

Hoja de trabajo 3

Ecuaciones de primer grado - resolución

- Abre la carpeta con el nombre del profesor y pincha con el ratón en el archivo index_alumnos.
- Abre el apartado correspondiente a ecuaciones de primer grado.
- Elige el punto 3. del índice - "ECUACIONES SENCILLAS. AUTOEVALUACIÓN". Te aparecerá en pantalla "4. RESOLUCIÓN DE ECUACIONES DE 1er. GRADO CON UNA INCÓGNITA".
- En esa página se dan unas **definiciones**, de las que debes **tomar nota en tu cuaderno**, y además, se te explica en castellano, el método a seguir para resolver una ecuación de primer grado con una incógnita.
- Lee atentamente lo que allí se dice, anota en tu cuaderno las palabras que te sean desconocidas y pregúntalas al profesor.
- En la parte inferior de la pantalla se te ofrecen ejemplos elementales. En la ventanilla de la izquierda puedes elegir el tipo de solución (entera o fraccionaria) y pinchando en la de la derecha se te ofrecen distintos enunciados de ecuaciones.
- Elige un ejercicio con solución entera y otro con solución fraccionaria. Copia los enunciados en tu cuaderno.
- Lee con atención el proceso para resolverlo que se te ofrece en cada ejemplo. **En casa debes resolver** esos ejercicios y explicar al lado de cada paso lo que haces. Se los entregarás al profesor en la siguiente hora de clase para que te los corrija.
- Pulsa la flecha que está en la parte inferior derecha de la pantalla para que pases a la siguiente página.
- Te aparecerá "5. Resolución de Ecuaciones sencillas. Ejercicios". Como siempre lee atentamente lo que está escrito. (si entras desde el menú principal de ecuaciones de primer grado, debes pinchar en AUTOEVALUACIÓN del punto 3. ECUACIONES SENCILLAS AUTOEVALUACIÓN).
- En la ventanilla "Número de ejercicios" pon 5, en la de "Nivel" pon 3 y en la de tipo de solución pon "mezcla".
- Pulsa en la ventanilla "EJERCICIO".
- Escribe en tu cuaderno el enunciado y resuelve la ecuación.
- Para comprobar con el ordenador si tu respuesta es correcta, debes hacerlo introduciendo el numerador en la ventanilla correspondiente al igual que el denominador. Si la solución es un número entero, en el numerador escribes dicho número y en el denominador pones un 1.
-
- Pulsa luego en la ventanilla "SOLUCIÓN" y la pantalla te mostrará en verde "Correcto" o en rojo "Error" y además te propondrá una forma de resolver la ecuación.
- Si tu solución es incorrecta, corrige los errores con bolígrafo rojo y luego pincha en la ventanilla "EJERCICIO". Esta operación la realizarás cinco veces. Cuando acabes, llama al profesor para que tome nota de tu calificación.