

'Buenas Ideas 2.0', para elaborar una programación didáctica

Escrito por Luis Miguel Iglesias Albarrán (Matemáticas: 1,1,2,3,5,8,13,...)

El curso ha arrancado. Ya está todo listo. ¿O tal vez no? Un elemento fundamental en el día a día de cualquier docente es la programación didáctica. Pues bien, en este menester anda trabajando Lurelio, nuestro profesor 2.0, y sus compañeros de Departamento.

Convencidos e impregnados de todas las bondades que presentan las TIC, están dispuestos a dar un giro a la misma, convirtiéndola en una auténtica **programación didáctica**. Tras una lluvia de ideas inicial, concretarán y desarrollarán la misma, a bien seguro, repleta de **'Buenas Ideas 2.0'**.

Y, como puedes ver en la viñeta, ha surgido una buena cantidad de ellas. **'Buenas Ideas 2.0'** que surgen y fluyen, en la mayoría de los casos, de la lectura del trabajo de aula compartido en red por los propios docentes. Experiencias trabajadas a pie de aula y una amplia colección de [Buenas Prácticas 2.0](#) a las que tenemos acceso gracias a las posibilidades que nos brindan los servicios y herramientas de la Web 2.0.

Conscientes de la necesidad de efectuar un verdadero [cambio metodológico, poniendo en práctica nuevas maneras, de enseñar y aprender en la era digital](#), han pensado en sacar más jugo a las [ventajas de la Pizarra Digital Interactiva \(PDI\)](#) dando un giro de ciento ochenta grados al uso [del libro digital](#) para ofrecer una atención más personalizada al alumnado.

Incluso, están pensando en montar un [aula virtual](#), pero aún andan decidiendo por qué herramienta se decantarán finalmente. Para ello, han leído experiencias, tutoriales y analizado varias herramientas, incluido el último artículo [publicado](#) en este portal, relativo a esta temática.

Pero, algunos miembros del departamento apuestan por dar un paso más, explorando nuevas vías como el trabajo con [redes sociales](#), la participación en [proyectos de colaboración escolar](#) (proyectos 2.0, programa ARCE, eTwinning)

Comenius
...) e incluso,
[aprovechar las TIC para la evaluación.](#)



Viñeta elaborada por [Jorge Crespo Cano](#)

'Buenas Ideas 2.0', para elaborar una programación didáctica

Escrito por Luis Miguel Iglesias Albarrán (Matemáticas: 1,1,2,3,5,8,13,...)

¿Se te ocurre o conoces alguna '**Buena Idea 2.0**' más para añadir a esta programación didáctica?

Pues entonces, adelante. Comenta este post y, como Lurelio y sus compañeros de departamento son lectores habituales de esta sección, seguro que la acogen de muy buen grado y ven la mejor manera de incluirla en su programación. De igual manera, puedes incluir en la tuya todas las aportadas por ellos.