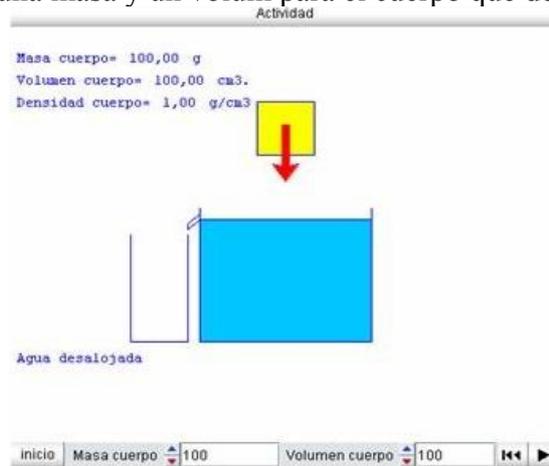


Simulación 1: sumergimos un cuerpo en un líquido

1.- Elige, en la simulación, una masa y un volumen para el cuerpo que de una densidad mayor que 1



2.- Inicia la simulación y anota el volumen y la masa del agua desalojada

3.- Repite la simulación para otros valores de masa y volumen del cuerpo y anótalos en una tabla

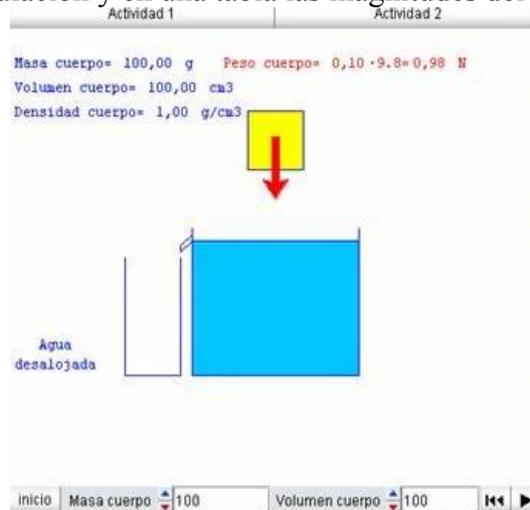
4.- Da ahora valores de masa y volumen del cuerpo que den una densidad menor que 1

5.- Repite la simulación y anota los valores en una tabla

6.- Elabora unas conclusiones sobre los resultados

Simulación 2: Comprobación del principio de Arquímedes

1.- Copia el dibujo de la simulación y en una tabla las magnitudes del cuerpo



2.- Inicia la actividad y copia el dibujo

3.- Copia en una tabla las magnitudes del agua

4.- Define empuje

5.- Copia en una tabla el peso aparente y el empuje

6.- Repite la simulación para 3 magnitudes diferentes del cuerpo

7.- Si en lugar de agua utilizamos otro líquido, qué cambiaría?

8.- Utiliza un cuerpo de densidad menor que 1. Repite la simulación y anota las diferentes magnitudes

9.- Elabora unas conclusiones sobre los resultados

10.- Se cumple el principio de Arquímedes?

11.- Envía las conclusiones de esta actividad a la profesora mediante el moodle