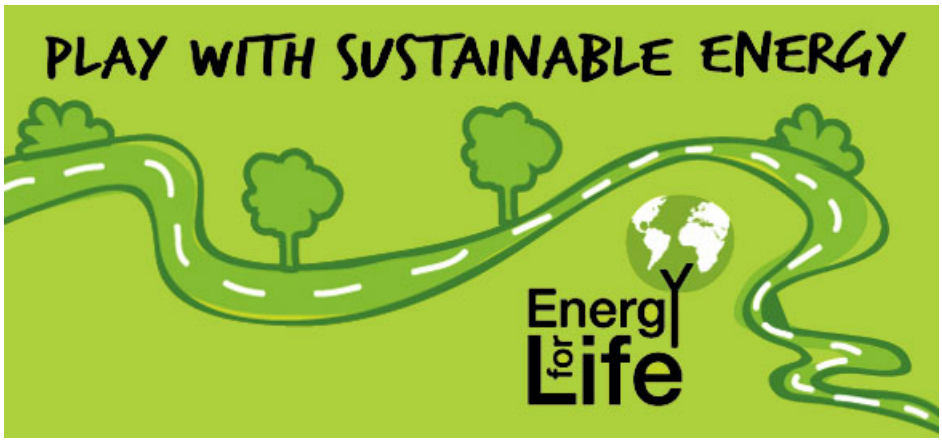
Manuel Alonso Rosa-k idatzia
Astelehena, 2012(e)ko otsaila(r)en 06-(e)an 13:41etan

El proyecto Energy for Life arrancó en el año 2009 y cuenta con las participación de socios procedentes de nueve países: Alemania, Italia, Malta, Portugal, España, Laos, Camboya, Brasil y Tanzania. Les une una meta común: crear una conciencia generalizada sobre las oportunidades y los beneficios del incremento en el uso de las fuentes renovables de energía, así como de los asociados al cambio climático y el agotamiento de las reservas de fuentes de energía no renovables y altamente contaminantes.

Energy for Life es un juego interactivo de roles con ***objetivos educativos*** que combina temas sociales con el poder extraordinario de los
videojuegos
.

Está enfocado en uno de los asuntos más urgentes al que se enfrenta el planeta: ***las energías renovables*** y su uso como herramienta para combatir la probreza exterma y reducir el agotamiento de los recursos naturales y el impacto negativo del cambio climático.



El juego interactivo Energy for Life aspira a crear un sentido compartido de la *identidad Europea y su integración*
, aumentando la sensibilización y responsabilidad de las generaciones futuras, enfatizando la importancia de la eficiencia energética y dándole a los usuarios herramientas y soluciones prácticas para afrontar los retos ambientales del futuro.

Energy4Life Europa es una competición internacional, centrada en el juego interactivo on-line de Energy for Life, que tendrá lugar desde finales de 2011 a principios de 2012.

¿Quiénes pueden participar?

Estudiantes de institutos de educación secundaria y centros de formación profesional en Alemania, Italia, Malta, Portugal y España.

¿Cuánto tiempo durará la competición?

La competición tendrá lugar desde el 1 de diciembre de 2011 al *15 de febrero de 2012*.

¿Cómo puedo participar?

Si eres un estudiante matriculado en un instituto de educación secundaria o el equivalente de formación profesional en uno de los cinco países participantes (Alemania, Italia, Malta, Portugal y España), tendrás que registrarte en la página web de la iniciativa, iniciar una sesión e dar de alta a un juego en la competición oficial.

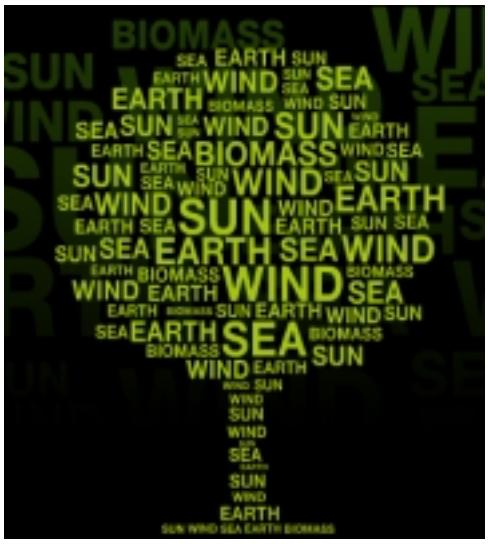
Durante el proceso de registro no se solicitará la presentación de documentación que acredite que estés matriculado en un centro educativo, pero si eres uno de los ganadores tendrás que presentar prueba documental a tal efecto.



¿Cómo puedo prepararme?

Puedes jugar el juego en línea o en descarga local sin registrarte para el concurso. De esta forma podrás familiarizarte con el juego y su temática, mejorando así tu oportunidad de ganar en cuanto se abra el plazo de competición.

¿Cómo se realizará la competición?



Después de haberte registrado e iniciar una sesión, sólo tendrás que jugar en juego con normalidad. Se analizará tu rendimiento basado en las puntuaciones que recibes. Puedes jugar un rato, guardar el juego y volver otro día a continuar el juego. Cuando alcanzas un límite de 12 horas (en tiempo acumulado), el juego guardará automáticamente tu puntuación lo cual servirá para determinar los ganadores de la competición oficial. Ganará la persona que obtenga la mayor puntuación.

Si hay empates, los organizadores seleccionarán al ganador de forma aleatoria.

Premios

- **1er premio** – iPad 2 Wi-Fi + 3G 32 Gb con Smart Cover
- **2o premio** – AUDAZ bicicleta eléctrico
- **3er premio** – Cargador solar para Notebook

Hay premios adicionales para los 20 jugadores con las puntuaciones más altas (puedes ver la lista completa pinchando aquí).

La revolución de las energías limpias ya ha comenzado. Europa ha tomado posiciones a la cabeza y ha hecho su apuesta por las renovables. Pero, ***¿somos conscientes del verdadero papel que la energía procedente de fuentes renovables puede y debe jugar en nuestras vidas?***