

En los últimos años, se ha desarrollado dentro del Proyecto Newton una [sección de juegos didácticos](#) que cuenta con más de cien y que pueden ser utilizados como recurso educativo, dentro y fuera del aula, con alumnado de **cualquier nivel** y para **cualquier materia** o **asignatura**.

. Estos juegos están basados en concursos de televisión ("

*Atrapa un millón*

", "

*Ahora*

*caigo*

", "

*Pasapalabra*

", "

*Saber y Ganar*

", "

*Password*

", "

*¿Quién quiere ser millonario?*

", "

*La ruleta de la fortuna*

"...), juegos clásicos y populares ("

*Ahorcado*

", "

*Tabú*

", "

*Minitrivial*

", "

*Minirisk*

", "

*Oca*

", "

*Hundir la flota*

", "

*Tres en raya*

"...) y juegos originales de nueva creación ("

*El superviviente*

", "

*Elecciones*

", "

*Excalibur*

## Juegos didácticos del Proyecto Newton

José Antonio Salgueiro González-k idatzia  
Igandea, 2011(e)ko iraila(r)en 18-(e)an 08:08etan

---

" "

,

*Subasta*

" "

,

*La caja fuerte*

" "

,

*Liguilla*

" "

,

*Tenis*

" ...)

**Proyecto Newton** es un proyecto educativo perteneciente al ITE (Instituto de Tecnologías Educativas) del Ministerio de Educación de España, especializado en recursos educativos digitales para la materia de Física y Química. Sin embargo, su sección de juegos no se centra en ninguna materia en concreto, siendo posible utilizarlos para **cualquier área de conocimiento** de forma totalmente gratuita, pudiéndose descargar directamente desde el índice de la sección de juegos o ser usados directamente desde la web.

# Juegos didácticos del Proyecto Newton

José Antonio Salgueiro González-k idatzia  
Igandea, 2011(e)ko iraila(r)en 18-(e)an 08:08etan

The image shows a quiz application interface with a dark background. At the top center, the text "FQ 50 x 15" is displayed in a large, stylized font. Below this, four options are presented in rounded rectangular buttons: A "En la bollería", B "En la frutería", C "En las conservas", and D "En los embutidos". Option D is highlighted in yellow. Below the options is a large question box containing the text "¿Dónde se encuentra el jamón york?". At the bottom of the interface, there are several control elements: a row of icons including a 50% progress indicator, a telephone icon, a group of people icon, and a "TA" icon; a row of colored buttons labeled A (red), B (yellow), C (blue), and D (green); a "CONFIRMAR" button; and a "DESMARCAR" button. On the right side, there are labels for "TIEMPO", "PREGUNTAS" (with the number 1 in a box), and "PLANTARSE".

# Juegos didácticos del Proyecto Newton

José Antonio Salgueiro González-k idatzia  
Igandea, 2011(e)ko iraila(r)en 18-(e)an 08:08etan

Ultimamente el Proyecto Newton también incluye una presentación flash de cada uno de los juegos que se van a utilizar en el curso.

Ángel [Coordinador del Proyecto](#)