

CURALIA

El valor añadido en la educación

Curalia es un proyecto de red educativa de **Fundación Telefónica** que acaba de nacer con la firme intención de compartir, seleccionar y curar contenidos, de distinta índole, que ayuden al profesorado en el desarrollo de distintos proyectos educativos con ayuda de las TIC.

A través de esta plataforma se propondrán herramientas que ayuden al profesorado en la labor mencionada. Además, se habilitarán espacios para que el profesorado tenga la oportunidad de contar con opiniones de expertos de reconocido prestigio sobre distintos modelos de procesos de aprendizaje.

{iframe width="600" height="450"}<http://www.youtube.com/embed/sPowPB1VX6E>{/iframe}

Objetivos

Entre los objetivos más destacados que persigue este proyecto podemos citar los siguientes:

1. Conocer la visión y las tendencias que distintos líderes educativos de ámbito internacional y nacional proponen en este campo.
2. Acompañar al profesorado en el cambio metodológico mediante el uso de nuevas

fórmulas de procesos de enseñanza-aprendizaje 2.0.

3. Proponer modelos y experiencias educativas portables y utilizables en las aulas que ejemplifiquen este cambio metodológico.

4. Impulsar una red de docentes y centros educativos interesados en esta temática.



Navegación

El sitio permite una navegación limpia e intuitiva, destacando las siguientes cuatro secciones:

- [7x3=XXI](#)

Presenta contenidos relativos a "las 7 temáticas clave para componer la educación del s. XXI, renovadas 3 veces al mes en exclusiva para ti". En ella encontraremos materiales relacionados con Buenas Prácticas TPack, lecturas y vídeos de interés, blogueros y twitteros destacados, redes y asociaciones educativas, educadores y centros educativos relevantes, apps y herramientas 2.0 recomendadas.

- [Referentes](#)

Entrevistas y reflexiones a personalidades del mundo educativo que muestran su visión acerca de cómo debe ser la educación del siglo XXI.

- [Selectia](#)

Sección dedicada a recoger una selección de investigaciones, proyectos, contenidos, actividades y metodologías de la educación 2.0, de las cuales podemos tomar ideas, aprender y aprovechar la oportunidad para emprender nuestros propios proyectos 2.0 en el aula.

- [Experimenta](#)

En esta sección irán apareciendo distintos proyectos en los cuales podremos participar, o bien también existe la posibilidad de que los miembros dados de alta propongan sus propios proyectos.

Más servicios

Además de las posibilidades que nos brinda la navegación por la web, podremos:

- [Darnos de alta en Curalia](#)

- [Participar en debates en LinkedIn](#)

- [Seguir la cuenta @Curalia en Twitter](#)