

There are no translations available.

En este artículo encontrarás más ejemplos para que aprendas fácilmente este lenguaje script.

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Cambiar el color del fondo dinámicamente

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo12.html</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="white">

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Cambia el color del fondo dinámicamente

function poner_color_fondo(color)
{
    document.bgColor = color;
}

</script>
<CENTER>
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="Rojo"
onClick="poner_color_fondo('RED')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Azul"
onClick="poner_color_fondo('BLUE')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Naranja"
onClick="poner_color_fondo('ORANGE')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Verde"
onClick="poner_color_fondo('GREEN')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Negro"
onClick="poner_color_fondo('BLACK')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Gris"
onClick="poner_color_fondo('GRAY')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Amarillo"
onClick="poner_color_fondo('YELLOW')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="Blanco"
onClick="poner_color_fondo('WHITE')">
</FORM>
<p></p>
</body>
</html>
```

Ejemplo 12. Cambiar el color del fondo.

Seguimos con los ejemplos prácticos en Javascript. En este segundo documento serán claramente más complejos pero también más interesantes.

En este ejemplo, lo que haremos es cambiar el color de fondo de la página dinámicamente, es decir, mientras se está viendo la página, a través de unos botones situados en ella.

Al pulsar cada botón se llama a la función creada en Javascript llamada *poner_color_fondo()*, pasándole como parámetro el nombre de un color.

Poner_color_fondo(color) asigna a la propiedad *document.bgColor* (que representa el color de fondo de la página) el valor del parámetro

color

.

Este ejemplo aunque sencillo pone de manifiesto la potencia de Javascript y abre la gran idea de la personalización de las páginas por parte de los usuarios como ellos gusten (claro está, siempre añadiendo una interfaz sencilla, como muestra la del ejemplo, con botones), ya que Javascript no solo permite modificar el color de fondo, sino que cualquier elemento que esté presente en dichas páginas.

Emplazar a diferentes páginas según la resolución del monitor

```
<HTML>
<HEAD>

<TITLE>Ejemplol3.htm</TITLE>

<script language="javascript">
  // Emplazar a diferentes páginas según la resolución del monitor
  var s_width = '';
  var s_height = '';

  s_width=screen.width
  s_height=screen.height

  if (s_width == "800"){

    // Web de ejemplo: Conozca Motril
    // (página preparada para verse a 800x600 píxeles)

    alert('Tienes una resolución de 800x600');
    var s = window.open('http://coralarmiz.com/Motril/index2.htm');
  }

  if (s_width == "1024"){

    // Web de ejemplo: Conozca Motril
    // (página preparada para verse a 1024x768 píxeles)

    alert('Tienes una resolución de 1024x768');
    var s = window.open('http://coralarmiz.com/Motril/index1.htm');
  }

</script>

</HEAD>

<BODY bgcolor="white">
</body>
</html>
```

Si se quiere que se abra una página web en un navegador, se puede utilizar la función `window.open()` que abre una nueva ventana con la URL especificada. La resolución de la pantalla en píxeles se obtiene con `screen.width` y `screen.height`.

□ Arrastrar imágenes por la ventana con el ratón

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrit per Lorena Arranz
divendres, 7 de setembre de 2007 10:22

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo14.html</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  // Arrastrar imagenes por la pantalla con el ratón
  var curElement;

  function doMouseMove()
  {
    var newleft=0, newTop = 0
    if ((event.button==1) && (curElement!=null)) {

      newleft=event.clientX-document.all.OuterDiv.offsetLeft-(curElement.offsetWidth/2)
      if (newleft<0) newleft=0
      curElement.style.pixelLeft= newleft

      newtop=event.clientY -document.all.OuterDiv.offsetTop-(curElement.offsetHeight/2)
      if (newtop<0) newtop=0
      curElement.style.pixelTop= newtop

      event.returnValue = false
      event.cancelBubble = true
    }
  }

  function doDragStart() {
    if (event.srcElement.tagName=="IMG")
      event.returnValue=false;
  }

  function doMouseDown() {
    if ((event.button==1) && (event.srcElement.tagName=="IMG"))
      curElement = event.srcElement
  }

  document.ondragstart = doDragStart;
  document.onmousedown = doMouseDown;
  document.onmousemove = doMouseMove;
  document.onmouseup = new Function("curElement=null");

</SCRIPT>

<SCRIPT FOR="MovingPictures" EVENT="onmousedown" LANGUAGE="JavaScript">

  event.cancelBubble=true

</SCRIPT>

</HEAD>
<BODY bgcolor="white">

<DIV id=OuterDiv style="position: relative; width: 100%; height: 250">
  

</DIV>

</body>
</html>
```

Escrit per Lorena Arranz

divendres, 7 de setembre de 2007 10:22

Realizar una búsqueda en los buscadores mas importantes

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrit per Lorena Arranz
divendres, 7 de setembre de 2007 10:22

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplol5.htm</TITLE>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
// Realizar una búsqueda con ayuda de Google y Yahoo!

function buscar(formname)
{
    var f1
    var f2
    var g1
    var g2
    var TEXT
    var noENGINE
    var haveTEXT

    TEXT=formname.TEXT.value;
    noEngine=true;
    haveTEXT=true;

    if (TEXT==" ")
    {
        alert("Por favor, escribe algo para buscar!")
        haveTEXT=false
    }

    //GOOGLE
    f1=formname.google.checked;
    f2="http://www.google.es/search?hl=es&q="+TEXT;
    if (f1)
    {
        noEngine=false
        if (haveTEXT)
        {
            newWindow=window.open(f2, "y1","toolbars=no,scrollbars=yes")
        }
    }

    //YAHOO
    g1=formname.yahoo.checked;
    g2="http://search.yahoo.com/bin/search?p="+TEXT;
    if (g1)
    {
        noEngine=false
        if (haveTEXT)
        {
            newWindow=window.open(g2, "y2","toolbars=no,scrollbars=yes")
        }
    }

    //noENGINE
    if (noEngine)
    {
        alert("Por favor, selecciona al menos un buscador!")
    }
}
</SCRIPT>
</HEAD>
```

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrit per Lorena Arranz

divendres, 7 de setembre de 2007 10:22

Ejemplo 15: Realizar un efecto de cola de cometa al texto que se ha introducido en el formulario. El texto se quedará en su posición original, pero la parte que se ha introducido se quedará añadiéndole a su motor.

Texto que sigue al cursor en forma de Cola de Cometa

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrit per Lorena Arranz
divendres, 7 de setembre de 2007 10:22

```
<html>
<head>
<title>Ejemplol6.html</title>

<script language="Javascript">
<!--

var text  = "ejemplo de cola de cometa"
var speed = 45

var x = 0

function bb() {

var a = text.substring(0,x)
var b = text.substring(x,x+1).toUpperCase()
var c = text.substring(x+1,text.length)

window.status = a + b + c
if (x == text.length) {
x = 0
}

else {
x++
}

setTimeout("bb()",speed)
}

bb();
//-->
</script>
```

```
<style>
.spanstyle {
    position:absolute;
    visibility:visible;
    top:-50px;
    font-size:10pt;
    font-family:Verdana;
    font-weight:bold;
    color:red;
}
</style>
```

```
<script>
var x,y
var step=20
var flag=0
var message="JAVASCRIPT "
message=message.split("")
```

```
var xpos=new Array()
for (i=0;i<=message.length-1;i++) {
    xpos[i]=-50
```

Ejemplos prácticos de Javascript (II)

Escrit per Lorena Arranz

divendres, 7 de setembre de 2007 10:22

```
if (flag==1 && document.all) // ESPECIFICO PARA INTERNET EXPLORER
{
    // 1a PARTE
    for (i=message.length-1; i>=1; i--)
    {
        xpos[i]=xpos[i-1]+step
        ypos[i]=ypos[i-1]
    }

    // 2º PARTE
    xpos[0]=x+step
    ypos[0]=y

    // 3a PARTE
    for (i=0; i<message.length-1; i++)
    {
        var thisspan = eval("span"+(i)+".style")
        thisspan.posLeft=xpos[i]
        thisspan.posTop=ypos[i]
    }
}
```

PARTE 1 es la que produce los valores de la posición de cada uno de los caracteres de la cadena de texto. Se calcula la posición de cada carácter de la cadena de texto a partir de la posición del primer carácter de la cadena de texto.