



La página [Navegación Segura: por una internet más segura](#) , está promovida por el [Instituto Nacional de Tecnologías de la Comunicación](#)

en colaboración con la iniciativa

[Pantallas amigas](#)

. En la página, dirigida a niños y niñas, se presentan las principales amenazas que podemos encontrar en la red a través de un juego, el

triviral.

De este modo, de una forma participativa y divertida se adquieren hábitos que mejoran la seguridad de la navegación en la red.

Pueden jugar al *triviral* de uno a cuatro jugadores. El juego está realizado en flash, que deberás tener instalado en tu ordenador para poder jugar con la aplicación. El objetivo del juego es capturar a cinco amenazas, extraídas entre las que habitualmente circulan por la red.

Un "triviral" para navegar con seguridad

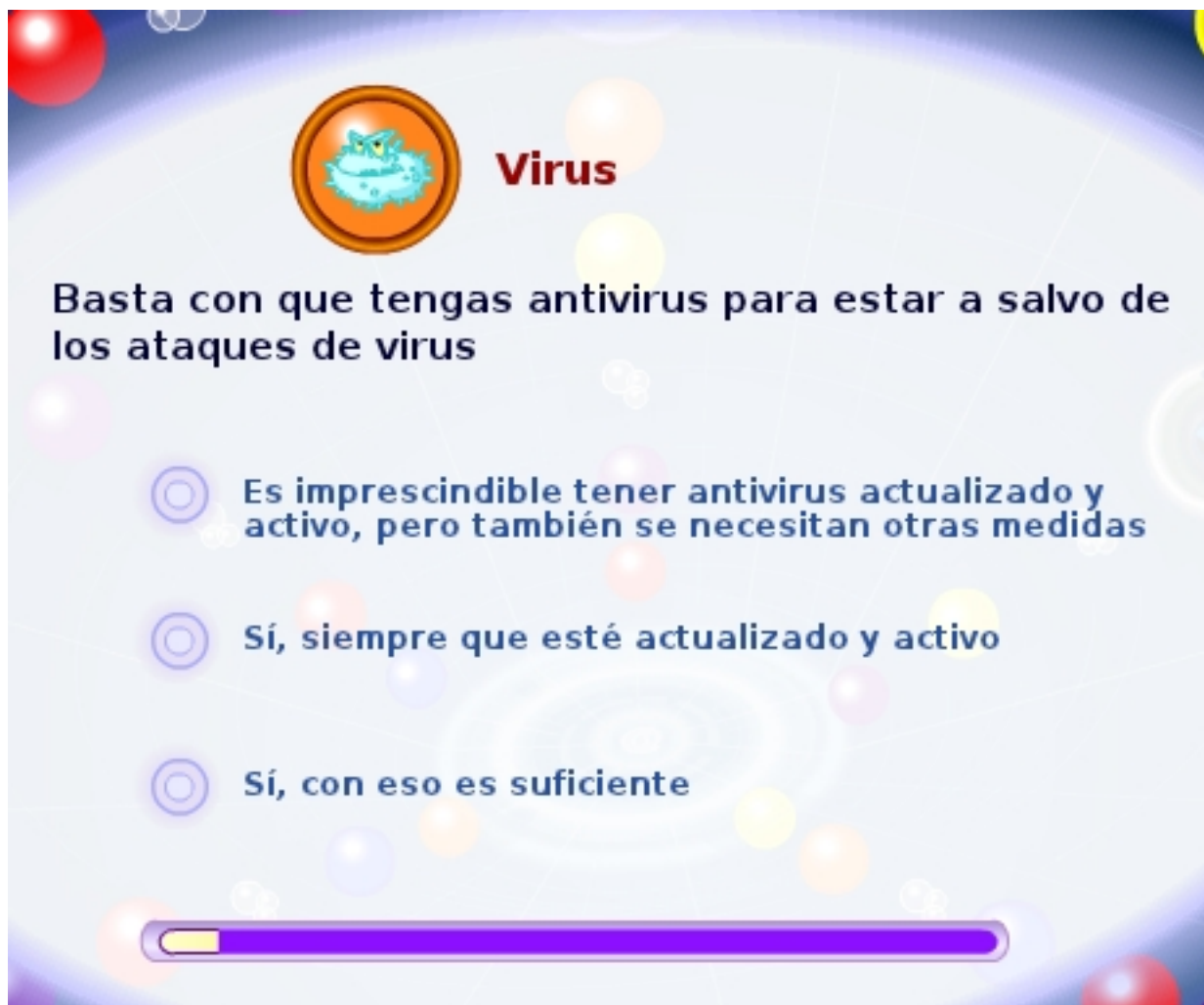
Francisco J. Rodríguez Villanego-k idatzia



Para ello se van realizando preguntas relacionadas con cinco temas: cultura, ciencia, deporte, historia y geografía.



En cada pregunta, el jugador debe elegir una respuesta correcta o incorrecta. Si el jugador elige la respuesta correcta, gana puntos. Si el jugador elige la respuesta incorrecta, pierde puntos.



De esta manera, se puede garantizar la seguridad de los datos y la privacidad de los usuarios.