

CONTENIDOS ELABORADOS POR DOCENTES PARA DISTINTAS MATERIAS ETAPAS Y NIVELES PARA UTILIZAR CON JUEGOS DIDÁCTICOS

En esta presentación se han realizado capturas de pantalla de diferentes juegos didácticos, utilizando contenidos elaborados por maestros y profesores para los distintos niveles y asignaturas que imparten.

Al pie de las imágenes se ha realizado una pequeña ficha con los datos de los contenidos utilizados en los distintos juegos.



Ejemplos de contenidos para juegos



0
0
☯

FYQ BINGO

☯

12

5

los frutos secos tienen la piel

A) dura
B) blanda
C) verde
D) roja

Valor de la pregunta: 6

CONFIRMACIÓN DATOS INTRODUCIDOS

Marcar en todos

Jugador 1

9	18	23	32	46
1	17	21	35	41
4	6	18		▼

Jugador 2

4	19	29	35	41
7	11	24	40	47
4	6	9		▼

Jugador 3

4	20	29	36	48
3	13	27	33	42
4	6	21		▼

Jugador 4

7	17	22	34	42
1	16	21	39	49
4	6	39		▼

Jugador 5

9	18	21	38	44
7	12	29	39	47
4	6	16		▼

Jugador 6

5	19	28	37	41
4	17	24	32	44
4	6	10		▼

Jugador 7

7	18	21	35	46
9	17	24	31	49
4	6	14		▼

Jugador 8

1	18	27	35	45
5	16	26	37	41
4	6	16		▼

Autor/a: Marina Isabel Ramírez	Juego: Bingo
Nivel: Infantil	Fichero: cno-inf-conocimiento_entorno1.txt
Materia: Conocimiento del entorno	Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos



FYQ BUSCA EL PALO

para el parchis se necesitan....

- A) dados y fichas
- B) cuadrados y fichas
- C) garbanzos y fichas
- D) dados y lápices

RESPUESTA CONFIRMAR 28

Lorenzo

ACIERTOS	PUNTUACIÓN	FALLOS
0	75	9

Autor/a: María Ángeles Bascón	Juego: Busca el palo
Nivel: Infantil	Fichero: gen-inf-juegos1.txt
Materia: Juegos y juguetes	Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos



4 8 FYQ PAREJAS OCULTAS 20 41

Andrés **SIGUIENTE INTENTO**

NIÑO ESTUDIOSO	A
NIÑO VAGO	SHIZUKA
NIÑA ESTUDIOSA	C
4	PIKO
GATO CÓSMICO	E
6	F
7	MINIDORA
8	H
9	DEKIGUSU
CANARIO DE SHIZUKA	NOBITA

Autor/a: Irene Muñoz	Juego: Busca el palo
Nivel: Infantil	Fichero: gen-inf-juegos1.txt
Materia: Dibujos animados	Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos

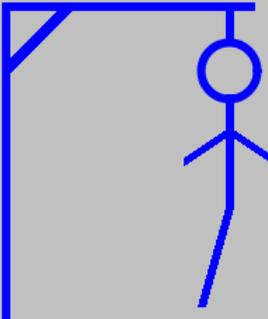


María 34

FyQ AHORCADO

INSTRUCCIONES INICIO

P E N C _ L



PISTA 1
YOU CAN USE IT FOR WRITING

PISTA 2
THE LAST LETTER IS L

PISTA 3
THE FIRST LETTER IS P

INTRODUCIR LETRA CONFIRMAR

LA PALABRA NO CONTIENE LA LETRA: M

TIEMPO 1

MARCADOR

ACIERTOS: 5

FALLOS: 5

REPETICIONES: 2

PISTAS: 3

TIEMPOS EXTRA: 0

TIEMPO: 35

PUNTUACIÓN: 75

75

Autor/a: José J. Guillén	Juego: Ahorcado
Nivel: 1º Primaria	Fichero: ing-1prim-classroom1.txt
Materia: Inglés	Idioma: Inglés

Ejemplos de contenidos para juegos



Carla ESCALETA

10x10

A gorro, gafas y bañador B espinilleras y botas

C botas y casco D casco y coderas

¿Qué equipamiento usarías para montar en bicicleta?

VOTOS OPCIÓN A: 13 VOTOS OPCIÓN B: 5 VOTOS OPCIÓN C: 3 VOTOS OPCIÓN D: 4

A 52,0% B 20,0% C 12,0% D 16,0%

TERMINAR VOTACIÓN
FINALIZAR COMODIN

Autor/a: Antonio M. Herenas

Juego: 10x10

Nivel: 2º Primaria

Fichero: cno-2pri-salud_deport1-10p.txt

Materia: Conocimiento del medio

Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos



5 ☛ **FyQ ATRAPA UN MILLÓN** ☚ **5**

Todas las plantas producen su alimento en...

1
2
3
4
5
6
7
8

Las hojas	650000
El tallo	SE VAN 0
Las raíces	SE VAN 150000
Las raíces y las hoja	SE VAN 200000

APLICAR APUESTA
VER SOLUCIÓN

0

Autor/a: Nuria Revilla	Juego: Atrapa un millón
Nivel: Primaria	Fichero: cno-pri-plantas1.txt
Materia: Conocimiento del medio	Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos



3
0
⚛

FyQ BALONCESTO

⚛
4
3

La parte sólida de la Tierra se llama

A) núcleo
B) corteza
C) hidrosfera
D) geosfera

RESPUESTA

CONFIRMACIÓN DATOS INTRODUCIDOS
1
2
3

Alberto

Pregunta	Valor	Resultado
Primera	3	Correcta
Segunda	2	Correcta
Tercera	1	Correcta
Cuarta	3	
Quinta		

Autor/a: David Duque	Juego: Baloncesto
Nivel: 5º Primaria	Fichero: cno-5pri-latierraeneluniverso1.txt
Materia: Conocimiento del medio	Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos



PASAPALABRA

Ajuste de tiempo

CORRECTA

INCORRECTA

PASAPALABRA

PASAPALABRA STOP

LETRA

CONCURSANTE

VERSION

COMENÇA PER LA M

Construcció de pedra que servia per a protegir les ciutats contra els atacs dels enemics

16

102

Carlos

Autor/a: V.Domenech, A.Fortuny	Juego: Pasapalabra
Nivel: 6º Primaria	Fichero: cno-6pri-ibers.txt
Materia: Ibers i Romans	Idioma: Catalán

Ejemplos de contenidos para juegos



2 0 200 FYQ MINIPOLY 0 2

Un mol se mide en:

A) Gramos B) Uma
C) Metros D) Número de partículas

CORRECTO. SOLUCIÓN D

Jugador 4
33 CONFIRMAR

Jugador 1
37 CONFIRMAR

Jugador 2
40 CONFIRMAR

Jugador 3
40 CONFIRMAR

TIRAR DADO

1 2 3 4 5 6
SALIDA CARTA

7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 CARTA

COMPRAR
EDIFICAR
PAGAR
Nº PROP
VENDER
Nº P HOT.
VENDER HOTEL
Nº PROP
SUBASTAR
TERMINAR

Autor/a: Catalina Naranjo

Juego: Minipoly

Nivel: 3º ESO

Fichero: mat-3eso-geometria1.txt

Materia: Matemáticas

Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos



FYQ EL DUELO 7

1. Hardware
2. Averías
3. Sistema operativo
4. Base datos

1. Si, con VMware
2. No.
3. A veces

1 2 3

¿Puede correr Windows XP bajo Linux?

480 140 660

Autor/a: Juan Miguel Quintero	Juego: Carrera
Nivel: PCPI	Fichero: inf-1pcpi-general1.txt
Materia: Informática	Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos



0 0 **FYQ CARRERA** 6

Di cuál de las siguientes afirmaciones sobre la reposición diaria es falsa:

A) Requiere una negociación continuada B) Requiere una negociación continuada
 C) Requiere una negociación continuada D) Se puede llevar a cabo en mejores condiciones

VER SOLUCIÓN **MARCADOR RÁPIDO**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A 20,0% B 20,0% C 40,0% D 20,0%

NOMBRE J1 NOMBRE J2 NOMBRE J3 NOMBRE J4 NOMBRE J5
 B B C C D

NOMBRE J6 NOMBRE J7 NOMBRE J8 NOMBRE J9 NOMBRE J10
 D C C A A

Autor/a: Marta Jiménez	Juego: Carrera
Nivel: Ciclo formativo	Fichero: far-2cfm-almacen1.txt
Materia: Almacen	Idioma: Castellano

Ejemplos de contenidos para juegos



6 0  **FyQ BATALLA NAVAL**  6

Who developed the theory of evolution by natural selection - English -?

- A) Isaac Newton
- B) Benjamin Franklin
- C) Charles Darwin
- D) Jane Goodall

CORRECTO
SOLUCIÓN: C

Nombre J1
ACIERTOS: 3 FALLOS: 0

SIGUIENTE PREGUNTA

Nombre J2
ACIERTOS: 3 FALLOS: 0

Autor/a: Elvira Nieva	Juego: Batalla naval
Nivel: Bachillerato	Fichero: ing-2bac-general1.txt
Materia: Inglés	Idioma: Inglés

Ejemplos de contenidos para juegos



3
7
⚛

FyQ ENCUENTRO

⚛
5

¿En qué año comenzó la I Guerra Carlista?

A) 1808
B) 1812
C) 1845
D) 1833
E) 1830
F) 1800

SIGUIENTE PREGUNTA
SOLUCIÓN: D CORRECTO
TIEMPO

DEFENSA	MEDIA	DELANTERA	DELANTERA	MEDIA	DEFENSA
L2 Jug 1	L3 Jug 1	L1 Jug 1	L2 Jug 1	L1 Jug 1	L3 Jug 1
L2 Jug 2	L3 Jug 2	L1 Jug 2	L2 Jug 2	L1 Jug 2	L3 Jug 2
L2 Jug 3	L3 Jug 3	L1 Jug 3	L2 Jug 3	L1 Jug 3	L3 Jug 3

RESPUESTA

EQUIPO 1 GOLES FAVOR: 1 PUNTOS: 150

EQUIPO 2 GOLES FAVOR: 1 PUNTOS: 100

Autor/a: Carlos Ruiz	Juego: Encuentro
Nivel: 2º Bachillerato	Fichero: his-2bac-olimpiada1.txt
Materia: Historia	Idioma: Castellano