

Óscar Jesús Del Estal Martínez

20 Descripción

Una gran parte del éxito del método, corresponde a la gran cantidad de actividades que dan soporte a los contenidos que trabajamos en el aula. Los alumnos tienen una semana de plazo para realizar las actividades online y los comentarios recibidos son evaluados por el maestro que anota en una tabla el resultado de cada alumno. Se valora la participación y el resultado de cada actividad permitiendo el uso del catalán y del castellano en función de la dificultad de la actividad.

Para facilitar a los alumnos la lectura rápida de los artículos del Blog, utilizamos un código de colores en cada artículo:

En naranja, escribimos el curso al que va destinado la actividad

En verde, la temática de la actividad

En azul, lo que tienen que hacer

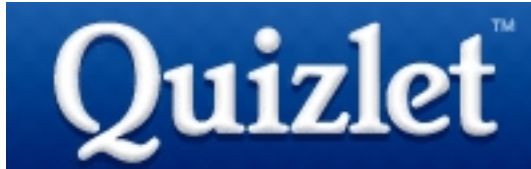
En rojo, si tienen que hacer comentarios

En lila y cursiva, la estructura para hacer el comentario en inglés

Ex: I've got _____ places correct.

A continuación comentaremos algunas de las tipologías utilizadas:

a. Actividades online



Quizlet: después de introducir el vocabulario propio de cada unidad en el aula utilizando flashcards o Power Points con sonido, los alumnos de cuarto y de Ciclo Superior pueden hacer actividades Quizlet para consolidar la correcta pronunciación del vocabulario y empezar a trabajar la escritura de las palabras nuevas. Podemos encontrar 4 actividades diferentes: Learn, Test, Scatter y Space Race. Este curso hemos creado [62 actividades de Quizlet](#)

Resultados de las actividades Quizlet

Quizlet: TV programmes (6

th

grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/09/23/quizlet-tv-programmes-6th-grade/>

Quizlet: Spies (5

th

grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/03/01/quizlet-spies-5th-grade/>

ICT class: Quizlet (4

th

grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/09/13/ict-class-quizlet-4th-grade/>



- **Educaplay:** la plataforma educativa multimedia Educaplay, nos ofreció la posibilidad de crear nuestras propias actividades y poderlas adaptar a nuestro alumnado y al contenido impartido en el aula en todo momento. A parte de los dictados, hemos elaborado sopas de letras, crucigramas, mapas, actividades de relacionar... En total, hemos creado [65 actividades](#) a lo largo de este curso.

Resultados de las activi

Matching Irregular verbs (6

grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/01/17/matching-irregular-verbs-11-20-6th-grade/>

Crossword: Continents (5 grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/02/03/crossword-continents-5th-grade/>

Classify: Days and Months (4 grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/09/15/classify-days-and-months-4th-grade/>

Wordsearch: Batteries (3 grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/04/01/batteries-3rd-grade/>



- **Genmagic:** otro portal de investigación educativa que nos ofrece la posibilidad de crear nuestras propias actividades es [Genmagic](http://Genmagic.org) . Con su ayuda, elaboramos las actividades flash que consideramos interesantes para el aprendizaje de la lengua inglesa. A

continuación podéis consultar algunos ejemplos:

Resultados de las actividades creadas con GenMagic

Chasing words: Present simple

5th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/10/18/chasing-words-present-simple-5th-grade/>

Chasing words: Subjects (4th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/10/20/chasing-words-subjects-4th-grade/>

- **Gramática:** la trabajamos con la ayuda de actividades online encontradas en diferentes páginas web, los alumnos envían los resultados mediante los comentarios y reciben el feedback del maestro si es necesario.

Participación del alumnado en actividades de gramática

Irregular verbs: Spellmaster 3 (6th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/02/17/irregular-verbs-spellmaster-3-6th-grade-2/>

Verb game (6 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/05/31/verbs-game-6th-grade/>

Adjective game (5 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/06/01/adjective-game-5th-grade/>

Present continuous exercise (5 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/03/22/present-continuous-exercise-5th-grade/>

There is / There are (4 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/11/24/there-isthere-are-4th-grade-2/>

Interactive book: Shops (4 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/12/10/interactive-book-shops-4th-grade-2/>

b. Proyectos

□□□□□□□□□□ - **Enigmas** en Ciclo Superior planteamos a los alumnos un enigma al final de cada clase de proyecto. En ocasiones, el enigma fue resuelto durante la clase a lo largo de las explicaciones del maestro y los alumnos solo tienen que recordar lo acontecido en clase y contestar en el blog mediante un comentario. Otras veces, la pregunta comporta que investiguen por Internet y busquen la respuesta para comenzar la clase siguiente teniendo las respuestas de los alumnos como punto de partida para las explicaciones posteriores. El maestro va aprobando los comentarios y sólo los hace visibles a partir de la fecha de entrega para evitar el plagio de comentarios.

Enigmas planteados en los proyectos 2010-11

Middle Ages' Enigma 3 (6

th

grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/02/24/middle-ages%e2%80%99-enigma-3-6th-grade/>

Middle Ages' Enigma 2 (6

th

grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/02/21/middle-ages%e2%80%99-enigma-2-6th-grade/>

Middle Ages' Enigma 1 (6

th

grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/02/17/middle-ages%e2%80%99-enigma-6th-grade/>

Water Enigma 4 (5 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/12/14/water-project-enigma-4-5th-grade/>

Water Enigma 3 (5 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/12/09/water-project-enigma-3-5th-grade/>

Water Enigma 1 (5 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/11/30/water-project-enigma-1-5th-grade/>

- **Games:** los juegos propuestos a lo largo de los proyectos son actividades distendidas que buscan básicamente motivar al alumnado y que éstos comprueben que los conceptos aprendidos en el aula les pueden ayudar a entender mejor y resolver correctamente diversos juegos online. En el cuadro siguiente podéis encontrar algunos ejemplos:

Juegos online de apoyo a los proyectos 2010-11

Middle Ages: Joust ! (6 th **grade)**

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/03/21/joust-6th-grade/>

Middle Ages: Destroy the castle !

(6th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/03/18/destroy-the-castle-6th-grade-2/>

Save WaLter project: The water family (5th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/12/02/the-water-family-5th-grade/>

Nutrition: Digest Quest (4th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/03/04/nutrition-game-digest-quest-4th-grade-3/>

Nutrition: My pyramid game (4th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/02/18/nutrition-my-pyramid-game-4th-grade-3/>

Invertebrates: Ants adventure (3rd grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/02/11/invertebrates-ants-adventure-3rd-grade-3/>

□

c. PowerPoints didácticos

□

A parte de los Powerpoint resumen de los proyectos E-twinning. En función de la complejidad de cada unidad, se elaboran PowerPoints de apoyo a las explicaciones del aula para poder repasar en casa los contenidos y las estructuras gramaticales para conseguir realizar un buen examen. En el blog, podemos encontrar los siguientes:

PowerPoints 2010-11

Saving water tips (5th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/11/04/saving-water-tips-6th-grade/>

Means of transport (5th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2010/02/28/means-of-transport/>

The food pyramid (4th grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/03/09/nutrition-project-the-food-pyramid-4th-grade-3/>

Life cycle of an ant (3rd grade)

<http://blocs.xtec.cat/anglesceipsplai/2011/02/25/invertebrates-life-cycle-of-an-ant-3rd-grade-3/>

Ejemplo de presentación

[Saving water tips](#) View more [PowerPoint](#) from [oestal](#)