There are no translations available.
En este artículo encontrarás una sencilla forma de hacerlo...

Refrescar datos de un .swf con datos dinámicos XML

Flash es una potente herramienta destinada a la creación y edición de contenido interactivo, por tanto nos permite mostrar datos obtenidos de una fuente exterior de manera dinámica. Es fácil refrescar esos datos cuando el vídeo se encuentra embebido en una página web simplemente pulsando F5, pero cuando se trata de un vídeo con extensión *.swf* y se presenta directamente en un equipo y en pantalla completa ¿qué podemos hacer para recargar los nuevos datos?

Es sencillo, simplemente basta con cerrar el reproductor de flash y volver a abrirlo, al hacerlo se cargará el vídeo con los nuevos datos, pero, ¿y si queremos que se haga de manera automática y cada cierto tiempo?

Hace poco yo me encontré con ese problema, además tenía que volver a generar los datos que quería mostrar en el flash, empleé mucho tiempo buscando en internet una posible solución y no conseguí demasiado, finalmente se me ocurrió una forma de hacerlo. Probablemente haya más y mejores, pero esta es realmente sencilla y, una vez encontrada la forma de hacerlo, no requiere emplear demasiado tiempo.

Especificaciones particulares del caso de ejemplo

En nuestro caso obtenemos los datos a mostrar desde una URL que nos devuelve un XML, por lo tanto en primer lugar tenemos que guardar ese XML en un fichero de nuestro equipo, para ello usaremos *wget* (aplicación gratuita).

Una vez que tenemos actualizados los datos sólo nos queda que el flash los coja y los muestre, en un principio parecía que con un simple fichero de procesamiento por lotes (*.bat*) que matase el proceso y volviese a ejecutar el vídeo, y lanzarlo con una tarea programada de windows iba a ser suficiente, al probar con esa opción me di cuenta de que a veces no daba tiempo a actualizar los datos antes de lanzar el nuevo flash. Así que opté por buscar otras

formas de matar el proceso del flashplayer y relanzar el vídeo.

En este momento descubrí *batchrun*, un programa gratuito que permite escribir ficheros de procesamiento por lotes con extensión *.brs* de manera sencilla e incluso dar un tiempo de espera entre un comando y el siguiente.

Generar .brs con batchrun

Esta sencilla aplicación nos permitirá olvidar escribir ficheros batch línea a línea, así pues podremos generar un fichero de procesamiento por lotes con unos cuantos *clicks*.

Antes de pasar a explicar el uso de este programa, es conveniente saber lo que es un fichero batch o de procesamiento por lotes, una explicación sencilla vendría a decir que son ficheros de texto sin formato que contienen comandos MSDOS. Al ejecutar el fichero *.bat*, que es la

extensión que tienen estos ficheros, los comandos que hay escritos en ellos se van ejecutando secuencialmente.

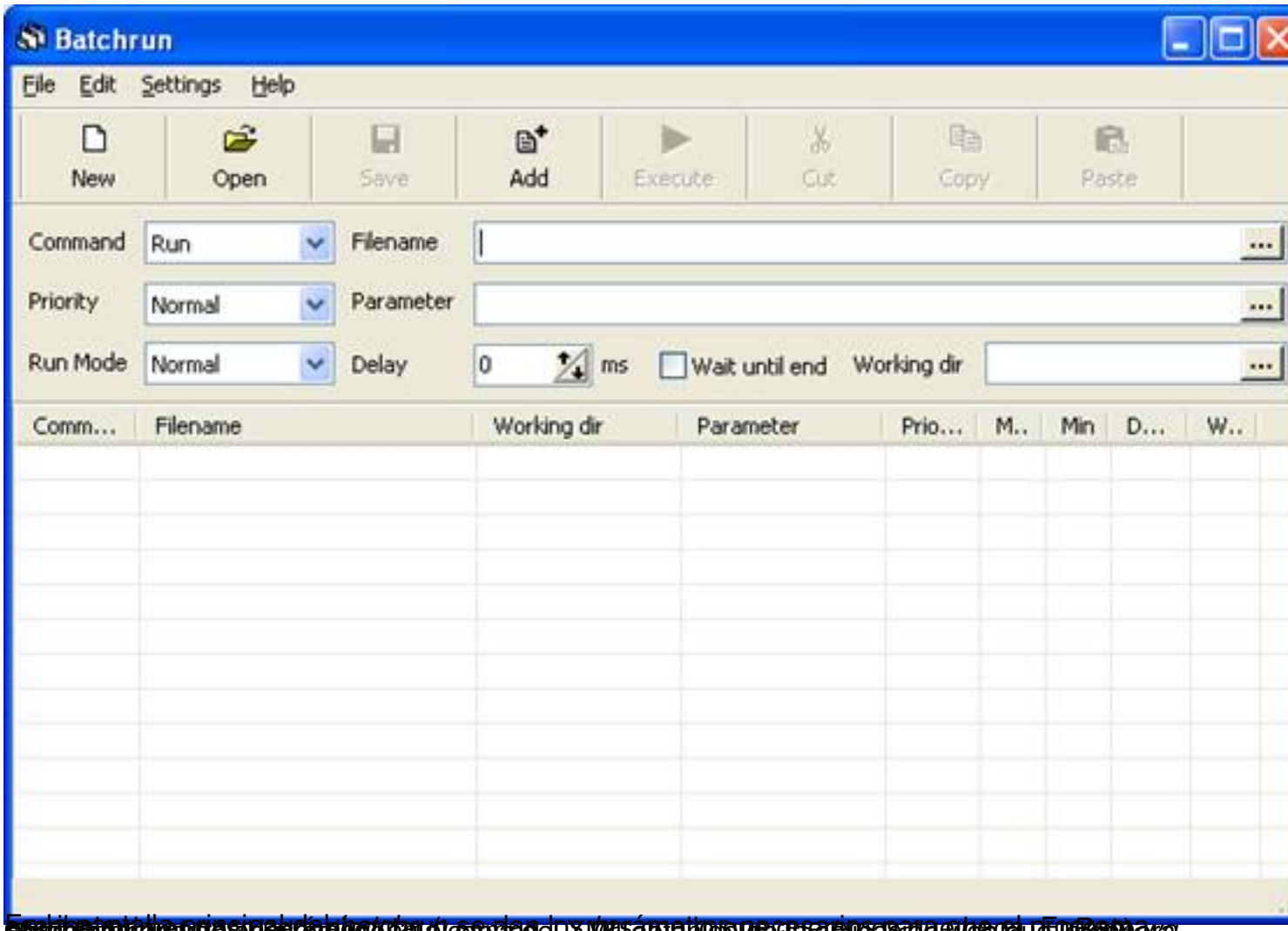
Pues esa era la idea, ejecutar una serie de comando de MSDOS automáticamente y cada cierto tiempo. La secuencia de comandos sería la siguiente:

1. Actualizar el fichero XML con los nuevos datos.

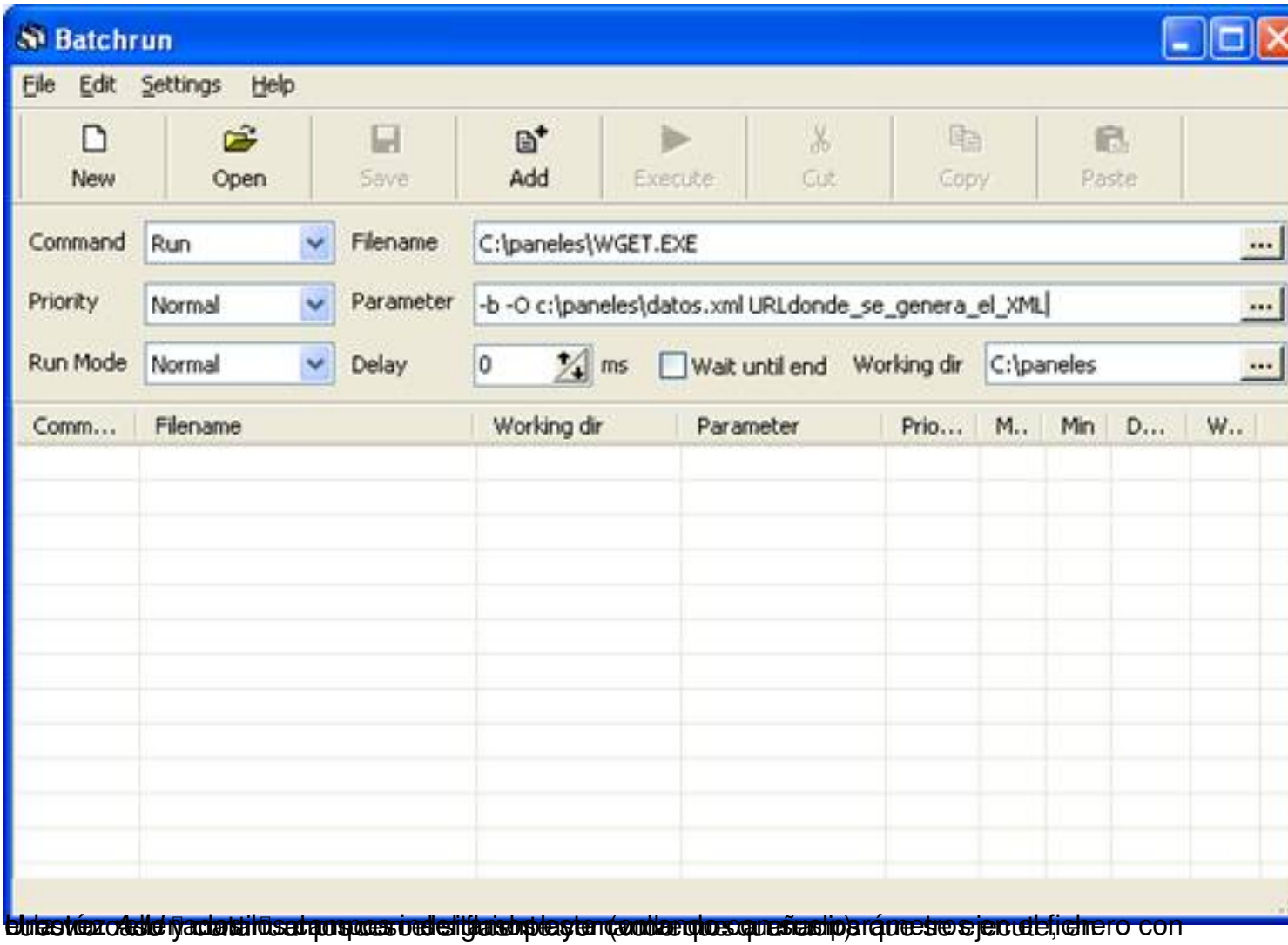
2. Cerrar el proceso del flashplayer

3. Ejecutar el fichero .swf para volver a ver el vídeo flash.

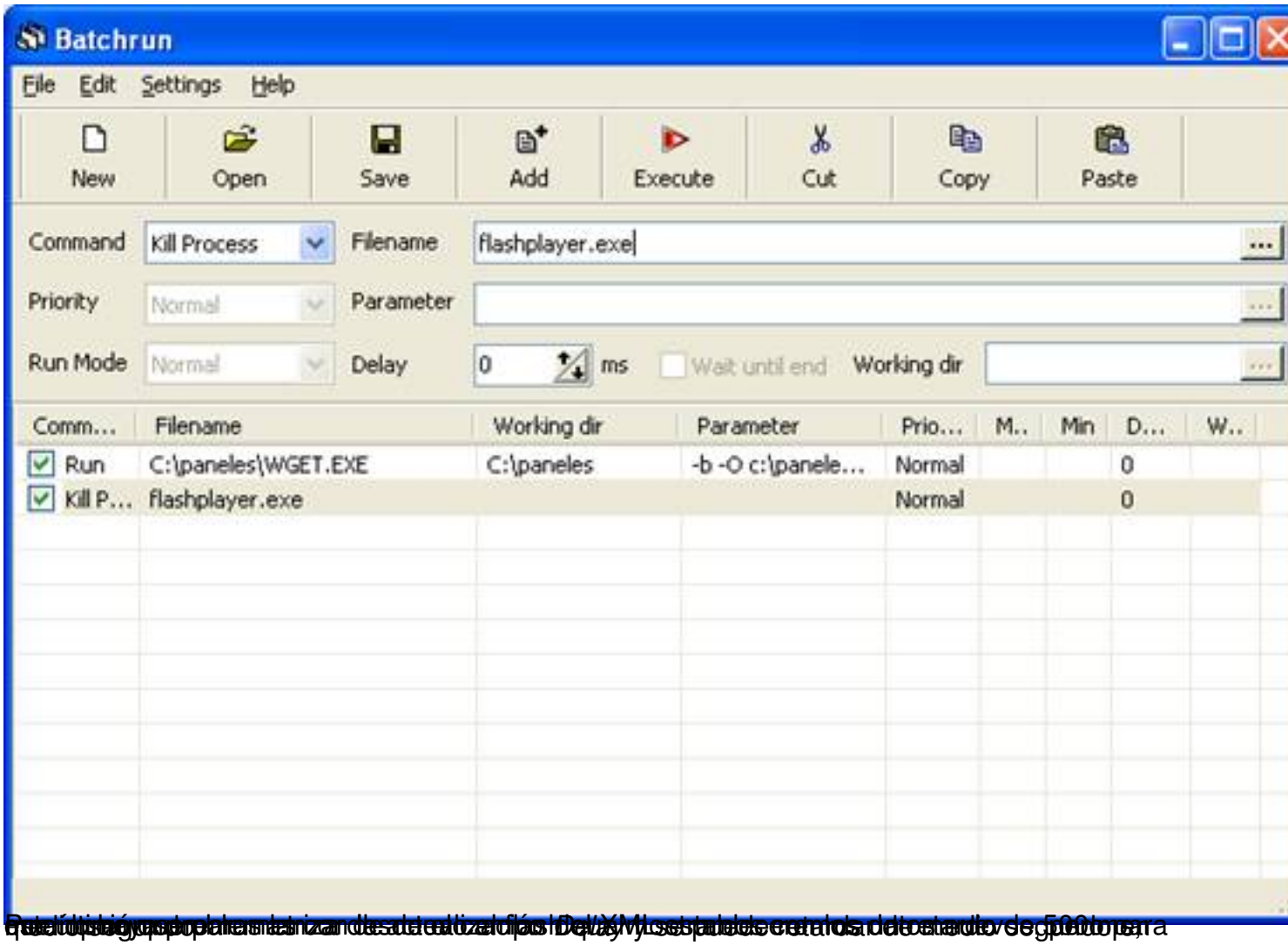
Esta parte era sencilla de escribir en un *.bat* pero no era tan versátil como el *.brs* que genera *b atchrun*
.

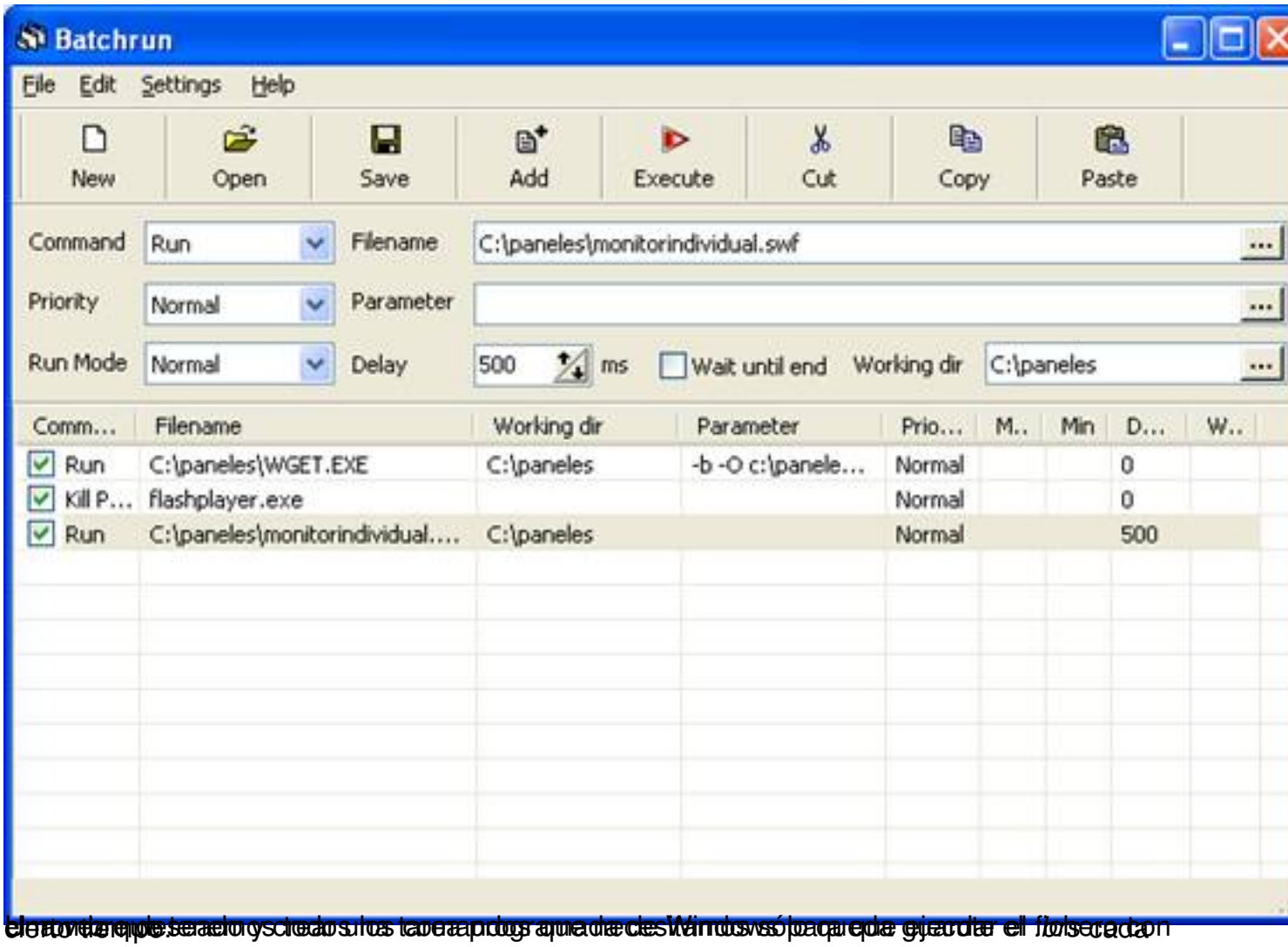


Es bien sabido que si se dan los parámetros necesarios a una aplicación web que los genera.



Ahora vamos a crear un proceso en el flashplayer (adobe que añadimos) para que se ejecute el fichero con


Batchrun
File Edit Settings Help
New Open Save Add Execute Cut Copy Paste
Command Kill Process
Filename flashplayer.exe
Priority Normal
Parameter
Run Mode Normal
Delay 0 ms
Wait until end
Working dir
Comm... Filename Working dir Parameter Prio... M.. Min D... W..
Run C:\paneles\WGET.EXE C:\paneles -b -O c:\panele... Normal 0
Kill P... flashplayer.exe Normal 0



El tiempo de ejecución de los ficheros es cada 500 ms.

Hemos de tener los ficheros que ejecuta Windows en la carpeta que hemos creado para que el fichero .swf los lea.