

Cerramos este penúltimo mes del año con un extenso post, primero de los dedicados a ello, sobre el "[Scratch Eguna](#)". Es un proyecto que, partiendo de la idea del proyecto del MIT **Scratch Day**

, pretende dar un paso más allá estableciendo como objetivo principal acercar Scratch al aula de Primaria, dando apoyo a aquellos docentes que se animen a experimentar con esta herramienta en sus aulas, sean cuales sean sus conocimientos iniciales.

Conocemos también esta semana "[Un proyecto Comenius](#)" que surge de la constatación de que muchas veces no hacemos caer a nuestros alumnos en la cuenta de que al trabajar un idioma, detrás de ello hay toda una cultura de un país: historia, música, gastronomía, trajes típicos, monumentos, geografía. Nace así este proyecto para dar a conocer a los alumnos toda esa realidad de los países de habla inglesa. Ampliando así también el trabajo que se está realizando a través del proyecto Comenius que estamos desarrollando con estos alumnos: "[Viajar abre la mente. ¡Viajemos juntos!](#)"

”