

ESTRATEGIAS

- a. Presentar el proyecto: ITE, DESCARTES, EDA,...
- b. Explicar a los alumnos en que va a consistir la experiencia.
- c. Presentar los materiales a utilizar, su funcionamiento y ejemplos. Me pareció oportuno trabajar especialmente algunas unidades que abordaran contenidos de cursos anteriores, practicando el manejo de las correspondientes escenas.
- d. Explicar el funcionamiento del aula de informática asignada, así como las normas que deben observarse, las propias de esta experiencia y otras de régimen interno del centro. En resumen:
 - i. cada alumno utiliza siempre el mismo ordenador
 - ii. si observa alguna anomalía debe anotarla en una libreta que a tal efecto hay en el aula (no hay ratón, no funciona la conexión a Internet,...)
- e. Realizar la encuesta previa. Les parece bien y las expectativas son buenas. El grupo, para lo que estoy acostumbrado, es reducido (17 alumnos) y parece dócil. Ya iniciada la experiencia, siempre que les pregunto no hay duda: les gusta más este modelo de trabajo. Las razones que dan son:
 - i. Manejar los materiales con más inmediatez.
 - ii. Tener todo a mano.
 - iii. Tener modelos de ejercicios siempre disponibles.
 - iv. Cada contenido tiene su aplicación más a la vista.
 - v. Si ya lo entiendo, puedo avanzar.
- f. Leer conjuntamente la guía de trabajo.