



El [Banco de imágenes y sonidos](#) del [Instituto de Tecnologías Educativas](#) alberga una gran cantidad de recursos audiovisuales, que se encuentran a disposición de la Comunidad Educativa. Su objetivo es facilitar la creación de recursos educativos, para los que podemos usar los materiales que contiene, que se publican con licencia

[Creative Commons](#)

Para permitir a docentes, alumnado, familias y a cualquier persona en general **donar recursos audiovisuales**, se ha puesto en marcha un módulo colaborativo que permite incluir nuevos elementos en el banco de recursos de una forma muy sencilla.

Si no has visitado antes el Banco de imágenes y sonidos del ITE, te recomiendo que lo hagas. Encontrarás un importante catálogo de recursos audiovisuales: fotografías, vídeos, animaciones, sonidos... publicados con licencias

Creative Commons

. Este tipo de licencias te permiten usar libremente los recursos (puedes publicarlos, modificarlos, adaptarlos...) siempre que respetes los términos de la licencia, que son: indicar la fuente y la autoría del recurso original, no usarlo con fines comerciales y compartir bajo la misma licencia cualquier obra derivada. Puedes obtener más detalles en las [condiciones de uso](#)

Primaria, ESO, Bachillerato

Formación Profesional

 **Colecciones**

 **Colabora**
Comparte tus imágenes y sonidos con la comunidad educativa



Últimas incorporadas



Comparte tus recursos audiovisuales con la comunidad educativa. Sube tus imágenes y sonidos a la plataforma y podrás compartirlos con tus alumnos y colegas. También podrás crear colecciones de recursos y compartirlos con tus alumnos y colegas. Además, podrás colaborar con otros usuarios y mejorar los recursos existentes.

Colaboración con el Banco de Imágenes y Sonidos

El **Banco de Imágenes y Sonidos** es una iniciativa del Ministerio de Educación que tiene como objetivo poner a disposición de todo el conjunto de la comunidad educativa recursos audiovisuales que faciliten y estimulen el desarrollo de contenidos educativos.

Se pretende que el Banco de Imágenes y Sonidos sea un sitio construido entre todos y para todos, y que se convierta en un lugar de encuentro donde compartir recursos propios con toda la comunidad educativa.

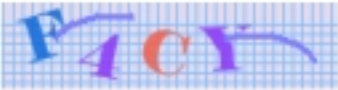
Las colaboraciones se harán con obras originales y la persona titular de la autoría figurará en los créditos del Banco de Imágenes y Sonidos, por esa razón necesitamos identificar a los colaboradores de manera fehaciente.

Los archivos que los colaboradores suban al banco se publicarán bajo licencia [Creative Commons](#).



Crear una cuenta

Para colaborar con el Banco de Imágenes y sonidos es preciso registrarse.

* Nombre:	Escribir el nombre
* Apellidos:	Escribir los apellidos. Si es empresa,
* Documento de identificación:	☒ DNI ☐ CIF ☐ NIE ☐ PASAPOR Escribir el número del documen
Población:	Escribir la población
País:	Seleccionar un país
Teléfono de contacto:	Escribir el teléfono de contacto
* Correo electrónico:	El e-mail permite acceder a la cuenta
* Elegir contraseña:	Nivel de seguridad: Contraseña vacía
* Teclear la contraseña de nuevo:	
* Escribir el texto que se ve en pantalla :	 

Subir recursos audiovisuales al Banco de Imágenes y Sonidos

MI CUENTA

MIS CONTRIBUCIONES

SUBIR NUEVA CONTRIBUCIÓN

Subir archivo

Seleccionar el objeto (media) que se desea subir

* Buscar archivo:

Examinar...

(max: 20Mb)

* Tipo de Media:

☐ Fotografía ☐ Ilustración ☐ Sonido ☐ Video ☐ Animación

* Título:

Escribir el título de la contribución

Descripción:

Palabras clave:

Escribir las palabras que describen el archivo separadas por cor

Categorías Curriculares

Categoría:

E.S.O. Y BACHILLERATO

FORMACIÓN PROFESIONAL

Añadir aquí, si se estima oportuno, información adicional que se considere de interés, otra/s categoría/s en las que también podría encuadrarse o alguna sugerencia didáctica de uso de este media.

Comentario:

Importante: Antes de re

contribución, leer atentan

términos de la [Pol](#)

colaboración del Banco de

y Sonidos.

Compartir recursos audiovisuales a partir de los que el Banco de imágenes y sonidos se

4 / 4