

[TecnoRevolución](#) es una exposición interactiva que nos permite, presencial y virtualmente, acercarnos al mundo de las nuevas tecnologías organizándose la exposición en torno a cuatro campos de actualidad: nanotecnología, tecnologías de la información y comunicación, biotecnología y las ciencias cognitivas.

Podemos hacer una visita presencial a la exposición en [Cosmocaixa Barcelona](#) .

Si no tenemos la ocasión de ir a visitarla a Barcelona con nuestros alumnos, tenemos la suerte de poder acceder a [este espacio web](#) con los contenidos más destacados de la exposición y otros recursos de interés relacionados.

La mayoría de nuestros alumnos al oír términos como "nanotecnología" o "biotecnología" piensan en algo muy lejano a nuestro día a día. Esta exposición nos permite demostrarles que estas tecnologías están muy presentes en la vida de todos. Desde el ámbito sanitario, pasando por el arte, hasta la vestimenta, la tecnología inunda todos los aspectos de nuestras vidas.

Podemos acercarnos a estas tecnología a través de una colección de vídeos didácticos de corta duración y de gran calidad, con títulos tan sugerentes como: ¿qué es la nanotecnología?, ¿qué es la Biotecnología?, Robot, Reactable y El observador.

NANOTECNOLOGÍA

00:09 03:12

Video Exposición:
¿QUÉ ES LA NANOTECNOLOGÍA?

Video Exposición:
¿QUÉ ES LA BIOTECNOLOGÍA?

Video Exposición:
¿QUÉ SON LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN?

Video Exposición:
¿QUÉ SON LAS CIENCIAS COGNITIVAS?

Imágenes nanotecnología Biotecnología Máquinas de calcular

Leyenda de productos biotecnológicos

ACTIVIDAD
NANOCALCULADORA
Realiza conversiones de unidades métricas (mm, cm y m) con la nanocalculadora.

ACTIVIDAD
sopa de letras
Intenta encontrar las 11 palabras relacionadas con la biotecnología escondidas en esta sopa de letras.

ACTIVIDAD
Ponte en el lugar de tus antepasados
¿Cómo solucionarían tus padres o tatarabuelos diferentes situaciones?

ACTIVIDAD
¿Puedes leer los colores?
Descubre cómo funciona el cerebro. Cada hemisferio tiene una función concreta.

Portal de la Asociación Española de Neurociencias



En la sala de informática, a través de una pantalla interactiva, los visitantes podrán crear su propio personaje y, a través de una

