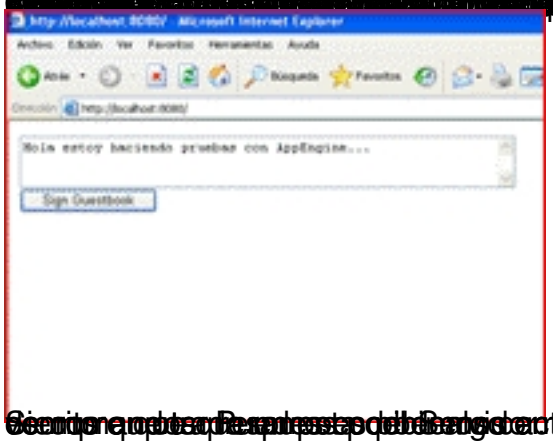
3. Descarga el SDK de Google App Engine desde http://code.google.com/appengine/downloads.html .

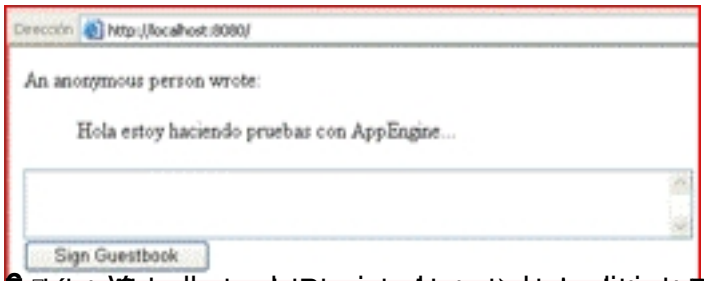


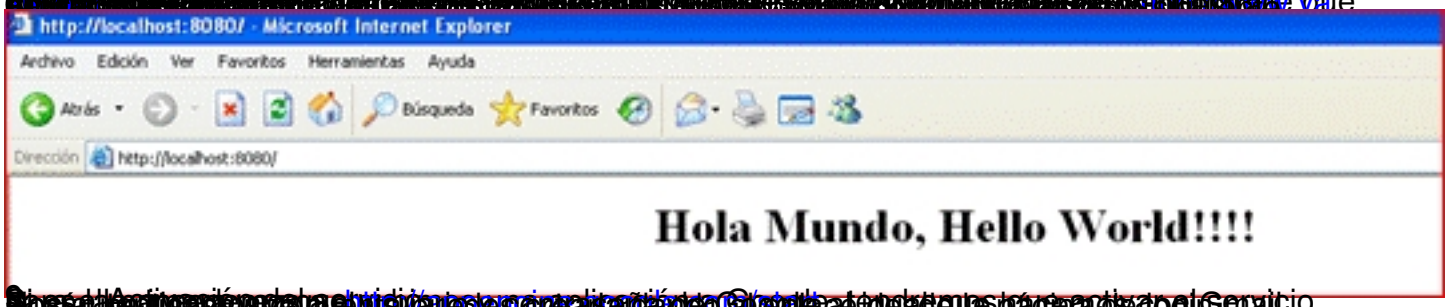
4. Durante al instalación, aceptamos las condiciones de la licencia y se elegirá el directorio de instalación y se seleccionará la casilla "Add product path to user PATH".


Google App Engine Setup
End-User License Agreement
Please read the following license agreement carefully
Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.
I accept the terms in the License Agreement
Print
Back
Next
Cancel
Google App Engine Setup
Destination Folder
Click Next to install to the default folder or click Change to choose another
Install Google App Engine to:
C:\Archivos de programa\Google\google_appengine\
Change...
Create a shortcut on the desktop
Add product path to user PATH
Back
Next
Cancel


Resultado de la búsqueda
Nombre
En la carpeta
guestbook
C:\Archivos de programa\Google\google_appengine\demos
guestbook
C:\Archivos de programa\Google\google_appengine\demos\guestbook
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - dev_appserver.py guestbook
C:\Archivos de programa\Google\google_appengine\demos>dev_appserver.py guestbook
INFO 2009-06-27 10:00:28,816 appcfg.py] Server: appengine.google.com
Allow dev_appserver to check for updates on startup? (Y/n):
dev_appserver will check for updates on startup. To change this setting, edit C:\Documents and Settings\appengine/.appcfg_nag
INFO 2009-06-27 10:00:38,983 appcfg.py] Checking for updates to the SDK.
WARNING 2009-06-27 10:00:39,403 datastore_file_stub.py] Could not read datastore data from c:\docume~1\appeng~1\config~1\temp\dev_appserver.datastore
WARNING 2009-06-27 10:00:39,403 datastore_file_stub.py] Could not read datastore data from c:\docume~1\appeng~1\config~1\temp\dev_appserver.datastore.history
WARNING 2009-06-27 10:00:39,513 dev_appserver.py] Could not initialize images API; you are likely missing the Python "PIL" module. ImportError: No module named PIL
INFO 2009-06-27 10:00:39,542 dev_appserver_main.py] Running application guestbook on port 8080: http://localhost:8080


http://localhost:8080/ - Microsoft Internet Explorer
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Atrás
Búsqueda
Favoritos
Dirección http://localhost:8080/
Hola estoy haciendo pruebas con AppEngine....
Sign Guestbook

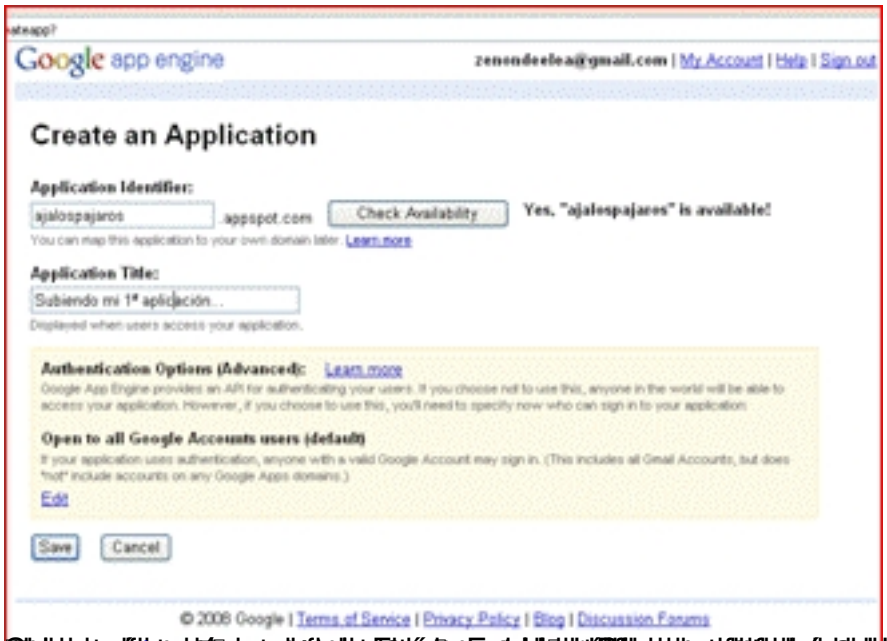

Dirección http://localhost:8080/
An anonymous person wrote:
Hola estoy haciendo pruebas con AppEngine...
Sign Guestbook

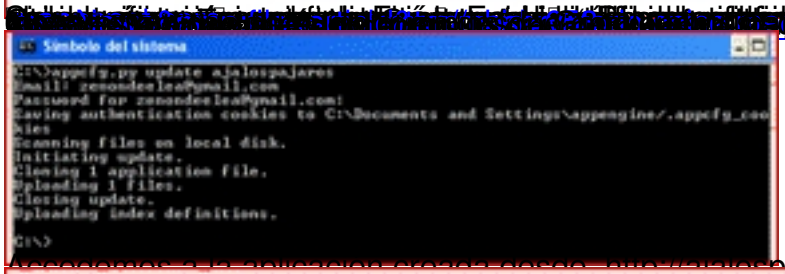

http://localhost:8080/ - Microsoft Internet Explorer
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Atrás Búsqueda Favoritos
Dirección http://localhost:8080/
Hola Mundo, Hello World!!!!

Run your web applications on Google's infrastructure.
Google App Engine enables developers to build web applications on the same scalable systems that power our own applications.
No assembly required.
Google App Engine exposes a fully-integrated development environment.
It's easy to scale.
Google App Engine makes it easy to design scalable applications that grow from one to millions of users without infrastructure headaches.
It's free to get started.
Every Google App Engine application will have enough CPU, bandwidth, and storage to serve around 5 million monthly pageviews for free. You can purchase additional resources at competitive prices when you need them and you'll pay only for what you use.
Sign in with your Google Account
Email
Password
Stay signed in
Sign in
I cannot access my account
Don't have a Google Account?
Create an account now

Google app engine
zenonelelesta@gmail.com | My Account | Help | Sign out
Welcome to Google App Engine
Before getting started, you want to learn more about developing and deploying applications.
Learn more about Google App Engine by reading the Getting Started Guide, the FAQ, or the Developer's Guide.
Create an Application
© 2008 Google | Terms of Service | Privacy Policy | Blog | Discussion Forums

Google app engine
zenonelelesta@gmail.com | My Account | Help | Sign out
Verify Your Account by SMS
To create applications with Google App Engine, you need a verification code. Select the country and carrier for your mobile phone and enter your mobile phone number. The verification code will be sent to it via SMS. Note you will only need to verify your account once.
Country and Carrier
Other (Not Listed)
Mobile Number
34+NUMERODEMOVIL
Send
© 2008 Google | Terms of Service | Privacy Policy | Blog | Discussion Forums


Google app engine
zenondeelea@gmail.com | My Account | Help | Sign out
Create an Application
Application Identifier:
ajalospajaros
.appspot.com
Check Availability
Yes, "ajalospajaros" is available!
You can map this application to your own domain later. Learn more
Application Title:
Subiendo mi 1ª aplicación...
Displayed when users access your application.
Authentication Options (Advanced): Learn more
Google App Engine provides an API for authenticating your users. If you choose not to use this, anyone in the world will be able to access your application. However, if you choose to use this, you'll need to specify now who can sign in to your application
Open to all Google Accounts users (default)
If your application uses authentication, anyone with a valid Google Account may sign in. (This includes all Gmail Accounts, but does "not" include accounts on any Google Apps domains.)
Edit
Save
Cancel
© 2008 Google | Terms of Service | Privacy Policy | Blog | Discussion Forums


Símbolo del sistema
C:\>appcfg.py update ajalospajaros
Email: zenondeelea@gmail.com
Password for zenondeelea@gmail.com:
Saving authentication cookies to C:\Documents and Settings\appengine/.appcfg_cookies
Scanning files on local disk.
Initiating update.
Cloning 1 application file.
Uploading 1 files.
Closing update.
Uploading index definitions.
C:\>

appspot.com

http://ajalospajaros.appspot.com/ - Microsoft Internet Explorer
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Atrás Búsqueda Favoritos
Dirección http://ajalospajaros.appspot.com/
Hola Mundo, Hello World!!!!