There are no translations available.
Tux Paint es un programa multiplataforma (windows, linux, mac,..) de dibujo freeware que puede ser utilizado por un amplio segmento de edades (Educación Infantil y Educación Primaria fundamentalmente).
Se caracteriza por tener un interface muy sencillo pero a la vez potente, pues dispone de herramientas básicas de dibujo como lápices diversos, pinceles, figuras geométricas, efectos de dibujo, galerías de imágenes y fondos,… Estas dos últimas características nos van a permitir contextualizar el trabajo de nuestros alumnos utilizando los fondos y estampas que se adaptan a nuestro proyecto de trabajo actual. Por una parte con las que el propio programa nos facilita en su configuración inicial y por otra mediante la construcción de fondos y estampas personalizados, utilizando el programa de manipulación de imágenes GIMP, también freeware y multiplataforma.
Se integran cuatro capítulos que tratan sobre la instalación y configuración de TuxPaint, un tutorial de manejo de TuxPaint, el procedimiento para incorporar fondos y estampas contextualizados en TuxPaint y la instalación y diseño de imágenes y fondos con GIMP.

Tux Paint
INSTALACIÓN

Tux Paint es un programa de dibujo libre (de código abierto) que puede ser utilizado para un amplio abanico de edades (3 a 12 años). Su interfaz es muy sencilla y rápida, así como el proceso de instalación y configuración. Es un programa multiplataforma (puede ser instalado en Windows, Mac, Lynus,…) de dibujo, cuyo objetivo fundamental es estimular la creatividad de sus usuarios.

Dispone de herramientas básicas de dibujo como los pinceles, líneas, figuras geométricas, efectos de dibujo y una galería de imágenes que el programa llama Estampas. Así mismo, se puede con un procedimiento artesano, introducir nuevas imágenes para contextualizar los proyectos de trabajo.

Este programa puede ser descargado desde muchas páginas, siendo el procedimiento más sencillo introducir en cualquier buscador el término **tuxpaint**. En nuestro caso hemos entrado en la página oficial de Tux Paint ht tp://www.tuxpaint.org/?lang=es
.

Seleccionamos el idioma de instalación deseado

Seleccionamos el sistema operativo del equipo en el que va a ser instalado

[illegible] la

Clicamos en el apartado ***"Software Freeware downloading Tux Paint"*** [illegible] repositorio de

Hacemos clic en el apartado de color verde ***"Download"***

Hacemos clic en la segunda opción, en la zona derecha

Cuando finalicemos la instalación del programa principal tendremos que instalar la galería de imágenes haciendo clic en la siguiente opción

tuxpaint-stamps 2008.06.30

SOURCEFORGE.NET Log in Create account Co

Tux Paint Summary Tracker Download More

A drawing program for young children with sound effects, a cartoon character, and fun 'rubber stamp'/'stickerbook' pictures.

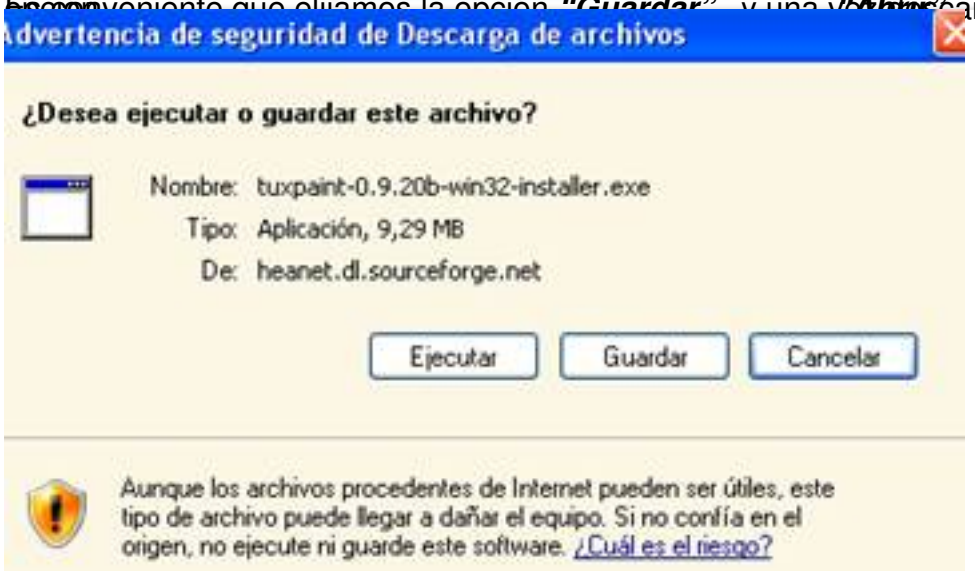
Package	Release	Date	Notes / Monitor	Downloads
prepackaged-libraries	libcairo-linux-rpm-2008-06-30	July 1, 2008		Download
tuxpaint	0.9.20b	August 20, 2008		Download
tuxpaint-cdrom	2006.12.20	December 21, 2006		Download
tuxpaint-config	0.0.11	July 1, 2008		Download
tuxpaint-fonts	georgian-2005.03.24	July 15, 2005		Download
tuxpaint-stamps	2008.06.30	July 1, 2008		Download
videos	chris-harvey-2006-07	August 14, 2006		Download

Hacemos clic en la opción

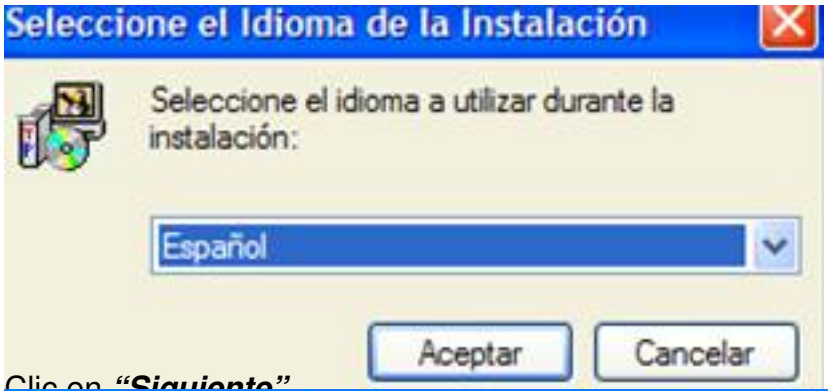
tuxpaint-0.9.20b-win32-installer.exe

Package	Release	Filename	Size	Architecture
tuxpaint				
Latest	0.9.20b (2008-08-20 02:21)			
		tuxpaint-0.9.20b-win32-installer.exe	9746872	i386
		tuxpaint-0.9.20b-win32.zip	12396614	i386

Es conveniente que elijamos la opción ***"Guardar"***, y una vez ***"Abrir"*** cargado el programa la



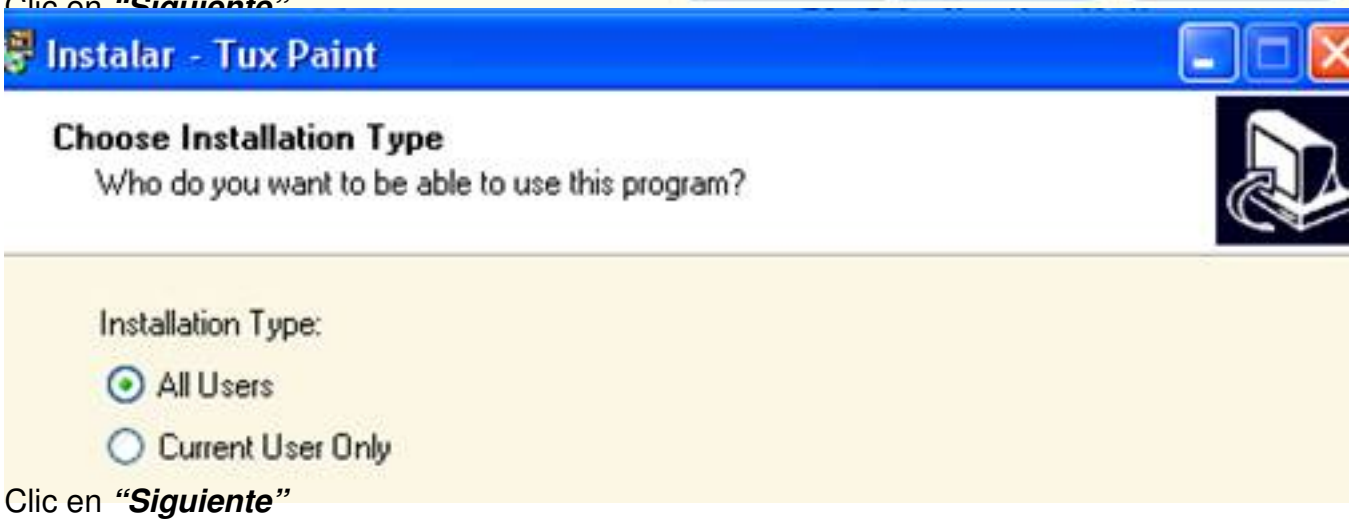
Seleccionamos el idioma de instalación del programa haciendo clic en el desplegable y clic en "***Aceptar***"



Clic en ***"Siguiente"***

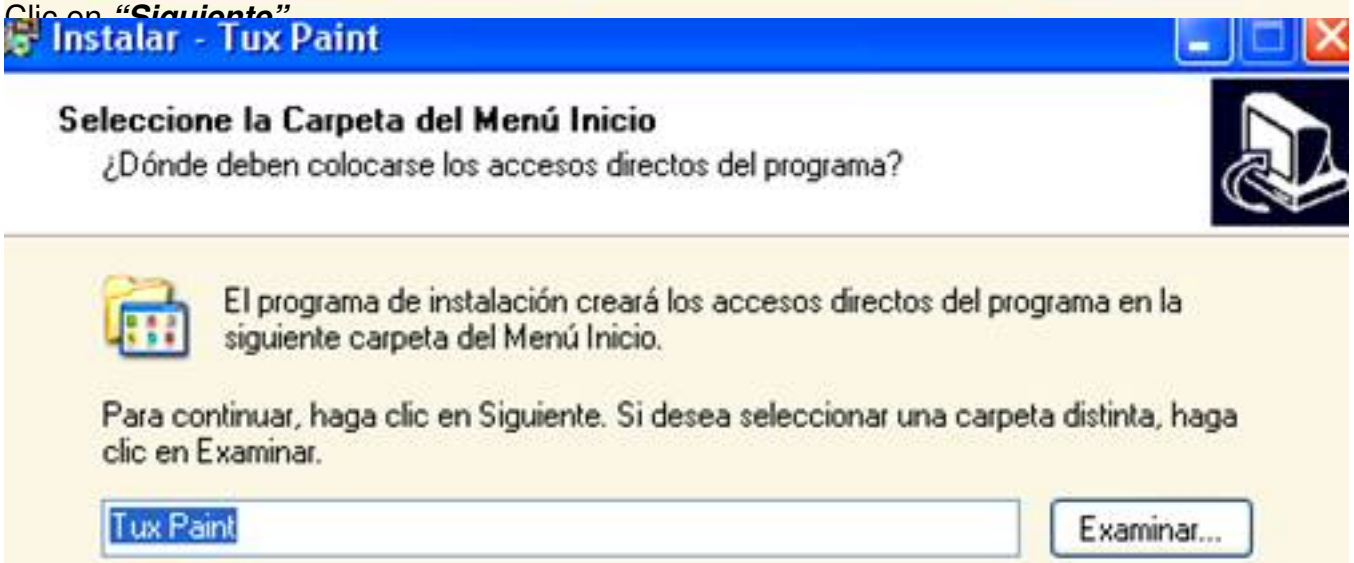
Clic en ***"Siguiente"***

Clic en ***"Siguiente"***

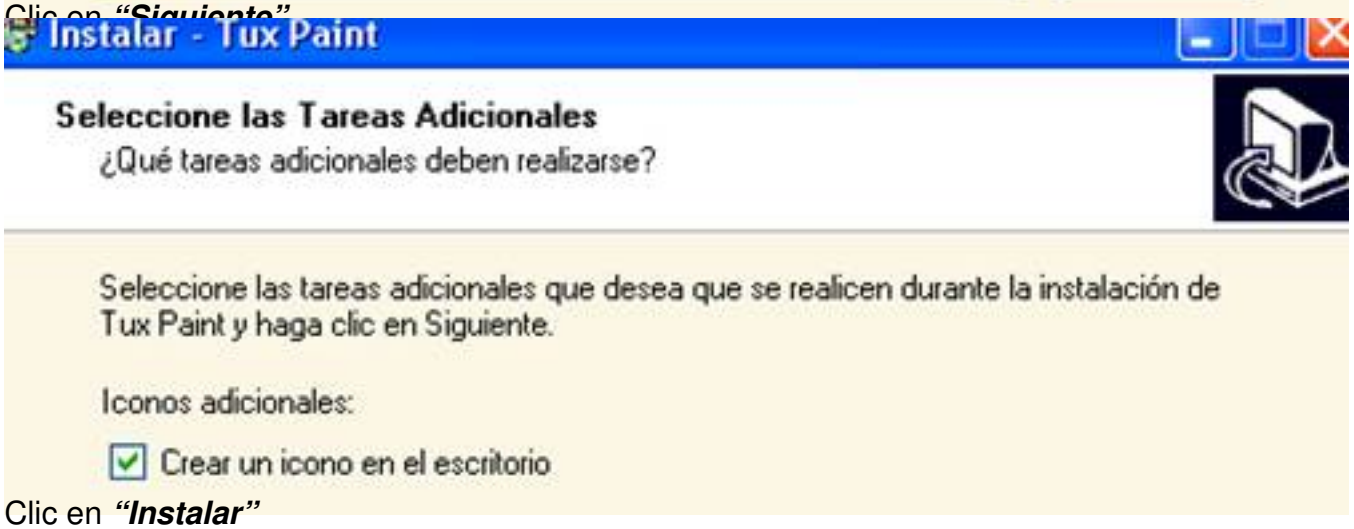


Clic en ***"Siguiente"***

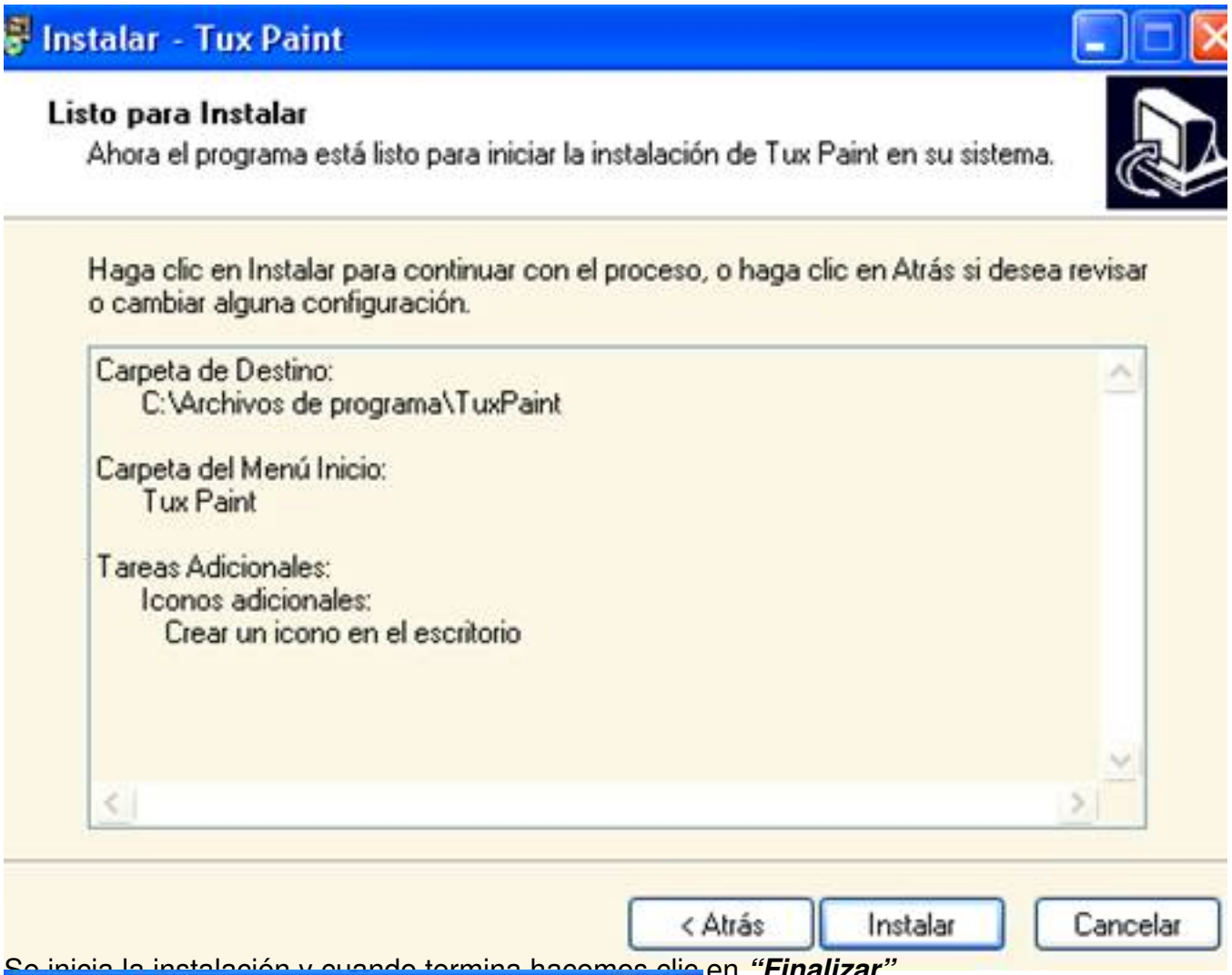
Clic en ***"Siguiente"***



Clic en ***"Siguiente"***



Clic en ***"Instalar"***



Se inicia la instalación y cuando termina hacemos clic en ***"Finalizar"***

CONFIGURACIÓN

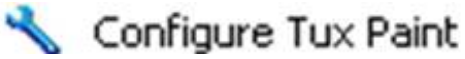
En cualquier momento podemos acceder al programa de configuración de Tux Paint a través

de la ruta:

INICIO

TODOS LOS PROGRAMAS

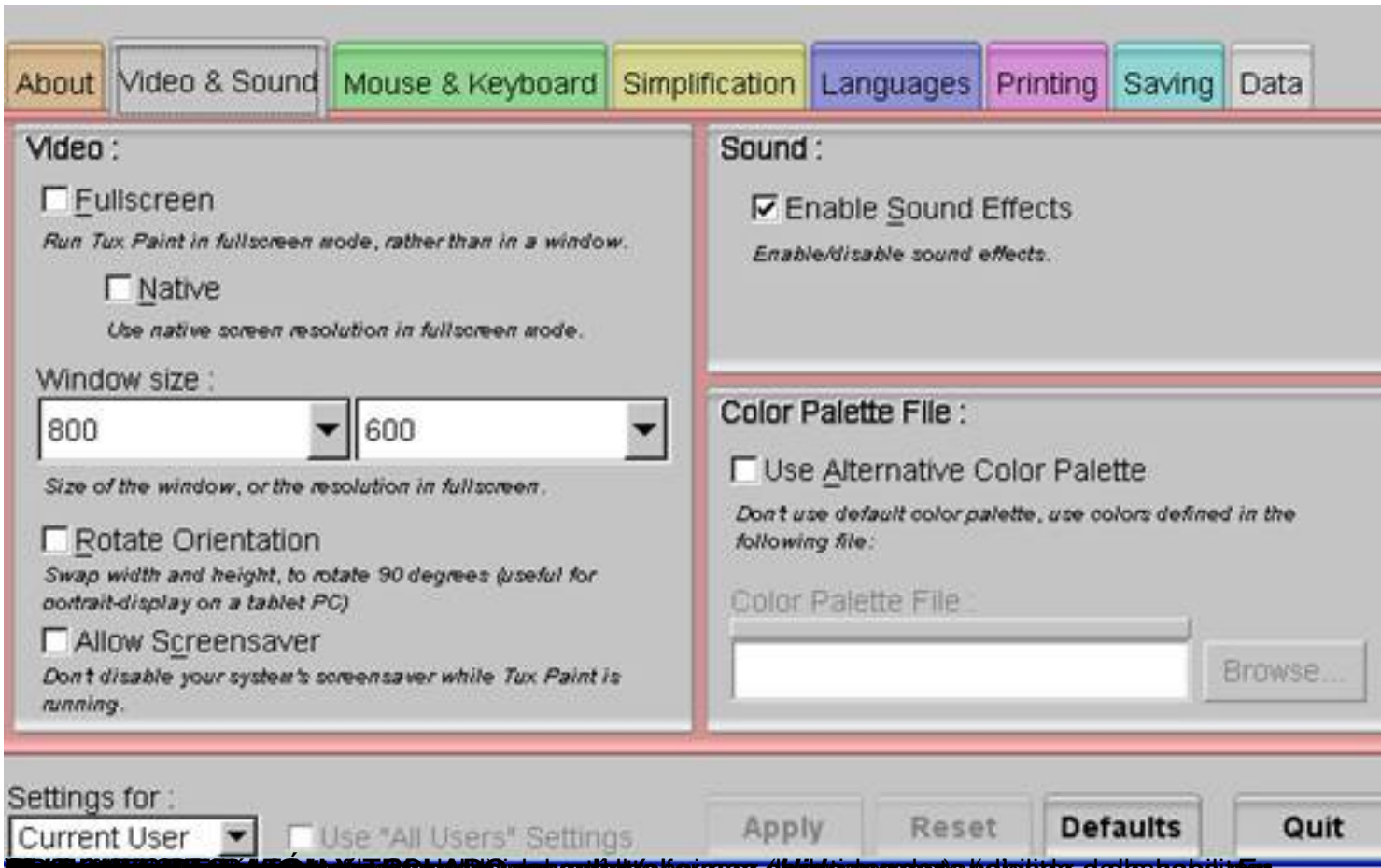
TUX PAINT

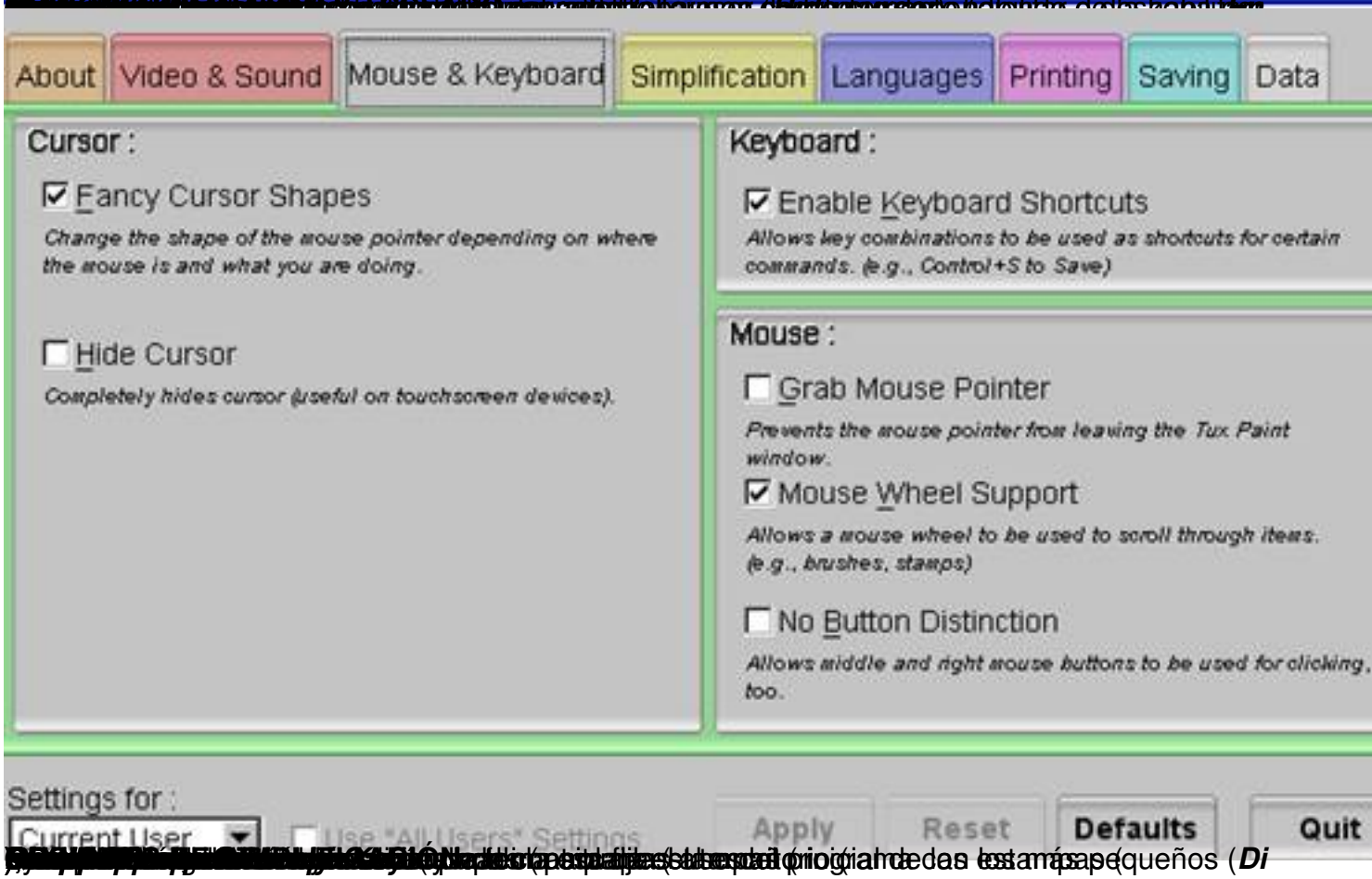


Aquí podemos configurar las opciones de video y sonido, ratón y teclado, simplificación de acciones, lenguajes, impresión, guardado de trabajos y datos.

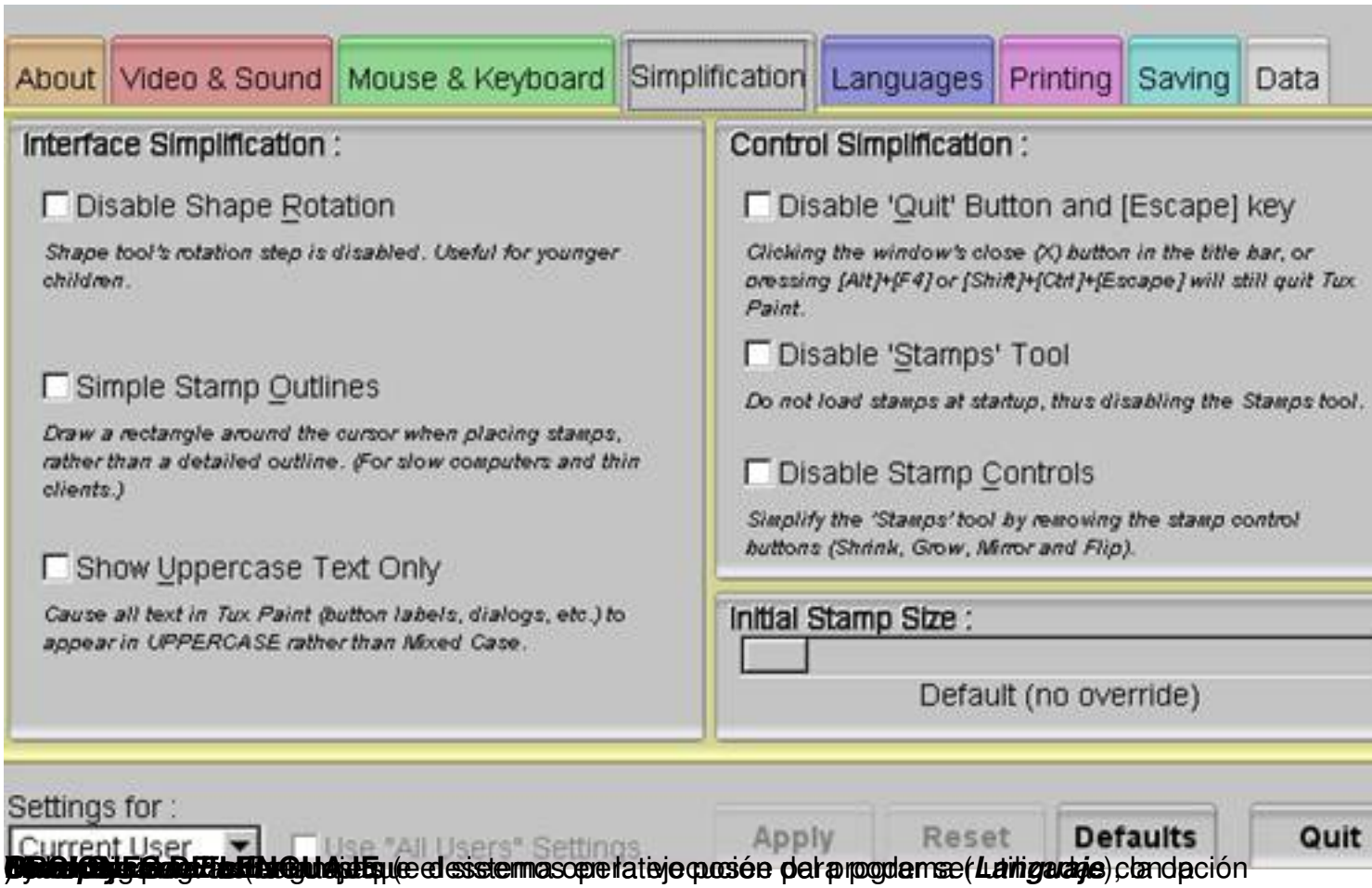
OPCIONES DE VÍDEO Y SONIDO

Podemos determinar la ejecución a pantalla completa (***Fullscreen***) o a un tamaño determinado (***Window size***), habilitar o deshabilitar el protector de pantalla (***Allow Screensaver***), habilitar los efectos de sonido (***Enable Sound Effects***) y usar una paleta de colores alternativa (***Use alternative color Palette***).





[redacted] de las más pequeños (***Di***



[illegible] (es decisión del sistema operativo posibilitar que los programas se ejecuten en otro idioma) **Lenguaje**: la adaptación

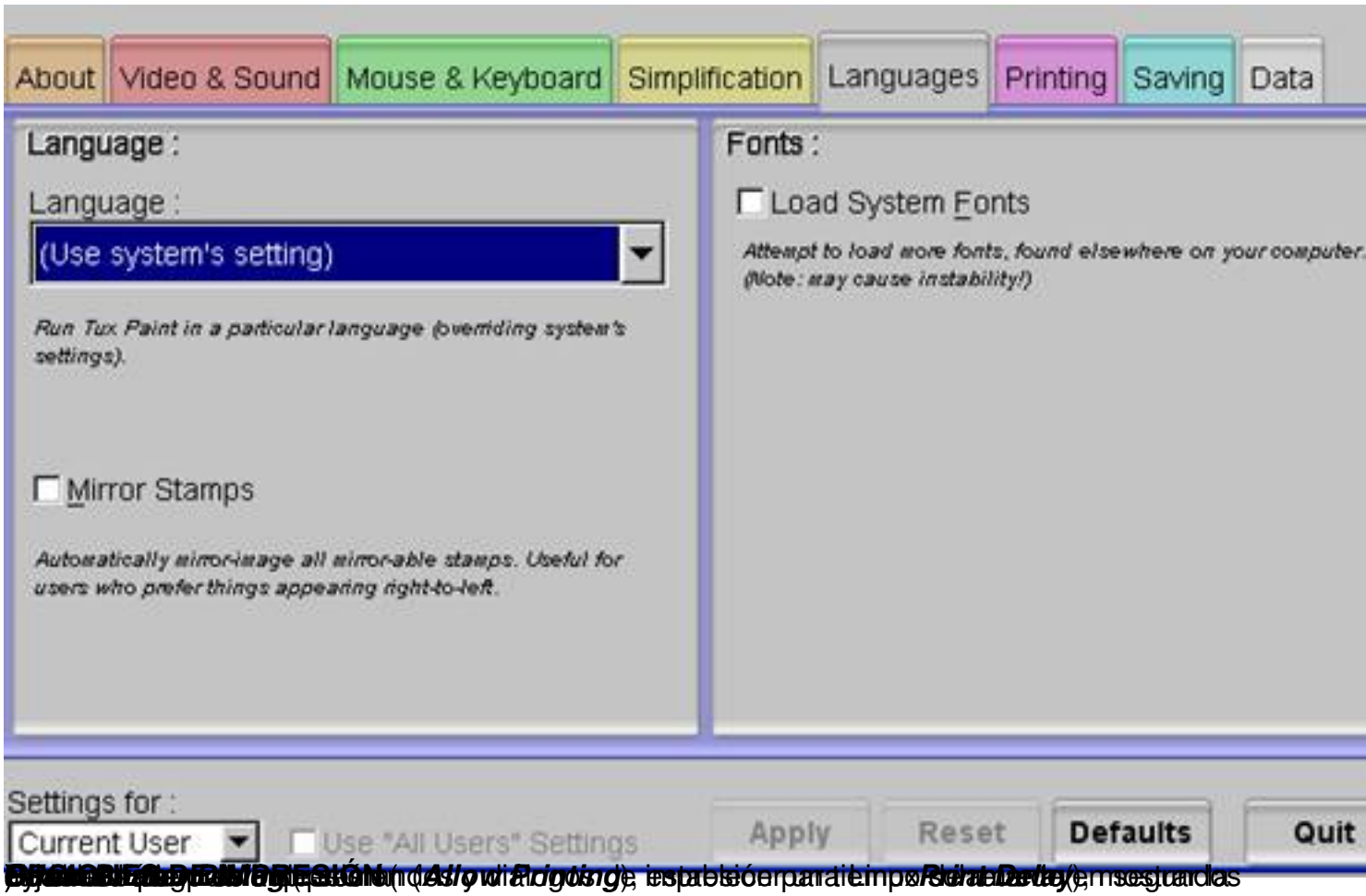
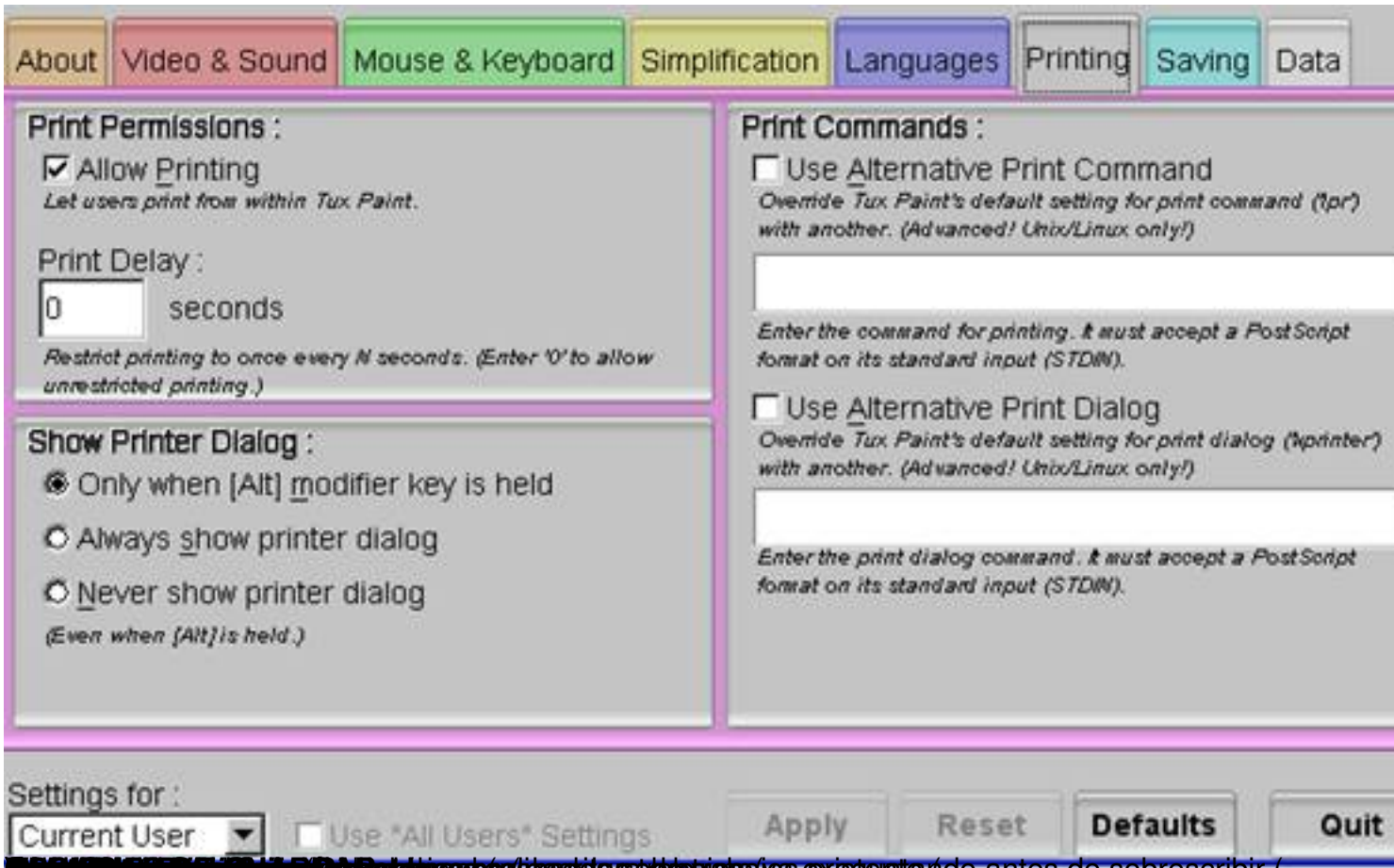
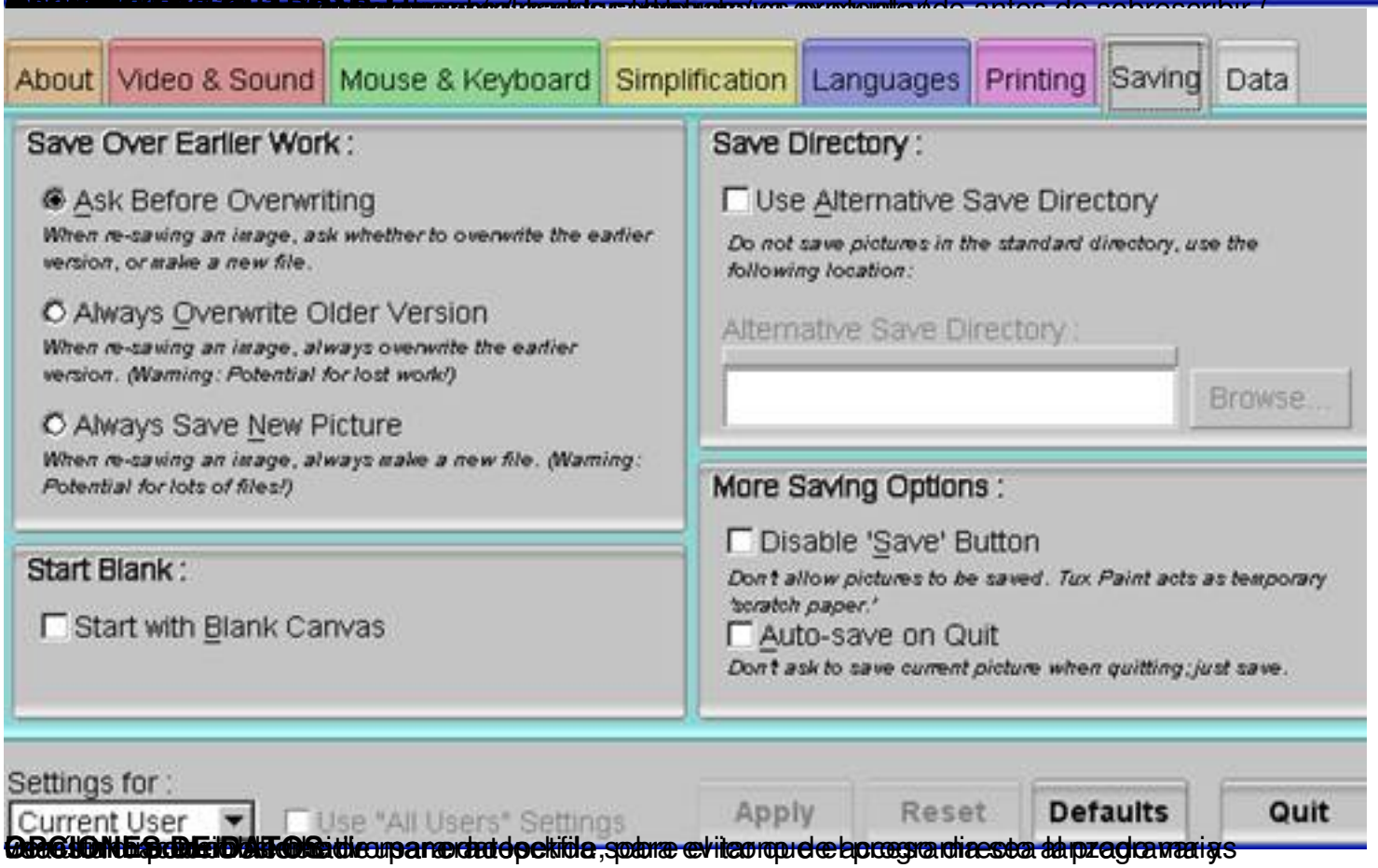


FIGURA 6: PANTALLA DE IMPRESIÓN (*Allow Printing*), está en parte importante (*Print Delay*), mostradas

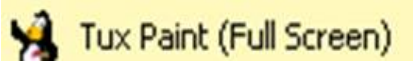

About
Video & Sound
Mouse & Keyboard
Simplification
Languages
Printing
Saving
Data
Print Permissions :
Allow Printing
Let users print from within Tux Paint.
Print Delay :
0
seconds
Restrict printing to once every N seconds. (Enter '0' to allow unrestricted printing.)
Show Printer Dialog :
Only when [Alt] modifier key is held
Always show printer dialog
Never show printer dialog
(Even when [Alt] is held.)
Print Commands :
Use Alternative Print Command
Override Tux Paint's default setting for print command ('lpr') with another. (Advanced! Unix/Linux only!)
Enter the command for printing. It must accept a PostScript format on its standard input (STDIN).
Use Alternative Print Dialog
Override Tux Paint's default setting for print dialog ('kprinter') with another. (Advanced! Unix/Linux only!)
Enter the print dialog command. It must accept a PostScript format on its standard input (STDIN).
Settings for :
Current User
Use "All Users" Settings
Apply
Reset
Defaults
Quit


About
Video & Sound
Mouse & Keyboard
Simplification
Languages
Printing
Saving
Data
Save Over Earlier Work :
Ask Before Overwriting
When re-saving an image, ask whether to overwrite the earlier version, or make a new file.
Always Overwrite Older Version
When re-saving an image, always overwrite the earlier version. (Warning: Potential for lost work!)
Always Save New Picture
When re-saving an image, always make a new file. (Warning: Potential for lots of files!)
Start Blank :
Start with Blank Canvas
Save Directory :
Use Alternative Save Directory
Do not save pictures in the standard directory, use the following location:
Alternative Save Directory :
Browse...
More Saving Options :
Disable 'Save' Button
Don't allow pictures to be saved. Tux Paint acts as temporary 'scratch paper.'
Auto-save on Quit
Don't ask to save current picture when quitting; just save.
Settings for :
Current User
Use "All Users" Settings
Apply
Reset
Defaults
Quit

TUTORIAL DEL PROGRAMA

Iniciamos la ejecución del programa a través del icono de acceso directo creado en el escritorio

o a través de la siguiente ruta, si en la instalación del programa decidimos no incorporar el anterior icono de acceso directo

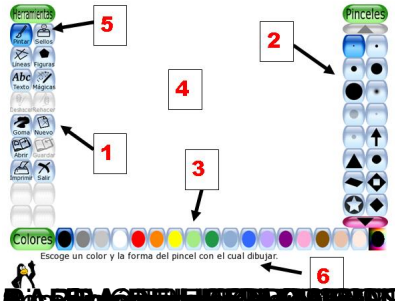


Además de la anterior, aparecen como opciones la lectura de la licencia del programa y de las Stamps mediante ficheros de texto, la ejecución del programa en tamaño de pantalla personalizado, la configuración de Tux Paint (explicada en el documento Guía de Instalación y Configuración), el módulo de desintalación del programa y de las Stamps, la página oficial de Tux Paint y una guía de uso del programa.

Se carga la pantalla de bienvenida, donde aparecen el título del programa y los créditos. Una vez realizada la carga del programa, haciendo clic sobre la pantalla o esperando aproximadamente 30 segundos visualizamos el escritorio principal de Tux Paint.

En el escritorio principal se distinguen los siguientes elementos:

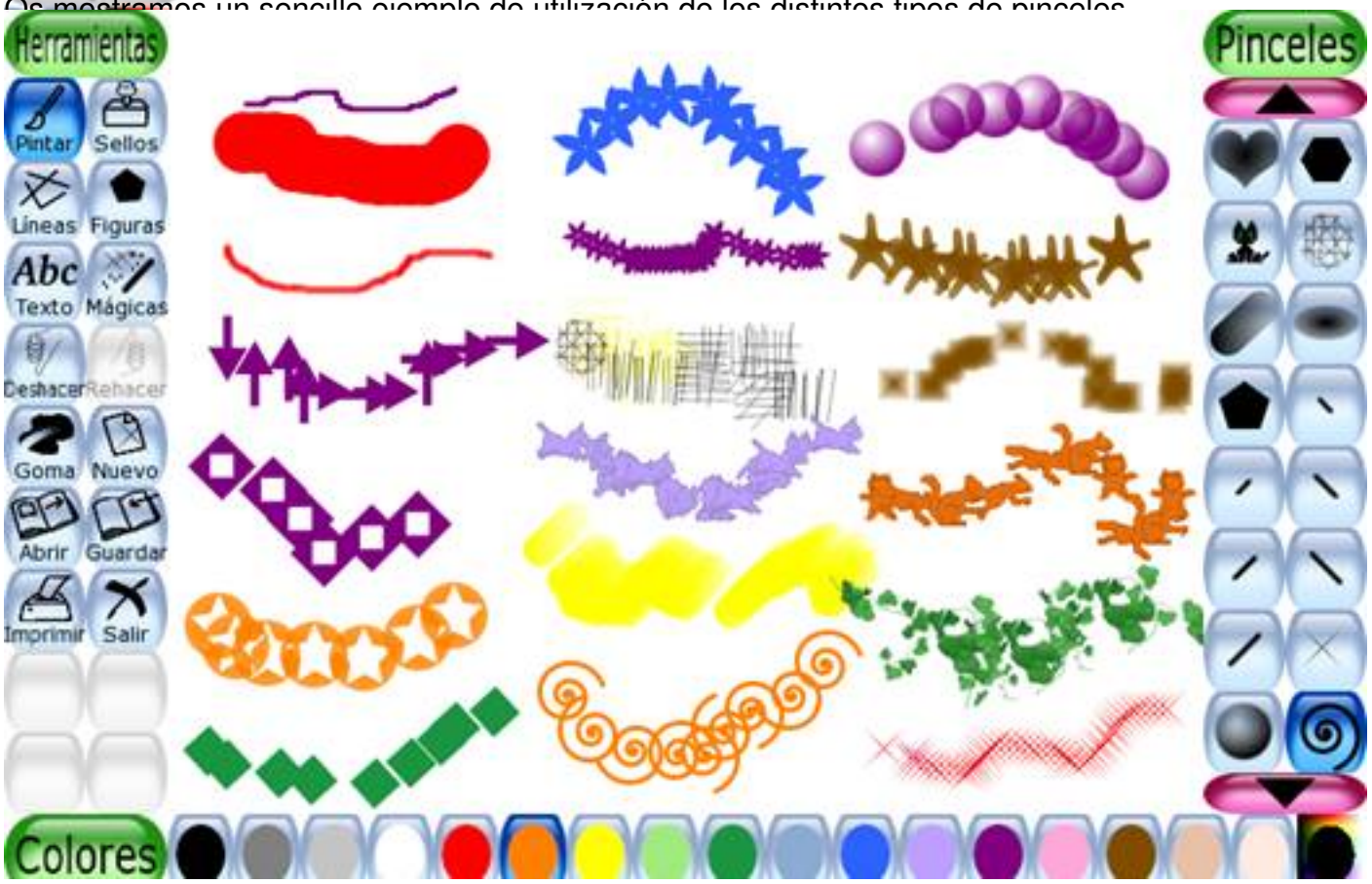
En el escritorio principal se distinguen los siguientes elementos:



[illegible] cada una de ellas los cuales activa en la barra derecha las

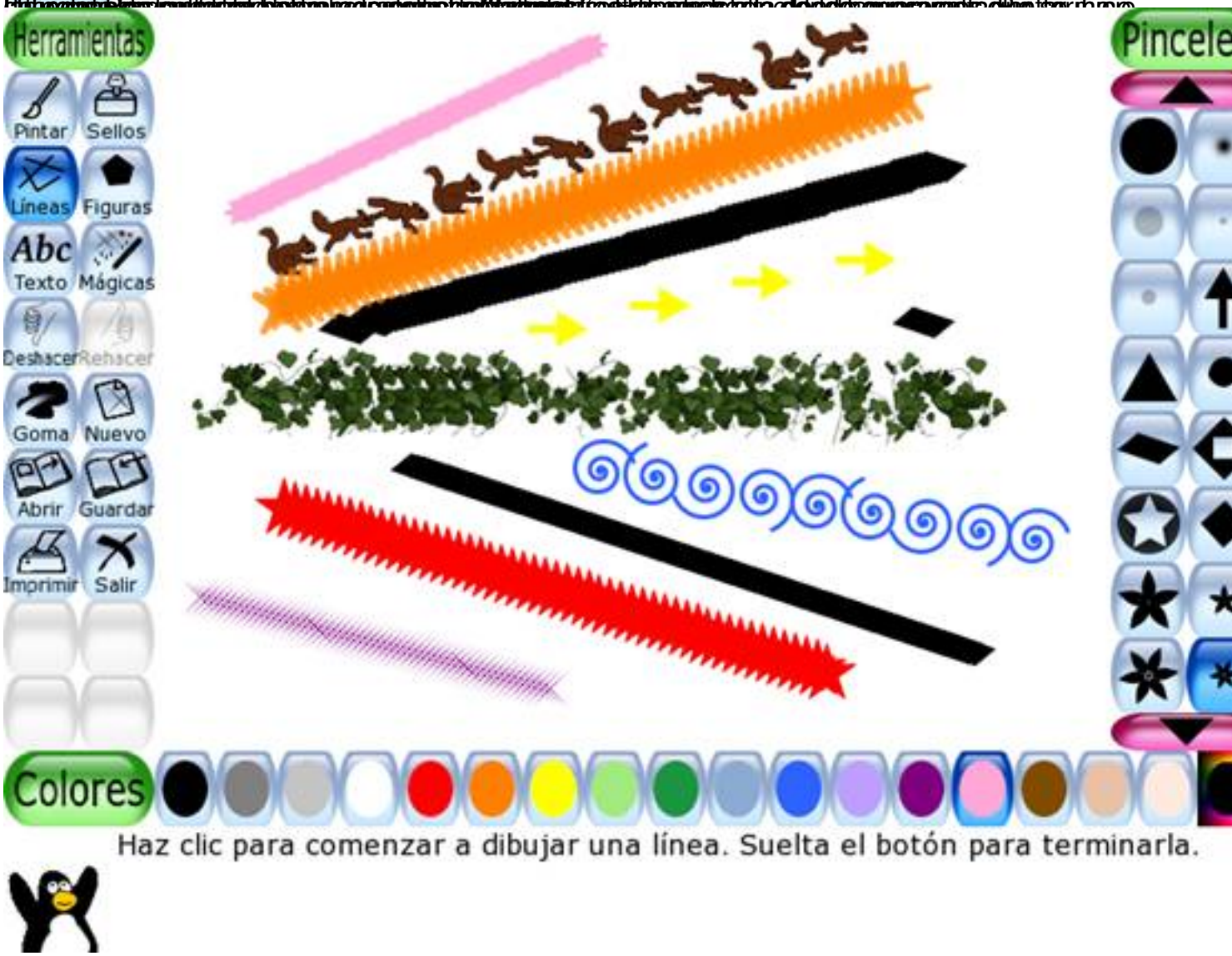
[illegible] el

Os mostramos un sencillo ejemplo de utilización de los distintos tipos de pinceles.

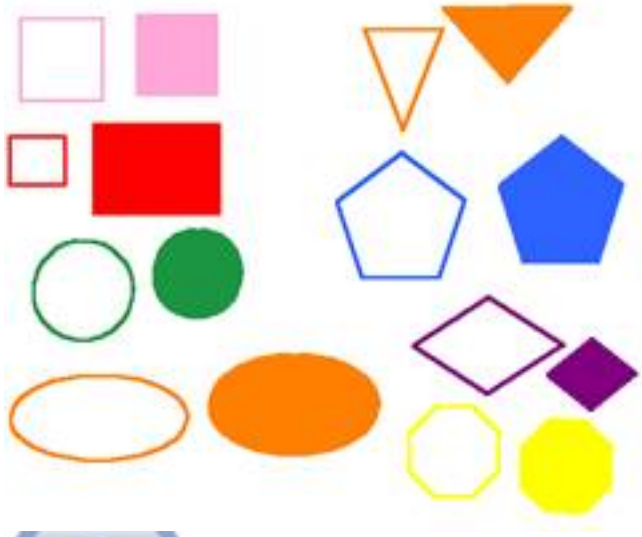


Clic a Clic
Clic y arrastrar

Líneas


Herramientas
Pintar
Sellos
Líneas
Figuras
Abc
Texto
Mágicas
Deshacer
Rehacer
Goma
Nuevo
Abrir
Guardar
Imprimir
Salir
Pincele
Colores
Haz clic para comenzar a dibujar una línea. Suelta el botón para terminarla.

Algunos ejemplos a continuación

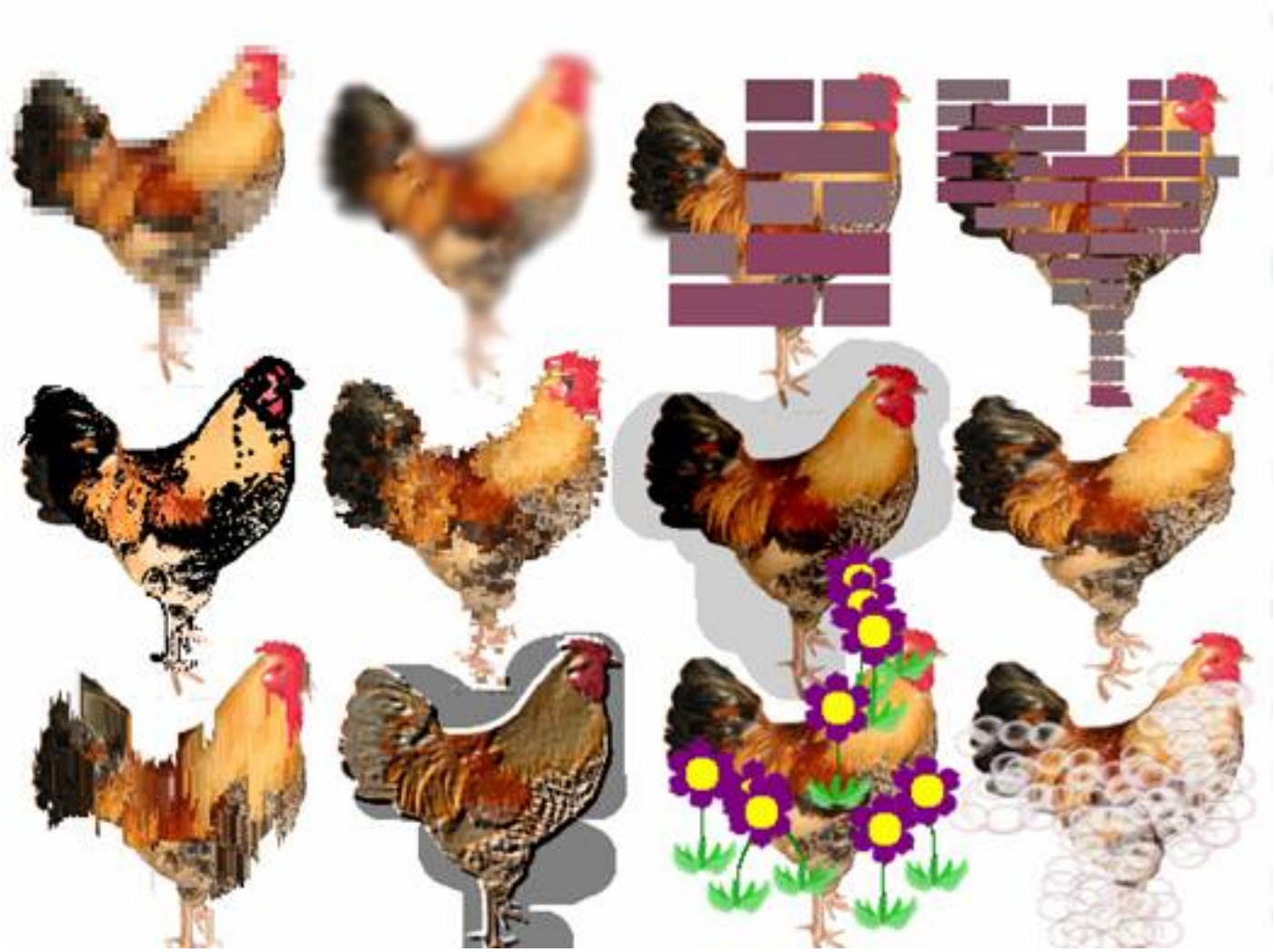


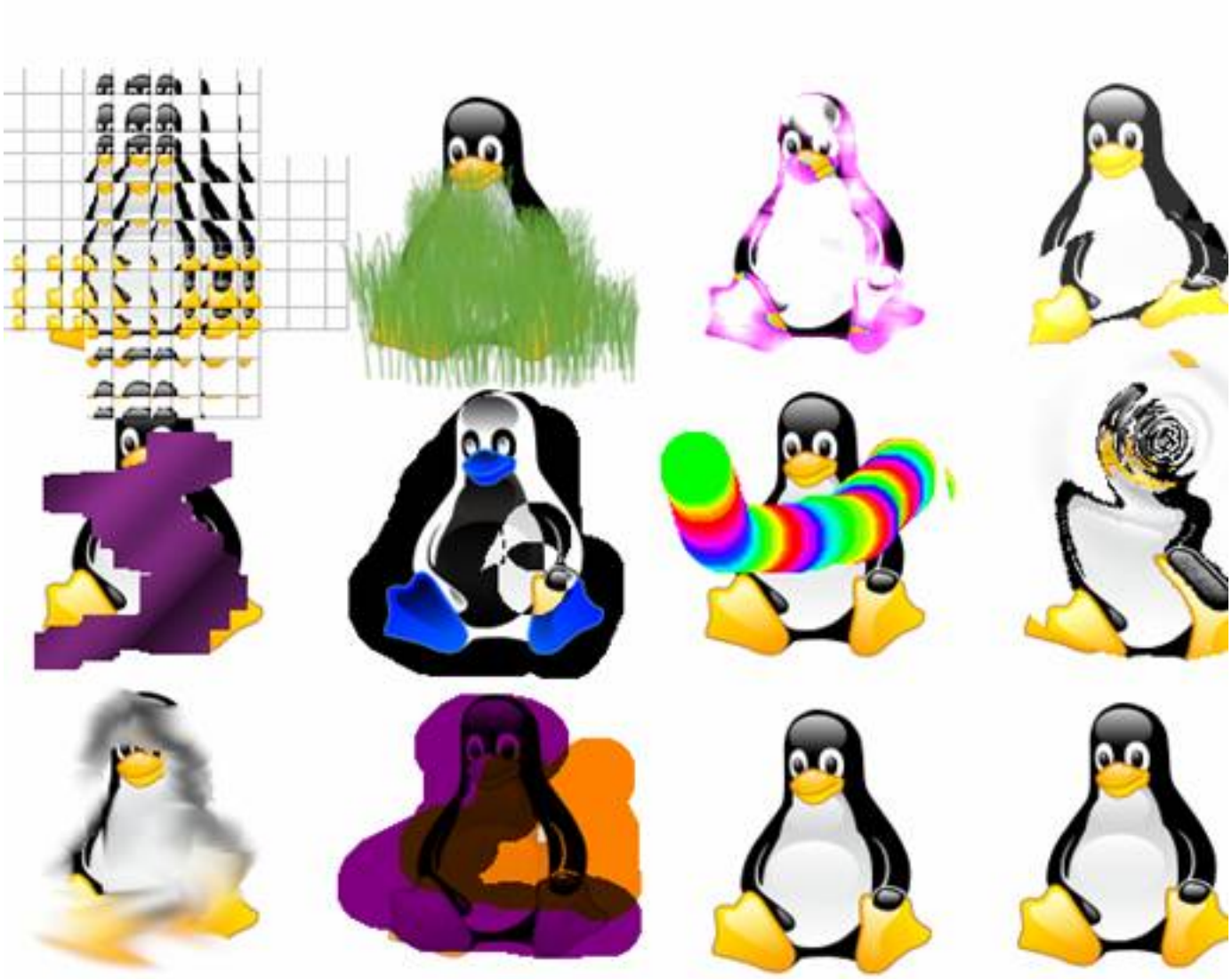
Con las flechas hacia arriba y hacia abajo podemos aumentar o disminuir el tamaño de las letras.

Mágicas
Mágicas
Bloques
Desenfocar
Ladrillos
Ladrillos
Caligrafía
Dibujito
Tiza
Oscurecer
Distorsión
Gotear
Bajorrelieve
Rellenar
Invertir
Flor
Espuma
Azulejo

Características de cada uno

Os acostumbro a elegir dos efectos aplicados al mismo motivo para que podáis observar las





Deshacer y Rehacer: En *Tux Paint* tenemos dos botones que nos permiten deshacer los últimos cambios realizados en el dibujo, tantas veces como queramos. Si hemos deshecho demasiado, también podemos rehacer los cambios realizados.

Goma: Esta herramienta es una goma de borrar de diferentes tamaños y formas. Borra en color

Gomas
Nuevo

Herramientas
Pintar
Sellos
Líneas
Figuras
Abc
Texto
Mágicas
Deshacer
Rehacer
Goma
Nuevo
Abrir
Guardar
Imprimir
Salir
Abrir
Volver

[illegible]

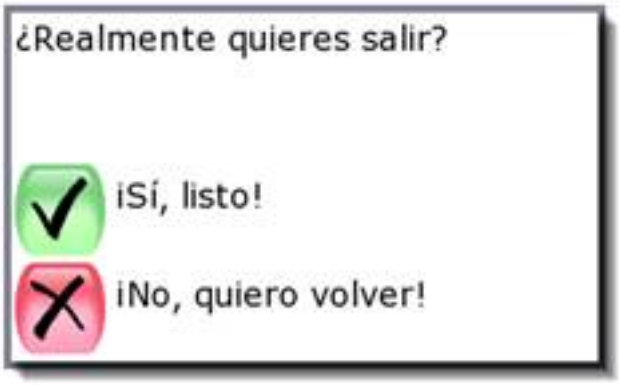
[illegible] almacenados con un visor de diapositivas que en esta

[illegible] apartado de un trabajo ya sobreescrito con la. Si el

[illegible] de *"Tux Paint"* [illegible] ta donde se almacenarán los trabajos en el apartado ***Saving*** de ***"Conf***

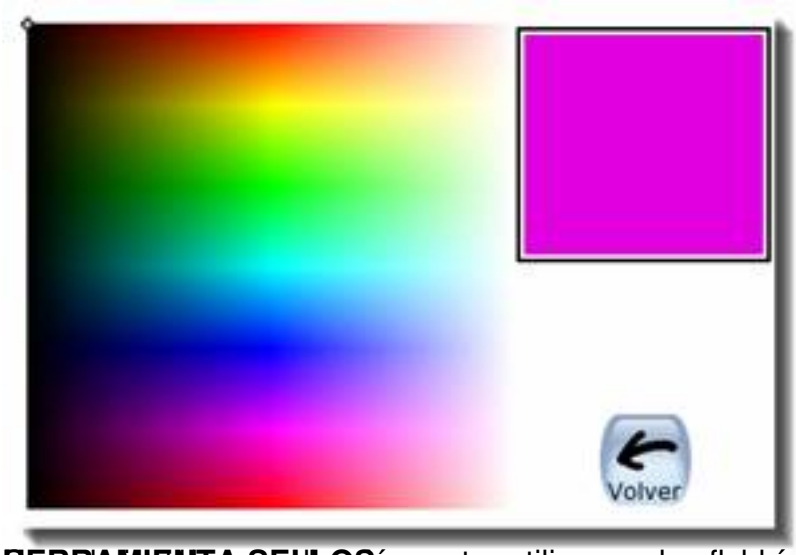
[illegible] *"Configuración de Tux Paint"*. Si no indicamos nada se imprimirá en la

Para salir del programa utilizaremos esta opción.



PALETA DE COLORES

Esta paleta de colores nos proporciona la posibilidad de elegir colores específicos. ***Volver*** a paleta de colores es la opción que nos lleva de nuevo a la paleta



HERRAMIENTA SELLOS Con esta herramienta, aplicamos las galerías de imágenes llamadas Estampas.

Podemos también ajustar el tamaño de las imágenes de una determinada dirección. Hacemos clic

así como conseguir la imagen reflejada en un espejo y la imagen invertida

Sellos

Sellos

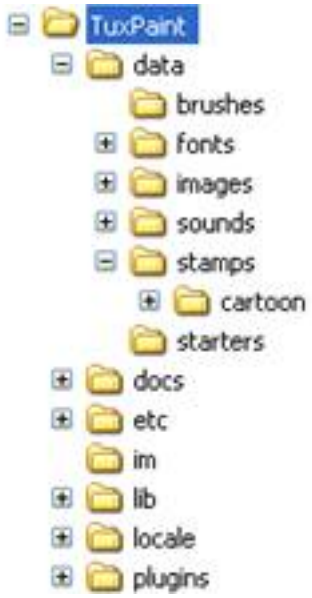
Sellos

Sellos

PROCEDIMIENTO PARA INCORPORAR OTROS FONDOS Y ESTAMPAS CONTEXTUALIZADOS EN TUX PAINT

Las posibilidades que ofrece Tux Paint en lo que respecta a la creatividad del usuario son infinitas, mediante una gran sencillez de uso de las herramientas y sus opciones. Pero si queremos “contextualizar” los aprendizajes utilizando este programa como medio, necesitamos ofrecer al usuario, dentro del mismo, elementos alusivos al plan de trabajo que vamos a desarrollar o a los campos semánticos que queremos reforzar o al centro de interés que va a guiar nuestro trabajo. Si el programa no incorpora elementos gráficos (estampas o sellos y fondos) alusivos a aquellos, nosotros podemos crearlos e introducirlos en las carpetas correspondientes (en el capítulo siguiente se explica el procedimiento utilizando GIMP2).

Cuando instalamos Tux Paint por primera vez, a través del instalador principal del programa, y si no hemos modificado las opciones que el mismo nos ofrece en el proceso, se creará una estructura de carpetas idéntica a la siguiente que cuelga de C:/Archivo de Programa/Tux Paint



A continuación y tras instalar el módulo de Sellos o Estampas, se crean en datastamps las diferentes colecciones de imágenes, que vamos a poder utilizar con la herramienta “Sellos”, y que a continuación os mostramos:

[illegible] de

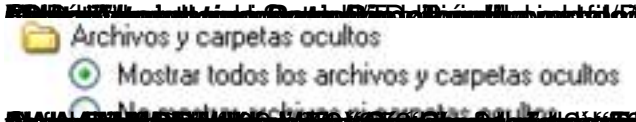
y en las flechas de selección

[illegible] sellos tienen que ser “*peg*” (postal) [illegible] *100x100*

[illegible]

, deberemos introducirlos en la misma carpeta donde se almacenan, con la opción

[illegible]



[illegible]

DISEÑO CON GIMP DE SELLOS-ESTAMPAS Y FONDOS PARA EL PROGRAMA TUX PAINT

En este capítulo os mostramos una serie de procedimientos con los cuales poder editar imágenes simples o combinadas, creadas a partir de cero o a partir de otras imágenes, para ser utilizadas como sellos o estampas y fondos en el programa de dibujo Tux Paint.

Vamos a trabajar con la nueva versión GIMP 2.6 cuyo procedimiento de instalación detallamos a continuación.

Procedimiento de instalación de GIMP

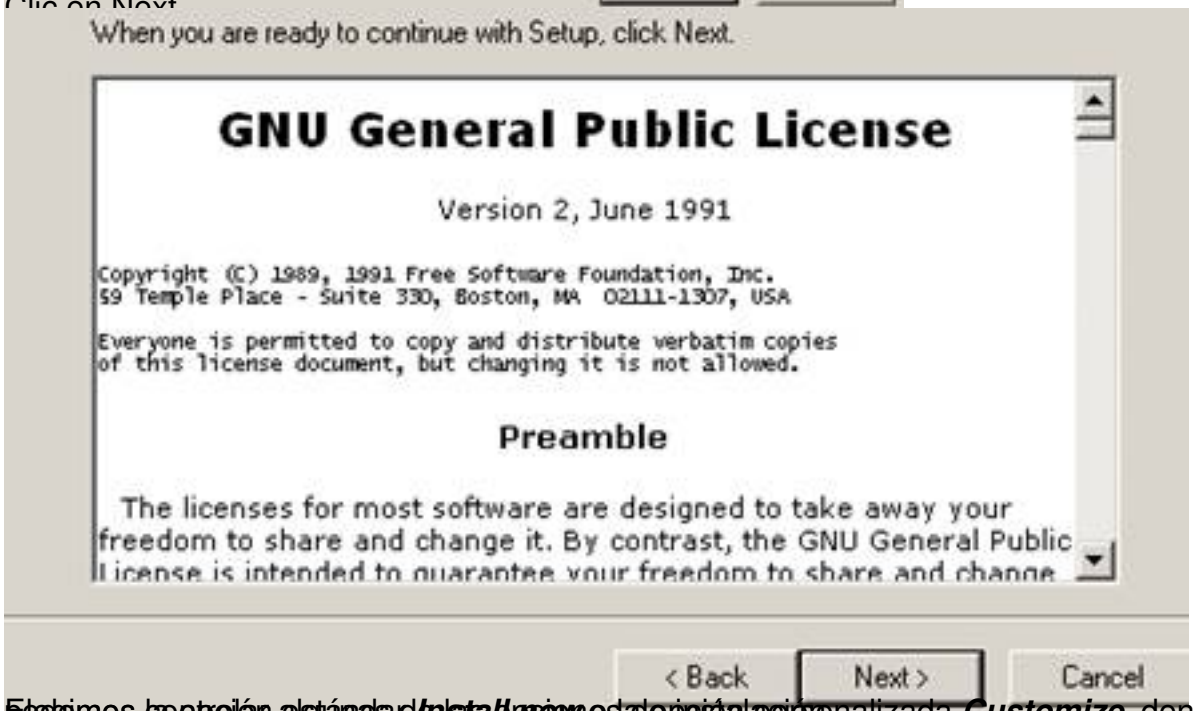
Existen muchos sitios desde donde poder descargar el programa. Hemos elegido el fabuloso repositorio de programas de código abierto “Source Forge”, que nos facilita la página oficial de GIMP http://gimp-win.sourceforge.net/stable.html

En esta nueva versión la descarga se realiza en un solo bloque. En versiones anteriores había que descargar previamente un complemento llamado GTK-2.

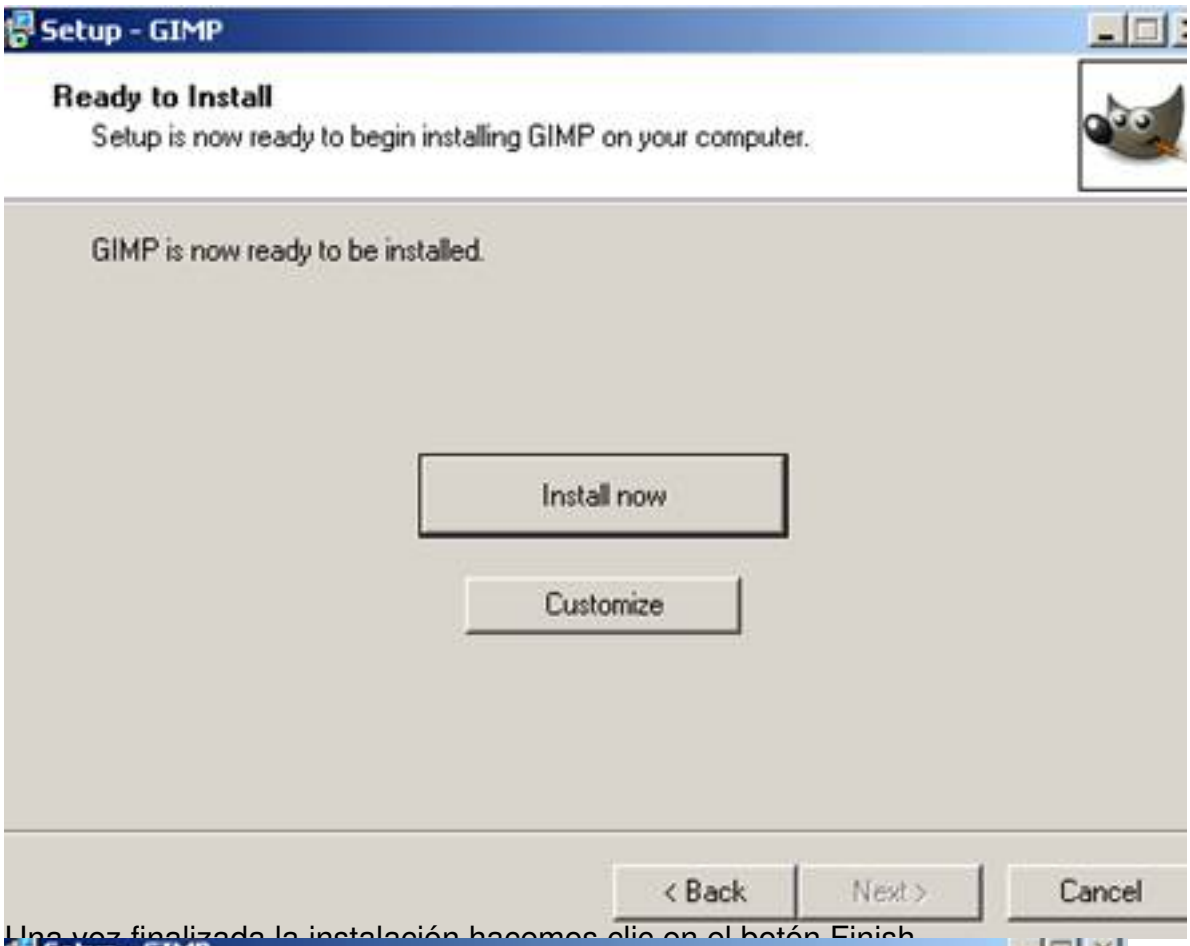
Cuando se va a iniciar la descarga, aparece la siguiente ventana, en la cual recomendamos elegir la opción Guardar y posteriormente la opción Abrir.

Clic en Next

Clic en Next



Pulsamos la opción estándar ***Install now*** o la opción personalizada ***Customize***, donde podemos controlar algunas de las opciones de instalación



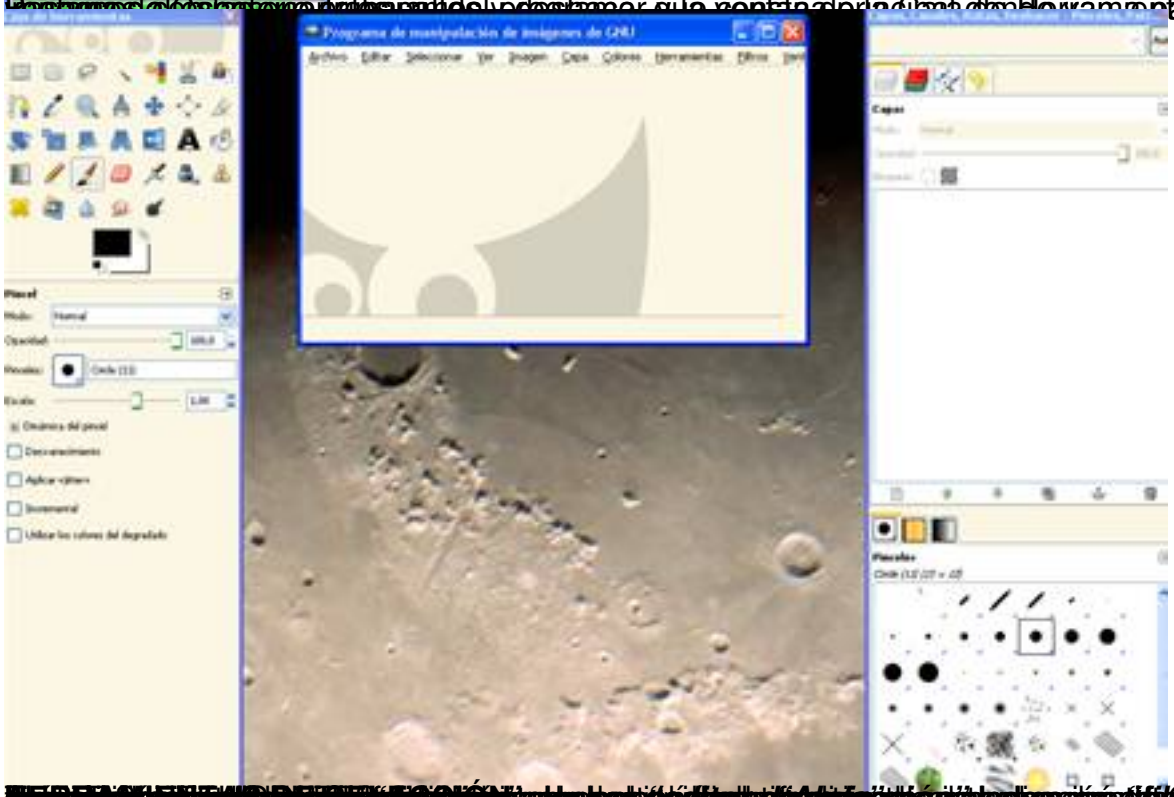
Una vez finalizada la instalación hacemos clic en el botón Finish

Para terminar instalamos el Gimp 2 y nos aparecerá un icono de acceso directo en el escritorio

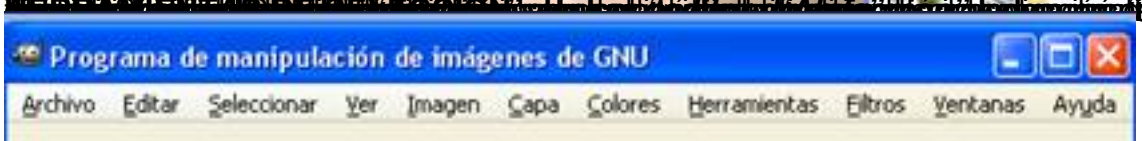
Para Tux Paint, podemos crear un icono de acceso directo en el Escritorio o en

La pantalla de inicio es la siguiente

[illegible] las



[illegible] que

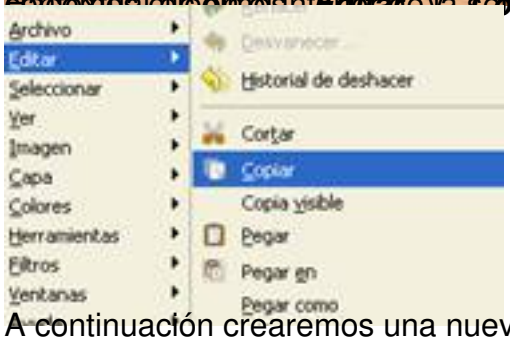


(su imagen, modo color RGB, en la parte superior, las especificaciones técnicas de la imagen

Inteligentes" al dinosaurio, dado que es un motivo irregular, utilizamos la herramienta ***"Tijeras***

[illegible] con el botón izquierdo del ratón. Dicha

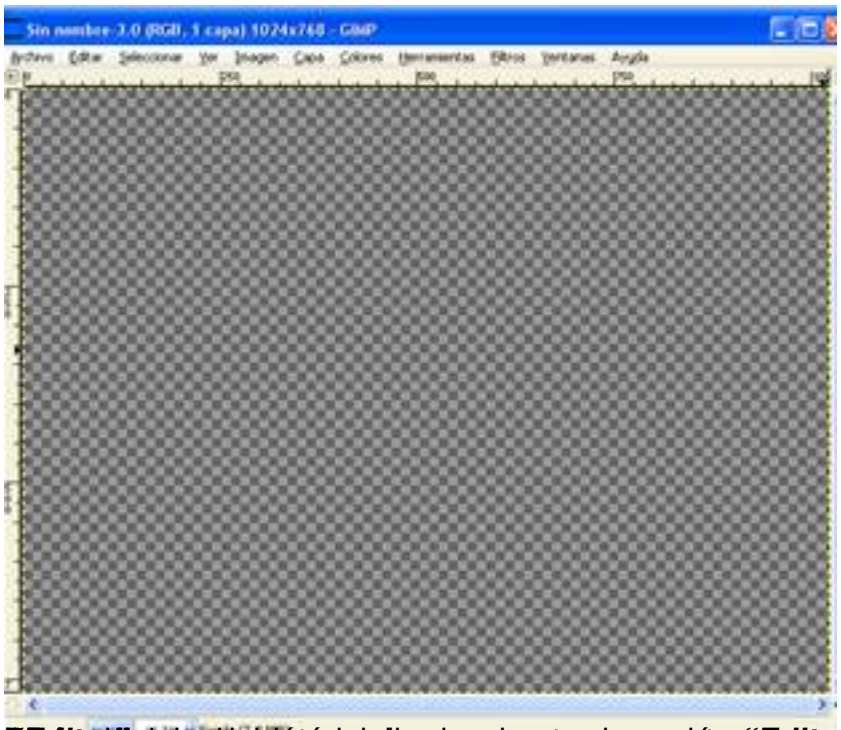
[illegible] ***"Editar"*** y ***"Copiar"*** con el botón derecho del ratón y en el menú



A continuación crearemos una nueva imagen con la opción ***"Archivo"*** y ***"Nuevo"***.

En la opción ***"Rellenar con"*** seleccionaremos ***"Transparencia"***.

[illegible] tiene en cuenta el color de fondo de la capa en la que se ha realizado [illegible] característica de la transparencia. Vamos a

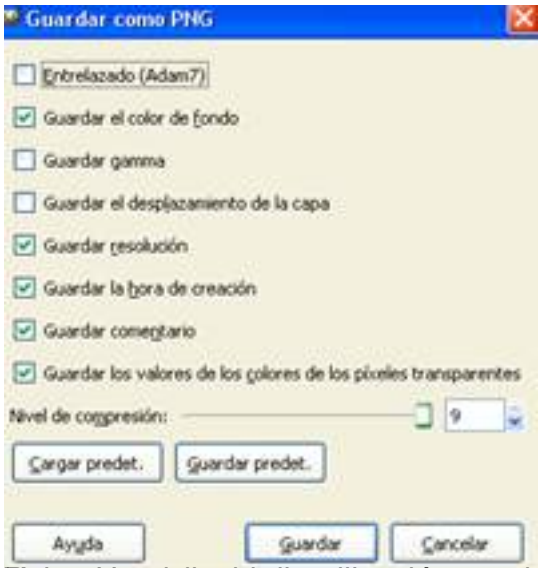


[illegible] *"Editar"* y *"Pegar"* o haciendo clic con el

Podemos mover el dinosaurio utilizando la herramienta *"Mover"*

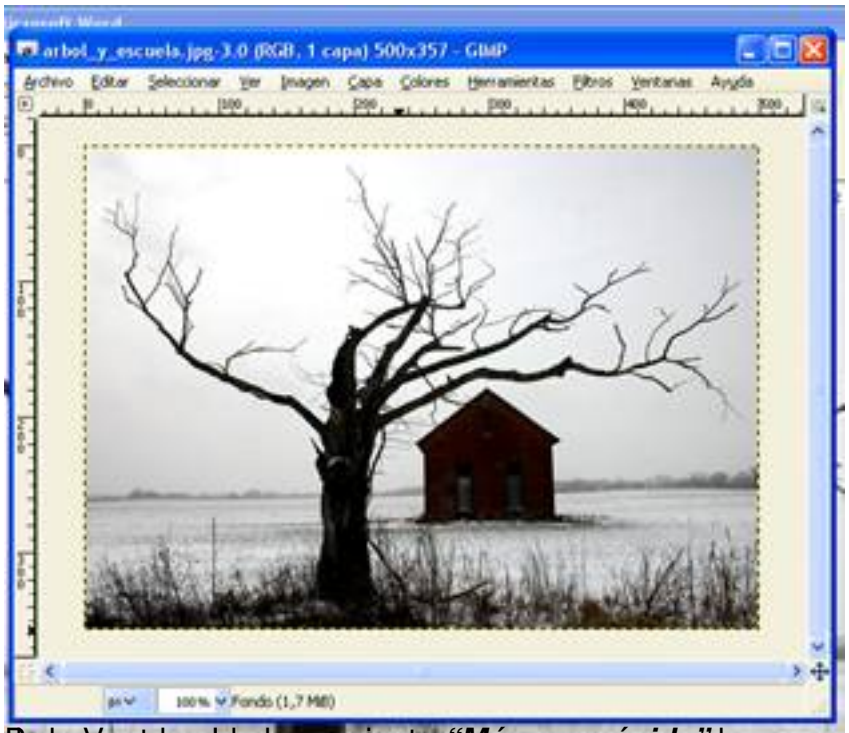
, y redimensionar el tamaño del dinosaurio sobre el lienzo con la herramienta de escalado

[illegible]



Estampa en el programa de dibujo Tux

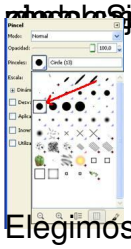
imagen



Pulsamos en el botón de herramienta ***"Máscara rápida"*** hacemos clic en la esquina inferior izquierda

Ahora activamos Máscara rápida y Antialiasing para la imagen. Pintamos la imagen con un tono rojizo. Se ha situado

Con el Lápiz de Máscara rápida, pintamos el fondo de negro y el paisaje que se ajusta a la forma de la



Elegimos como color de frente (primer plano) el blanco.

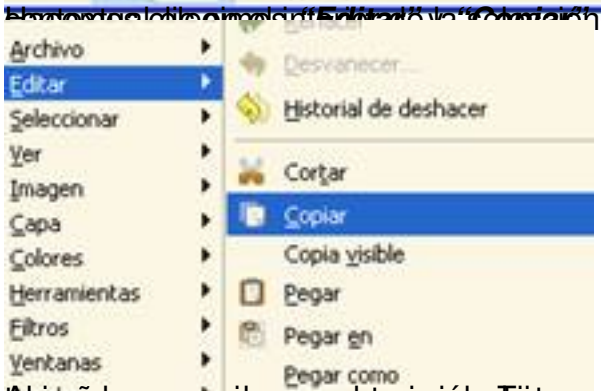
En la zona en la que vamos pintando va desapareciendo el color rojo.

Utilizando la herramienta Zoom

(ampliar) los más finos, podemos pintar con más precisión los bordes y las zonas más afiladas

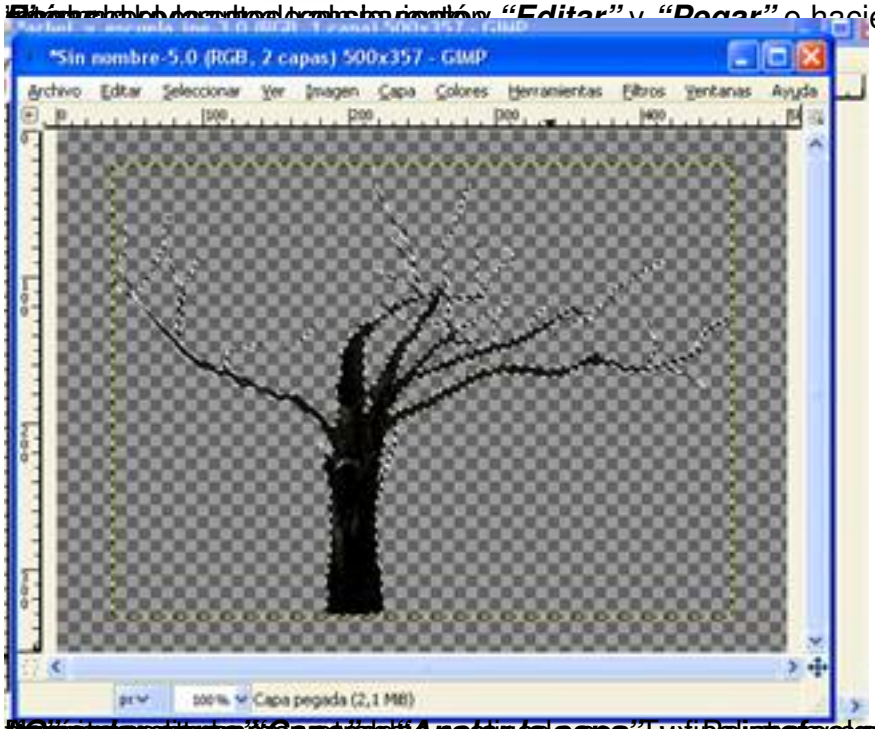
Ya tenemos la imagen abierta en el Gimp y vamos a activar la Máscara Rápida

Pulsamos sobre el menú "Editar" y "Copiar" con el botón derecho del ratón y en el menú



Ahora nos vamos a la opción de Transparencia y damos a "Relleno con el fondo" y, al final, pulsamos sobre el icono de Tijeras para cortar la imagen que necesitamos, cada uno con el documento con el

[illegible] *"Editar"* y *"Pegar"* o haciendo clic con el botón derecho [illegible] *"Edita*

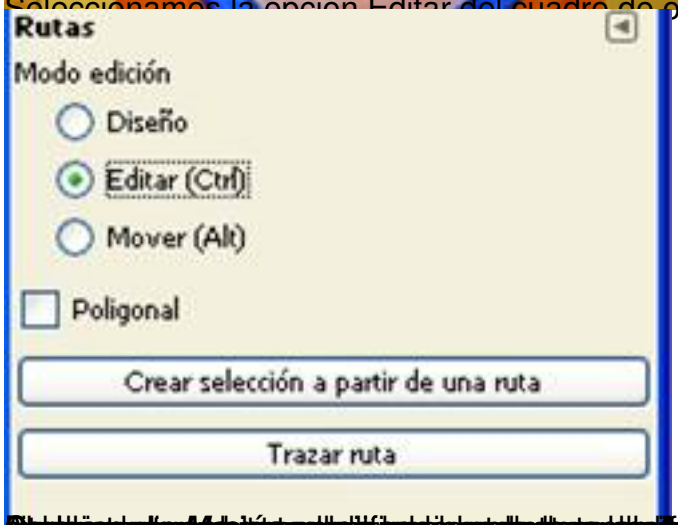


[illegible] *"Capa pegada"* [illegible] *"Anclar la capa"*, y [illegible] *Archi*

Tux Paint
Herramientas
Pintar
Sellos
Líneas
Figuras
Abc
Texto
Mágicas
Goma
Nuevo
Abrir
Guardar
Salir
Pincele
Colores
¡Tu imagen ha sido guardada!

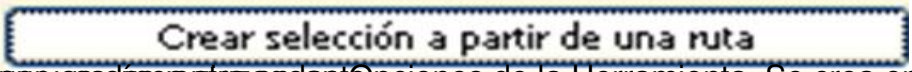
Hacemos clic en la herramienta Bezier

Seleccionamos la opción Editar del cuadro de opciones de la herramienta Bézier.



[illegible] ***Mayús***

Para finalizar haremos clic en el botón



que se encuentra en las Opciones de la Herramienta. Se crea entonces una selección marcada

*Sin nombre 2.0 (RGB, 1 capa) 2048x1536 - GIMP
Archivo Editar Seleccionar Ver Imagen Capa Colores Herramientas Filtros Ventanas Ayuda

Archi

HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN RECTANGULAR, ELÍPTICA Y POLIGONAL ... compactas y

Herramienta de selección rectangular

Herramienta de selección elíptica

... ***“Archivo”*** y “

Herramienta de selección rectangular

Selección rectangular
Modo:
Alisado
Difuminar los bordes
Esquinas redondeadas
Expandir desde el centro
Fijo:
Proporción de aspecto
1:1
Posicionar:
px
729
510
Tamaño:
px
414
276
Selección
Sin guías
Encoger automáticamente
Encoger combinado

1. Reemplaza la selección realizada anteriormente

2. Añado la selección actual a la anteriormente realizada

3. Extrae de la selección actual el trozo intersectado.

4. Selecciona la intersección de la selección actual con la anteriormente realizada.

Herramienta de selección elíptica

1 2 3 4

1. Reemplaza la selección realizada anteriormente

1. Añade la selección actual a la anteriormente realizada

1. Selecciona la intersección de la selección actual con la anteriormente realizada.

1. Extrae de la selección actual el trozo intersectado.

Esta herramienta HERRAMIENTA DE SELECCIÓN POR COLOR

Hacemos clic en la herramienta

Seleccionar por color
Modo:
Alisado
Difuminar los bordes
Radio:
10,0
Seleccionar las áreas transparentes
Muestra combinada
Umbral:
15,0
Seleccionar por:
Compuesto
Compuesto
Rojo
Verde
Azul
Tono
Saturación
Valor

[illegible]

Seleccionar por color
Modo:

JUEGOS
OLIMPICOS

[illegible]

“***anclar capa***” y “***guardar como***” para finalizar.

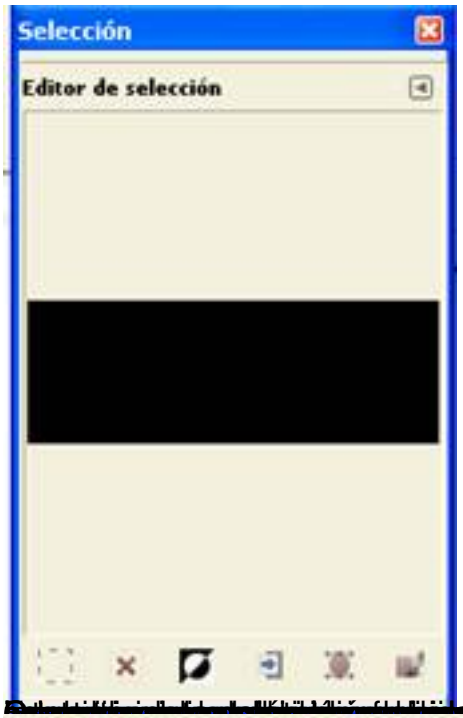
Si nos interesara conservar las dos capas por separado, podríamos grabar el fichero en formato “***.xcf***”.

Si hubiéramos pegado en un nuevo documento la selección realizada obtendríamos la transparencia.

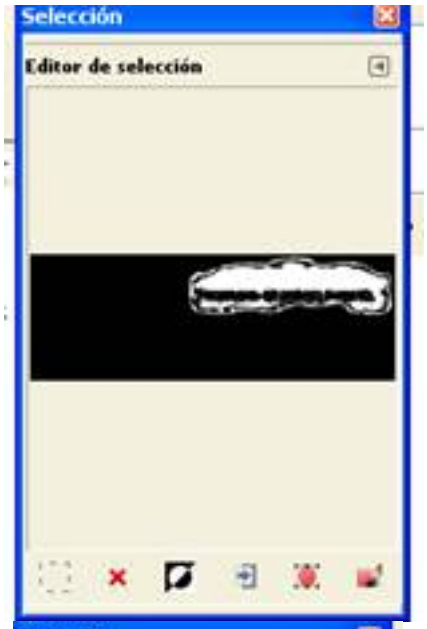
Cada vez que se pegue una imagen se nos abrirá una nueva capa y podremos, con la herramienta “***Seleccionar***” y “***Invertir***” invertir la selección

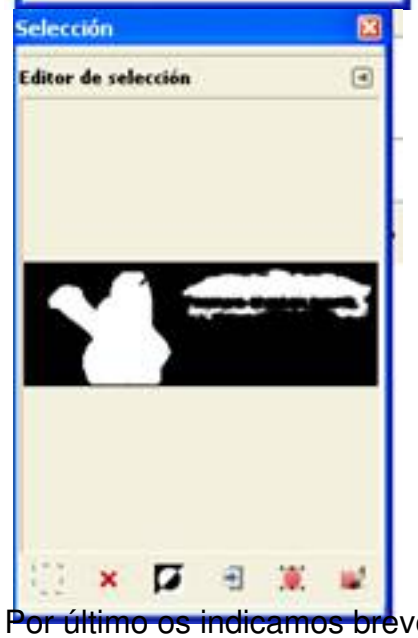
Al "Copiar" y "Pegar" de nuevo sobre un documento nuevo con transparencia obtendríamos

Una vez activado presenta la siguiente apariencia.



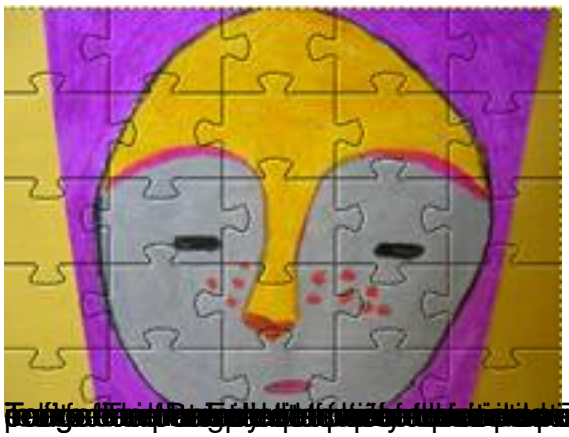
Vamos realizando selecciones y van apareciendo las mismas en el editor de color blanco:





Por último os indicamos brevemente las posibilidades del menú ***"Filtros"***.

Filtro Artístico: Cubismo Filtro Distorsiones: Mosaico

Filtro Luces y sombras: Supernova Filtro Animción: Globo Giratorio

Filtro Distorsiones: Página doblada Filtro Renderizado –Patrón - Puzzle